Szenario C

Thema: **Prompt-Engineering**

Ziel: erweiterte Prompting-Fähigkeiten

Materialien: OpenAl Prompting2.ipynb

Bemerkungen:

- In den Quellcode muss zwingend ein API-KEY eingefügt werden!
- Die Datei "Eissorte.txt" muss sich im selben Verzeichnis wie das Notebook befinden.
- Bei erstmaliger Nutzung des Notebooks muss die erste Zelle ausgeführt werden.
- Angelehnt an https://prompting.schule/

Arbeitsaufträge

- Bemerkungen im Dokument beachten.
- Stichworte zum Prompt-Engineering: Zero-Shot, One-Shot & Few-Shot, Chain of Thought
- Videomaterial: 18 Minuten https://youtu.be/FxP106Q07Go?si=zx2-OO-lq-I8-SoJ

