

Framework GTA Roleplay

Framework de gestion multi-joueurs développé pour GTA RP sur FiveM, conçu pour supporter une charge massive de joueurs simultanés. Cette solution technique complète intègre des fonctionnalités essentielles pour une expérience RP optimale.

Architecture Technique

Backend

- **Langages utilisés:**
 - Lua : Moteur principal du gameplay
 - TypeScript : Interaction avec MongoDB
 - C# : Solution anti-triche

Frontend

- **Technologies:**
 - Vue.js : Interface utilisateur moderne et réactive
 - Lua : Intégration native avec FiveM

Aspects Techniques Clés

Optimisation

- Architecture distribuée pour la gestion de charge
- Cache optimisé pour les données fréquemment accédées
- Système de file d'attente pour les opérations lourdes

Sécurité

- Protection contre les exploits courants
- Validation des données côté serveur
- Système anti-triche intégré