

`<h1>`

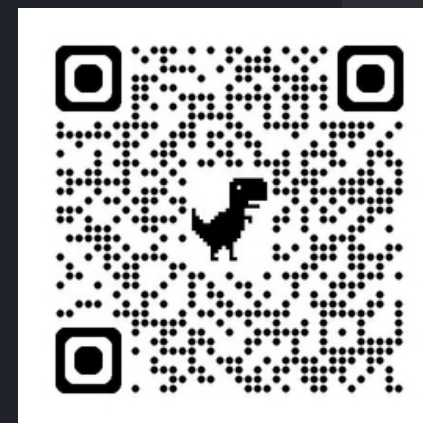
Paradigma Reactivo

`<"Calculadora de Costos de
Desarrollo Software"/>`

`</h1>`

`<h2>` **Integrantes** `</h2>`

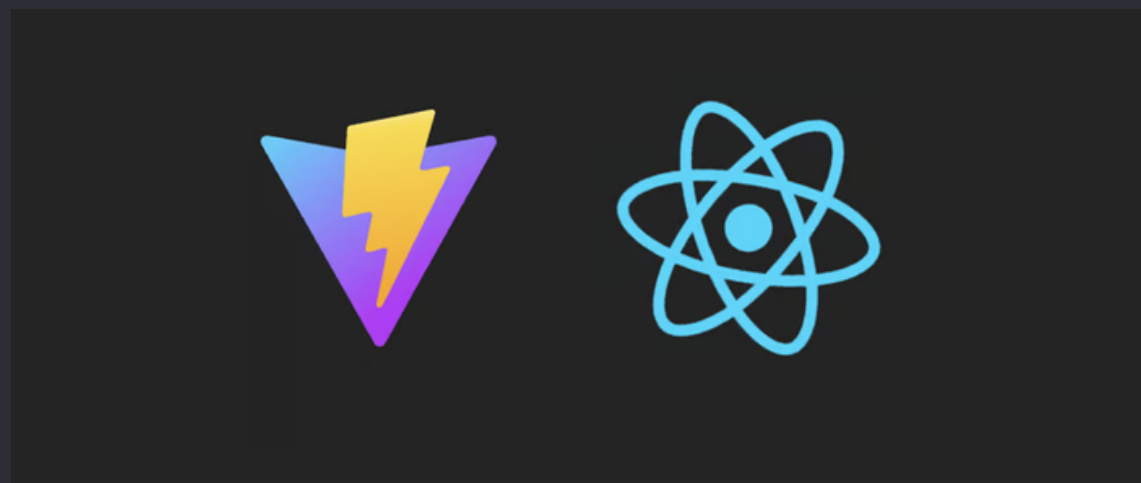
- Andrés Felipe Bernal Molina
- Angelo Gallego López
- Sarah Yauripoma Cano
- Santiago Palacio Cárdenas
- Natalia Bernal Gutiérrez



programacionReactiva{

<h2> Funcionamiento <\h2>

La programación reactiva es un paradigma de programación asíncrona orientada al flujo de datos y a la propagación del cambio. Es un enfoque en el que los sistemas responden automáticamente a cambios o eventos que ocurren en el entorno o en el flujo de datos.



<h2> Ventajas y Desventajas <\h2>

<h3> Ventajas <\h3>

- Uso eficiente de recursos
- Mejora el rendimiento
- Simplifica la programación de aplicaciones concurrentes
- Mejora la escalabilidad

<h3> Desventajas <\h3>

- Mayor complejidad
- Mayor curva de aprendizaje
- Falta de soporte

}

manifiestoReactivo{

RESPONSIVOS

Los sistemas
responsivos se
enfocan en proveer
tiempos de respuesta
rápidos y
consistentes,
estableciendo límites
superiores confiables
para así proporcionar
una calidad de
servicio consistente.

RESILIENTE

El sistema sigue
funcionando a pesar
de fallos, los fallos
se manejan en cada
componente, evitando
que afecten al resto
del sistema.

ELÁSTICOS

Es la capacidad de
adaptarse a cambios
en la carga de
trabajo,
manteniendose
funcional y
eficiente.

ORIENTADO A MENSAJES

Se basan en la
comunicación
asíncrona mediante
mensajes para lograr
bajo aconplamiento,
aislamineto y
tranparencia en la
ubicación de los
componentes.

}

```
lenguajesQueLoSoporta{
```

- Java
- JavaScript/TypeScript
- Kotlin
- Scala
- C#
- Python
- Swift
- Ruby
- Go
- Rust
- C++

```
}
```

```
forosImportantes{
```

- Stack Overflow
- Reddit
- Spring Community Forums
- Gitter
- Dev.to

```
}
```

```
comunidadesImportantes{
```

- React.js Foundation
- The Reactive Manifesto
Community
- Quora

```
}
```

```
patronObserver{
```

OBSERVADOR

Mecanismo

Observados

}

```
Hooks{ useState, useEffect }
```