Szenario B

Thema: **Prompt-Engineering**

Ziel: erweiterte Prompting-Fähigkeiten

System: Chat-Bot des ollama-Servers

Bemerkungen:

- Benutzen Sie den Chatbot von ollama, falls Sie an der Schule kein anderes Sprachmodell nutzen können.
- Ollama-App starten -> Chat-Fenster erscheint
- Prompt-Eingabe über die Serversoftware möglich
- Wechsel der LLM direkt in der Serversoftware
- Zugriff auf Modelle per Download über das Web-Interface möglich
- ebenso Zugriff über Kommandozeile: cmd -> ollama pull *Modellname*
- Weitere Modelle über https://ollama.com/search

Arbeitsaufträge

 Aufruf und Registrierung auf der Webseite https://prompting.schule/ Folgende Aufgaben bieten sich an:



- Stichworte zum Prompt-Engineering: Zero-Shot, One-Shot & Few-Shot, Chain of Thought
- Probieren Sie die Beispiele der prompting.schule mit dem Chatbot von Ollama aus.
- Videomaterial: 18 Minuten https://youtu.be/FxP106Q07Go?si=zx2-00-lq-18-SoJ

