ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙΩΣ Τμήμα Πληροφορικής



1η Εργασία Μαθήματος «ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ»

Όνομα φοιτητή – ΑΜ.	Νίτα Σπύρο Π11175
Ημερομηνία παράδοσης	02.12.2014



"My Alert" Android Application

Θέμα: Στην παρούσα εργασία θα πρέπει να κατασκευάσετε, μια mobile εφαρμογή με τίτλο «MyAlert», άμεσης ειδοποίησης σε περιστάσεις κινδύνου ή σοβαρής ανάγκης.

Λογική: Η εφαρμογή σας θα είναι σε θέση να ενημερώνει μέσω γραπτού μηνύματος έναν παραλήπτη για την θέση σας και το ότι βρίσκεστε σε κάποια κατάσταση εκτάκτου ανάγκης.

Εφαρμογή: Θα κατασκευάσετε μια εφαρμογή, η οποία θα έχει στην κεντρική της οθόνη 4 πλήκτρα.

- Το πρώτο πλήκτρο, με τίτλο "SOS", θα αποστέλλει ένα μήνυμα με περιεχόμενο "Βρίσκομαι στην τοποθεσία με γεωγραφικό μήκος :___ και γεωγραφικό πλάτος :___ και χρειάζομαι βοήθεια". Θα πρέπει να κάνετε και τους σχετικούς ελέγχους για το κατά πόσο το gps είναι ενεργοποιημένο κ.λπ. Επίσης, θα εμφανίζεται με toast message το σχετικό μήνυμα επαλήθευσης. **Σημείωση**: Τον αριθμό του παραλήπτη ή των παραληπτών του μηνύματος θα τον δηλώνετε εσείς μέσα σε τοπική βάση δεδομένων. Αν δεν τα καταφέρετε με τη ΒΔ, δοκιμάστε να το κάνετε μόνο με κώδικα.
- Το δεύτερο πλήκτρο, με τίτλο "Abort", θα στέλνει ένα μήνυμα με περιεχόμενο "Άκυρος ο συναγερμός . Όλα καλά". Θα εμφανίζεται με toast message το σχετικό μήνυμα επαλήθευσης.
- Στο πάτημα του τρίτου πλήκτρου, με τίτλο "Save", θα αποθηκεύετε σε μια βάση δεδομένων (τοπική στην συσκευή σας) την τοποθεσία σας. Θα εμφανίζεται με toast message το σχετικό μήνυμα επαλήθευσης.
- Στο πάτημα του τελευταίου πλήκτρου, με τίτλο "Delete", θα διαγράφετε όλα τα δεδομένα από τη βάση σας. Θα εμφανίζεται με toast message το σχετικό μήνυμα επαλήθευσης.

Προαιρετικά, μπορείτε να κατασκευάσετε και μια splash screen για την εφαρμογή σας.



SOS Button

Με το πάτημα του κεντρικού πλήκτρου στέλνουμε το μήνυμα βοήθειας "SOS! My coordinates are <u>longitude</u> and <u>latitude</u> and I need immediate help!", στο παραλήπτη τον οποίον έχουμε επιλέξει εμείς απο τη βάση **mobiles**. Επίσης εμφανίζεται με **toast message** το σχετικό μήνυμα επαλήθευσης «**SOS message sent**».

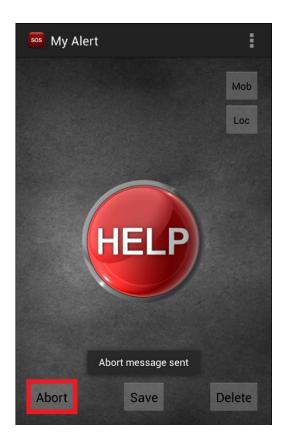


Με το πάτημα του πλήκτρου, καλείται η μέθοδος **help** και εκτελείται ο παρακάτω κώδικας.



Abort Button

Το πλήκτρο **Abort** στέλνει το μήνυμα "False alarm. Everything is fine" και ακολουθεί το παρακατώ **toast message**.

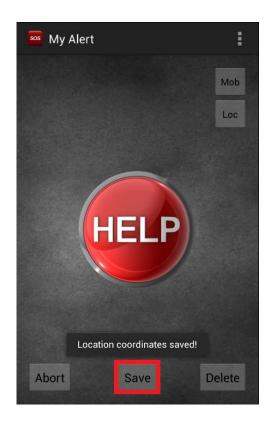


Αυτό το πλήκτρο καλεί την μέθοδο abortmessage με τον παρακάτω κώδικα.



Save Button

Με το πάτημα του πλήκτρου **Save** αποθηκεύετε στη βάση δεδομένων **AlarmNumbers**, στον πίνακα **locations** η τοποθεσια του χρήστη. Ο πινακας έχει δύο στήλες για γεωγραφικό μήκος και γεωγραφικό πλάτος αντίστοιχα, τα οποία τα παίρνουμε μεσώ του GPS.



Πιο κάτω βρίσκεται η μέθοδος savelocation που καλεί το πλήκτρο.



Delete Button

Με το πλήκτρο **Delete** θα διαγράφονται όλα τα δεδομένα μέσα στον πίνακα **locations**. Το πλήκτρο **Loc** μας εμφανίζει με **toast message** τα περιεχόμενα του πίνακα που 'οπος παρατιρούμε είναι άδιος.



Αυτό το πλήκτρο καλεί την μέθοδο deletelocations με τον παρακάτω κώδικα.

```
public void deletelocations(View v) //connected with button DELETE and empties the table locations
{
    db.execSQL("DELETE FROM locations");
    Toast.makeText(getApplicationContext(), "Location records deleted!", Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```



Mob Button

Με αυτο το πλήκτρο εμφανίζονται με toast message τα περιεχόμενα του πίνακα phone_numbers στο οποίο έχουμε αποθηκεύσει τον αριθμό του παραλήπτη .



Με το πάτημα του πλήκτρου καλείται η παρακάτω μέθοδος showmobiles.

```
public void showmobiles(View v) //responsible for button MOB and shows contacts in the table
{
    Cursor c=db.rawQuery("SELECT * FROM phone_numbers", null);
    if(c.getCount()==0) //if table is empty returns message 'empty database'
    {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "empty database" , Toast.LENGTH_LONG).show();
        return;
    }
    StringBuffer buffer=new StringBuffer();
    while(c.moveToNext()) //loops inside the table and returns all records
    {
        buffer.append("Name: "+c.getString(0)+"\n");
        buffer.append("Number: "+c.getString(1)+"\n");
    }
    Toast.makeText(getApplicationContext(), buffer.toString() , Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```



Loc Button

Με αυτο το πλήκτρο εμφανίζονται με **toast message** όλα τα περιεχόμενα του πίνακα **locations** στο οποίο έχουμε αποθηκεύσει τις τόποθεσιες μας.



Στο πάτημα του πλήκτρου καλείται η παρακάτω μέθοδος showlocations.

```
public void showlocations(View v)  //responsible for button LOC and shows all saved locations
{
    Cursor c=db.rawQuery("SELECT * FROM locations", null);
    if(c.getCount()==0) //if table is empty returns message 'empty database'
    {
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "empty database" , Toast.LENGTH_LONG).show();
        return;
    }
    StringBuffer buffer=new StringBuffer();
    while(c.moveToNext()) //loops inside the table and returns all saved locations
    {
        buffer.append("longitude: "+c.getString(0)+"\n");
        buffer.append("latitude: "+c.getString(1)+"\n");
    }
    Toast.makeText(getApplicationContext(), buffer.toString() , Toast.LENGTH_LONG).show();
}
```