|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 元素 | 作用 | 示例 |
| -> | 绘制参与者之间传递的消息 |  |
| --> | 绘制一个虚线箭头 |  |
| participant | 用于改变参与者的先后顺序 |  |
| actor | 声明参与者（小人） |  |
| boundary | 声明参与者 |  |
| control | 声明参与者 |  |
| entity | 声明参与者(实体) |  |
| database | 声明参与者（数据库） |  |
| “” | 定义参与者 |  |
|  | 给自己发消息 | Alice->Alice: This is |
| 末尾加x | 表示一条丢失的消息 |  |
| 将<和>替换成\或者 / | 让箭头只有上半部分或者下半部分 |  |
| 将箭头标记写两次 (如 >> 或 //) | 细箭头 |  |
| 用- -替代 - | 虚线箭头 |  |
| ->o | 箭头末尾加圈 |  |
| <-> | 双向箭头 |  |
| 用RGB值或者颜色名修改箭头的颜色 |  | Bob -[#red]> Alice : hello  Alice -[#0000FF]->Bob : ok |
| autonumber | 自动对消息编号 | autonumber  Bob -> Alice : Authentication Request  Bob <- Alice : Authentication Response |
| 在消息后面添加note left或者note right | 给消息添加注释 | note left: this is a first note |
| hnote和rnote | 修改备注框的形状 | hnote over caller : idle |
| activate和deactivate | 表示参与者的生命活动 | User -> A: DoWork  activate A |
| return | 返回命令 | return bye |