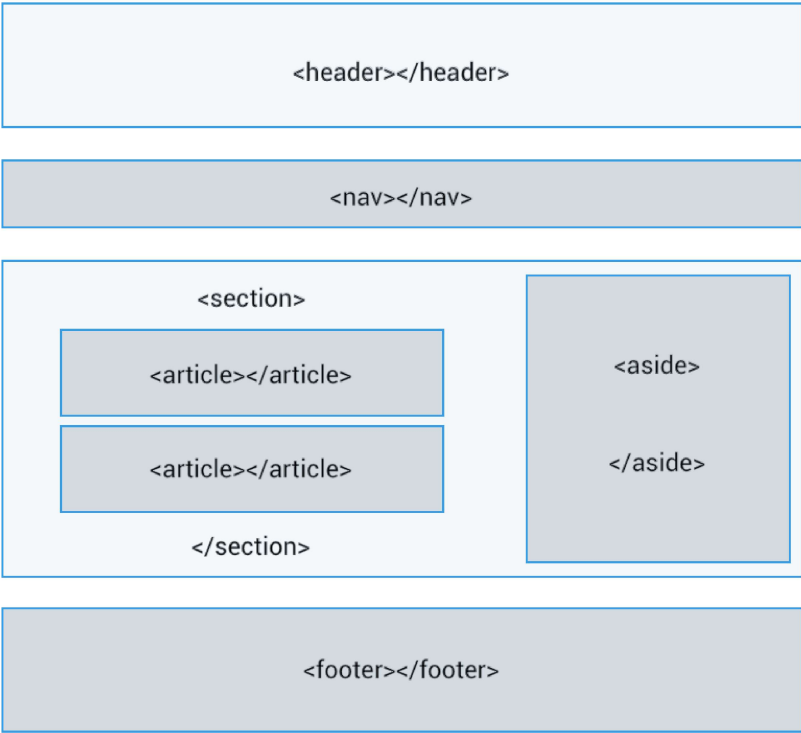


# 16. Resumen HTML

## 16.1. Elementos semánticos



## 16.2. Elementos raíz

Elemento	Descripción
<code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code>	Indica que el documento está bajo el estándar de HTML5
<code>&lt;html&gt;</code>	Representa la raíz de un documento HTML o XHTML.

Tabla 16.1: Elementos HTML5 para la raíz del documento

## 16.3. Metadatos

Elemento	Descripción
<code>&lt;head&gt;</code>	Colección de metadatos sobre el documento, incluyendo enlaces a scripts y hojas de estilo.

Elemento	Descripción
<code>&lt;title&gt;</code>	Título del documento. Se muestra en la barra superior del navegador o en las pestañas de página.
<code>&lt;link&gt;</code>	Usada para enlazar JavaScript y CSS externos con el documento HTML actual.
<code>&lt;meta&gt;</code>	Define los metadatos que no pueden ser definidos usando otro elemento HTML.
<code>&lt;style&gt;</code>	Etiqueta de estilo usada para escribir CSS en línea.

Tabla 16.2: Metadatos

## 16.4. Scripting

Elemento	Descripción
<code>&lt;script&gt;</code>	Define ya sea un script interno o un enlace hacia un script externo. El lenguaje de programación es JavaScript
<code>&lt;noscript&gt;</code>	Define un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting.

Tabla 16.3: Scripting

## 16.5. Secciones

Elemento	Descripción
<code>&lt;body&gt;</code>	Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo hay un elemento <code>&lt;body&gt;</code> en un documento.
<code>&lt;section&gt;</code>	Define una sección en un documento.
<code>&lt;nav&gt;</code>	Define una sección que solamente contiene enlaces de navegación
<code>&lt;article&gt;</code>	Define contenido autónomo que podría existir independientemente del resto del contenido.
<code>&lt;aside&gt;</code>	Define algunos contenidos vagamente relacionados con el resto del contenido de la

Elemento	Descripción
	página. Si es removido, el contenido restante seguirá teniendo sentido
<code>&lt;h1&gt;</code> , <code>&lt;h2&gt;</code> , <code>&lt;h3&gt;</code> , <code>&lt;h4&gt;</code> , <code>&lt;h5&gt;</code> , <code>&lt;h6&gt;</code>	Los elemento de cabecera implementan seis niveles de cabeceras de documentos; <code>&lt;h1&gt;</code> es la de mayor y <code>&lt;h6&gt;</code> es la de menor importancia. Un elemento de cabecera describe brevemente el tema de la sección que introduce.
<code>&lt;header&gt;</code>	Define la cabecera de una página o sección. Usualmente contiene un logotipo, el título del sitio Web y una tabla de navegación de contenidos.
<code>&lt;footer&gt;</code>	Define el pie de una página o sección. Usualmente contiene un mensaje de derechos de autoría, algunos enlaces a información legal o direcciones para dar información de retroalimentación.
<code>&lt;address&gt;</code>	Define una sección que contiene información de contacto.
<code>&lt;main&gt;</code>	Define el contenido principal o importante en el documento. Solamente existe un elemento <code>&lt;main&gt;</code> en el documento.

Tabla 16.4: Scripting

## 16.6. Contenido

Elemento	Descripción
<code>&lt;p&gt;</code>	Define una parte que debe mostrarse como un párrafo.
<code>&lt;hr&gt;</code>	Representa un quiebre temático entre parrafos de una sección o artículo o cualquier contenido.
<code>&lt;pre&gt;</code>	Indica que su contenido esta preformateado y que este formato debe ser preservado.
<code>&lt;blockquote&gt;</code>	Representa una contenido citado desde otra fuente.
<code>&lt;ol&gt;</code>	Define una lista ordenada de artículos.

Elemento	Descripción
<code>&lt;ul&gt;</code>	Define una lista de artículos sin orden.
<code>&lt;li&gt;</code>	Define un artículo de una lista enumerada.
<code>&lt;dl&gt;</code>	Define una lista de definiciones, es decir, una lista de términos y sus definiciones asociadas.
<code>&lt;dt&gt;</code>	Representa un término definido por el siguiente <code>&lt;dd&gt;</code> .
<code>&lt;dd&gt;</code>	Representa la definición de los terminos listados antes que él.
<code>&lt;figure&gt;</code>	Representa una figura ilustrada como parte del documento.
<code>&lt;figcaption&gt;</code>	Representa la leyenda de una figura.
<code>&lt;div&gt;</code>	Representa un contenedor genérico sin ningún significado especial.

Tabla 16.5: Contenido

## 16.7. Etiquetas de texto

Elemento	Descripción
<code>&lt;a&gt;</code>	Representa un <i>hiper enlace</i> .
<code>&lt;em&gt;</code>	Representa un texto <i>enfatisado</i> .
<code>&lt;strong&gt;</code>	Representa un texto importante.
<code>&lt;small&gt;</code>	Representa un comentario aparte, es decir, textos de políticas de responsabilidad o una nota de derechos de autoría, que no son esenciales para la comprensión del documento.
<code>&lt;s&gt;</code>	Representa contenido que no es exacto, tiene el estilo tachado.
<code>&lt;cite&gt;</code>	Representa el título de una obra.
<code>&lt;q&gt;</code>	Representa una cita textual entre comillas.
<code>&lt;dfn&gt;</code>	Sirve para marcar el término que se quiere definir.
<code>&lt;abbr&gt;</code>	Representa una abreviación o un acrónimo; mediante el atributo <code>title</code> se puede describir la abreviatura. El texto es usualmente representado como tooltip cuando se pasa el puntero sobre el elemento.

Elemento	Descripción
<code>&lt;time&gt;</code>	Representa un valor de fecha y hora.
<code>&lt;code&gt;</code>	Representa un código de programación.
<code>&lt;var&gt;</code>	Representa a una variable, es decir, una expresión matemática o una variable de un programa o similar.
<code>&lt;samp&gt;</code>	Representa la salida de un programa.
<code>&lt;kbd&gt;</code>	Representa el texto que debe introducir o la tecla que debe pulsar el usuario.
<code>&lt;sub&gt;</code> <code>&lt;sup&gt;</code>	Representan un subíndice y un superíndice respectivamente.
<code>&lt;i&gt;</code>	Muestra el texto marcado con un estilo en cursiva o itálica.
<code>&lt;b&gt;</code>	Muestra el texto marcado con un estilo en negrita.
<code>&lt;u&gt;</code>	Muestra el texto subrayado.
<code>&lt;mark&gt;</code>	Representa un texto marcado o resaltado como referencia o anotación, debido a su relevancia o importancia.
<code>&lt;span&gt;</code>	Representa texto en línea. Sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea.
<code>&lt;br&gt;</code>	Representa un salto de línea.
<code>&lt;wbr&gt;</code>	Representa una oportunidad de salto de línea, es decir, un punto sugerido donde el texto puede ser dividido para mejorar su legibilidad.

Tabla 16.6: Etiquetas de texto

## 16.8. Formulario

Elemento	Descripción
<code>&lt;form&gt;</code>	Define un formulario.
<code>&lt;fieldset&gt;</code>	Permite organizar en grupos los campos de un formulario.
<code>&lt;legend&gt;</code>	Representa el título de un <code>&lt;fieldset&gt;</code> .
<code>&lt;label&gt;</code>	Representa el título de un control de formulario.

Elemento	Descripción
<code>&lt;input&gt;</code>	Se usa para crear controles interactivos que reciben datos del usuario.
<code>&lt;button&gt;</code>	Representa un botón.
<code>&lt;option&gt;</code>	Representa una opción en un elemento <code>&lt;select&gt;</code> o <code>&lt;datalist&gt;</code> .
<code>&lt;select&gt;</code>	Representa un control que permite la selección entre un conjunto de opciones <code>&lt;option&gt;</code> .
<code>&lt;optgroup&gt;</code>	Representa un conjunto de opciones, agrupadas lógicamente.
<code>&lt;datalist&gt;</code>	Representa un control que permite la selección entre un conjunto de opciones <code>&lt;option&gt;</code> .
<code>&lt;textarea&gt;</code>	Representa un control de edición de texto multi-línea.
<code>&lt;output&gt;</code>	Representa el resultado de un cálculo.

Tabla 16.7: Etiquetas para la creación de formularios

Atributo	Ejemplo
placeholder	placeholder=»Indica tu nombre«
required	required=»true«
pattern	pattern=»[a-z]{1,5}«
min	min=»1"«
max	max=»100"«
step	step=»2" (saltos en un rango de números: 0, 2, 4...)
disabled	disabled=»true«
autofocus	autofocus=»true«
autocomplete	autocomplete=»true«

Tabla 16.8: Atributos para la validación de campos en los formularios

## 16.9. Tablas de contenido

Elemento	Descripción
<code>&lt;table&gt;</code>	Representa datos con más de una dimensión.
<code>&lt;caption&gt;</code>	Representa el título de una tabla.
<code>&lt;tr&gt;</code>	Representa una fila de celdas en una tabla.
<code>&lt;td&gt;</code>	Representa una celda de datos en una tabla.
<code>&lt;th&gt;</code>	Representa una celda encabezado en una tabla.
<code>&lt;colgroup&gt;</code>	Representa un conjunto de una o más columnas de una tabla.
<code>&lt;col&gt;</code>	Representa una columna de una tabla.
<code>&lt;tbody&gt;</code>	Representa el bloque de filas que describen los datos concretos de una tabla.
<code>&lt;thead&gt;</code>	Representa el bloque de filas que describen las etiquetas de columna de una tabla.
<code>&lt;tfoot&gt;</code>	Representa los bloques de filas que describen los resúmenes de columna de una tabla.

Tabla 16.9: Tablas de contenido

## 16.10. Contenido incrustado

Elemento	Descripción
<code>&lt;img&gt;</code>	Representa una imagen.
<code>&lt;iframe&gt;</code>	Representa un contexto anidado de navegación, es decir, un documento HTML embebido.
<code>&lt;embed&gt;</code>	Representa un punto de integración para una aplicación o contenido interactivo externo que por lo general no es HTML.
<code>&lt;object&gt;</code>	Representa un recurso externo, que será tratado como una imagen, un sub-documento HTML o un recurso externo a ser procesado por un plugin.
<code>&lt;param&gt;</code>	Define parámetros para el uso por los plugins invocados por los elementos <code>&lt;object&gt;</code> .

Elemento	Descripción
<code>&lt;video&gt;</code>	Representa un vídeo, y sus archivos de audio y canciones asociadas, con la interfaz necesaria para reproducirlos.
<code>&lt;audio&gt;</code>	Representa un sonido o <i>stream de audio</i> .
<code>&lt;source&gt;</code>	Permite a autores especificar recursos multimedia alternativos para los elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;track&gt;</code>	Permite a autores especificar una pista de texto temporizado para elementos multimedia como <code>&lt;video&gt;</code> o <code>&lt;audio&gt;</code> .
<code>&lt;canvas&gt;</code>	Representa un área de mapa de bits en el que se pueden utilizar scripts para renderizar gráficos.
<code>&lt;map&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;area&gt;</code> , define un mapa de imagen.
<code>&lt;area&gt;</code>	En conjunto con <code>&lt;map&gt;</code> , define un mapa de imagen.
<code>&lt;svg&gt;</code>	Define una imagen vectorial embebida.
<code>&lt;math&gt;</code>	Define una fórmula matemática.

Tabla 16.10: Contenido incrustado

## 16.11. Elementos en bloque o *block*



**Etiquetas HTML en bloque:** `<address>` `<article>` `<aside>` `<blockquote>` `<canvas>` `<dd>` `<div>` `<dl>` `<dt>` `<fieldset>` `<figcaption>` `<figure>` `<footer>` `<form>` `<h1>` - `<h6>` `<header>` `<hr>` `<li>` `<main>` `<nav>` `<noscript>` `<ol>` `<p>` `<pre>` `<section>` `<table>` `<tfoot>` `<ul>` `<video>`



## 16.12.Elementos en línea o *inline*

Elemento 1

Elemento 2

Elemento 3

**Etiquetas HTML en línea:** `<a><abbr><acronym><b><bdo><big><br><button>  
<cite><code><dfn><em><i><img><input><kbd><label><map><object><output>  
<q><samp><script><select><small><span><strong><sub><sup><textarea><time>  
<tt><var>`