

前端專題 -- Time's Sir

指導老師：錢達智、許雅婷、黃宗民

報告人：孫明傑

遊戲簡介

- 介紹：遊戲類似於貪食蛇，玩家可以利用上、下、左、右按鍵，來控制蛇的移動方向，目的為吃到紅色方塊以壯大自身，直到撞牆或是吃到自己為止。
- 特色：遊戲與一般的貪食蛇不同的地方是，他可以自己選擇蛇的顏色，且當你開始覺得遊戲不夠刺激時，可以開啟困難模式來挑戰。
- 技術：HTML CSS JavaScript

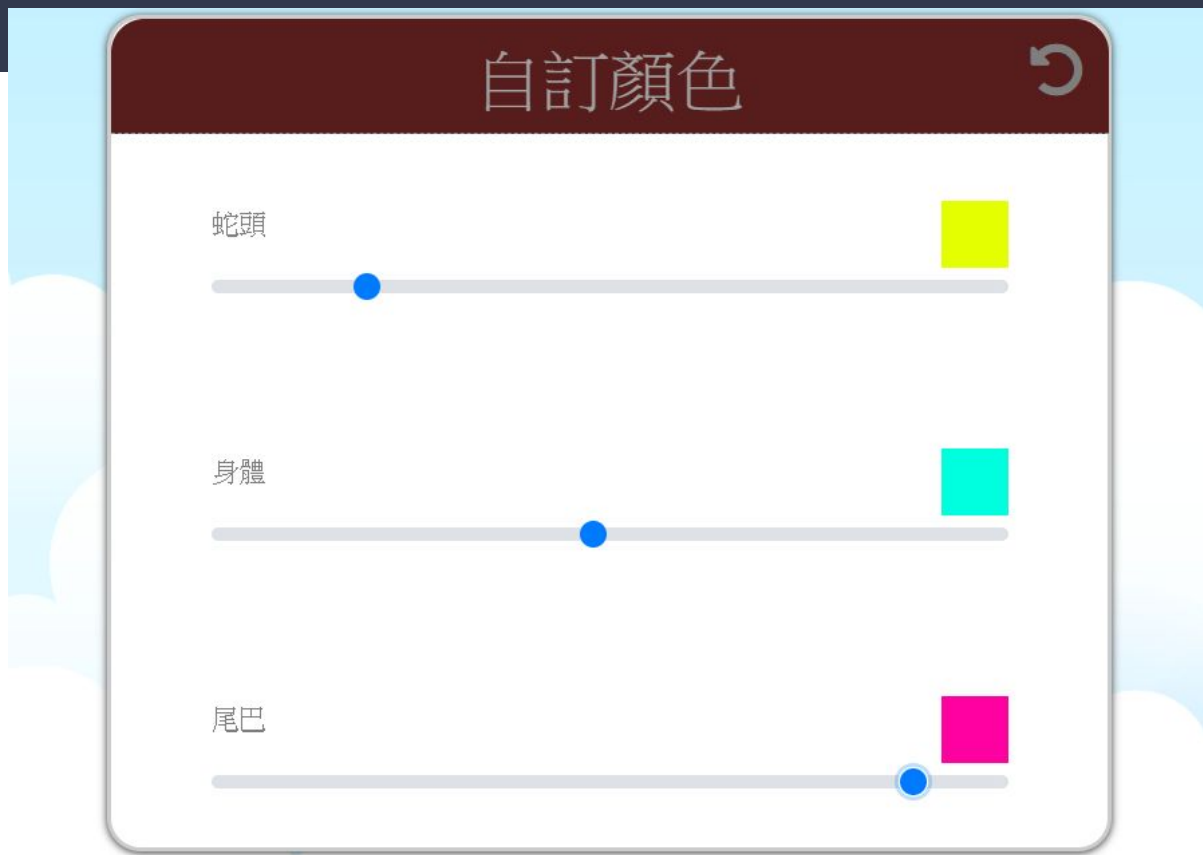
畫面介紹 -- 主畫面



畫面介紹 -- 設定畫面



畫面介紹 -- 自訂顏色



畫面介紹 -- 確認離開



畫面介紹 -- 遊戲畫面



畫面介紹 -- 失敗畫面



畫面介紹 -- 主畫面 (困難模式)



畫面介紹 -- 遊戲畫面 (困難模式)



成果展示

謝 謝 聆 聽

Thanks for watching.