# 2022학년도 1학기 컴퓨터언어학

제3강 로지스틱 회귀분석 (1)

#### 박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2022년 3월 14일 월요일

박수지 컴퓨터언어

#### 오늘 배울 것

- 확률적 분류기
- ☑ 로지스틱 분류 함수
- ③ 교차엔트로피 오차 함수

# 필요한 것 (가르쳐 줌)

- 벡터의 내적과 행렬의 곱셈
- 로그함수와 지수함수의 특성
- 편미분 및 편도함수

2/26

# 형식화에 익숙해지기

예측 문제

입력 x의 값이 주어졌을 때 출력될 y의 값을 예측하는 함수 f

$$f(x) = y$$

분류 문제

예측 문제에서 입력이 관측(observation)이고 출력이 부류(class)인 경우

자연어처리의 과제들은 대부분 분류 문제를 푸는 것이다!

# 분류 예시: 단어 예측 y ∈ Vocabulary

- f("행렬을 배운 적이") = "없다"
- f("집에 갈 수 ") = "있다"

# 분류 예시: 감정분석 $y \in \{+, -\}$

- f("컴퓨터언어학 재밋어요!!!") = +
- f("컴퓨터언어학 힘들어요···") = -

## 분류 예시: 자연어추론 y ∈ {entailment, contradiction, neutral}

- f("접시를 깨뜨렸다. 접시가 부서졌다.") = entailment
- f("컵을 씻었다. 컵이 더러워졌다.") = contradiction

그런데 분류 함수 f를 어떻게 얻을 수 있는가?

#### 규칙기반 분류기

주어진 입력 x가 특정 규칙(들)을 만족하면 특정 범주 y로 분류한다.

## 규칙기반 분류기 예시: 스팸메일 감지

■ 규칙1: 제목에 "[광고]"가 포함되어 있으면 스팸으로 분류한다.

### 확률적 분류기

주어진 입력 x가 범주 y로 분류될 조건부확률 P(y|x)를 계산한다.

## 통계적 분류기 예시: 감정분석

- P(+|"컴퓨터언어학 재밋어요!!!") = 0.89 ⇒ +(긍정)으로 분류
- P(+| "컴퓨터 언어학 힘들어요…") =  $0.24 \Rightarrow -($ 부정)으로 분류

#### 기계학습 분류기의 네 가지 요소

- 1 특성 표현: 관측된 데이터를 벡터로 표현한다.
  - 예 "컴퓨터언어학 재밋어요!!!"  $\mapsto$   $\vec{\mathbf{x}} = [3.1, -0.7, 2.5]$
- 2 분류 함수: 관측된 데이터가 속할 부류 y의 추정치 ŷ를 계산한다.
- 3 목적 함수: 훈련 집합에서 오차를 최소화한다.
  - 훈련 집합: 관측(의 특성 표현) x̄<sup>(i)</sup> 와 정답(실제 부류) y<sup>(i)</sup> 로 이루어진 집합
- 4 최적화 알고리듬: 목적 함수를 최적화한다.

## 로지스틱 회귀분석이란?

분류 함수가 로지스틱 함수인 분류기

# 회귀분석 벼락치기

선형 회귀분석 (분류 문제 아님!)

 $y = \vec{w} \cdot \vec{x} + b$ 

예시 (Pagel et al. 2007)

https://www.doi.org/10.1038/nature06176 자주 쓰이는 단어일수록 형태가 보존된다.

- 예시(en-fr) 저빈도 tail-queue (교체 O)
  - 고빈도 two-deux (교체 X)
- x 단어 빈도의 로그 값
- 어휘 교체가 일어난 비율의 로그 값

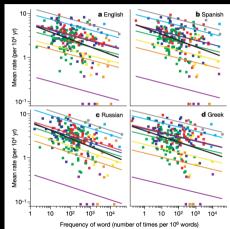


Figure 3 | Frequency of meaning-use plotted against estimated rate of lexical evolution for 200 basic meanings in four Indo-European languages.

# 선형 회귀분석 (회귀 문제 $v \in \mathbb{R}$ )

$$\begin{split} \hat{y} &= \vec{w} \cdot \vec{x} + b \\ &= w_1 x_1 + w_2 x_2 + \dots + w_f x_f + b \end{split}$$

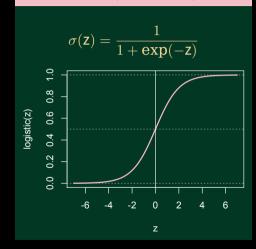
관측의 특성값 
$$\vec{x} = [x_1, x_2, \cdots x_f]$$
 가중치  $\vec{w} = [w_1, w_2, \cdots w_f]$  편향(절편)  $b$ 

# 로지스틱 회귀분석 (분류 문제임!)

$$\begin{aligned} \mathbf{z} &= \vec{\mathbf{w}} \cdot \vec{\mathbf{x}} + \mathbf{b} \\ \hat{\mathbf{y}} &= \mathbf{P}(\mathbf{y} = 1 | \vec{\mathbf{x}}) = \sigma(\mathbf{z}) = \sigma(\vec{\mathbf{w}} \cdot \vec{\mathbf{x}} + \mathbf{b}) \end{aligned}$$

실제 부류  $\mathbf{y} \in \{0, 1\}$ 

## 로지스틱 함수(시그모이드)



# exp 함수를 처음 보는 사람들을 위해

 $e^a = b$ 가 성립할 때(자연상수  $e \approx 2.71828$ )

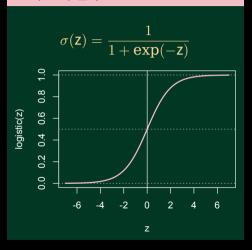
# 로그함수 a = log(b)

- $\blacksquare \log(\exp(x)) = x$
- $\log \log(1) = 0$
- 양의 실수 x > 0 에 대해서만 log(x) 정의 가능
- $\blacksquare \lim_{\mathsf{x} \to \infty} \log(\mathsf{x}) = +\infty$

# 지수함수 $b = \exp(a)$

- $\blacksquare$  exp(log(x)) = x
- $= \exp(0) = 1$
- 모든 실수 x ∈ ℝ에 대하여exp(x) > 0 성립
- $\boxed{\lim_{\mathsf{x}\to+\infty}\exp(\mathsf{x})=+\infty}$

## 로지스틱 함수



$$\sigma(0) = \frac{1}{1 + \exp(0)} = \frac{1}{1+1} = 0.5$$

$$\blacksquare \lim_{\mathsf{z} \to +\infty} \sigma(\mathsf{z}) = 1$$

$$\blacksquare \lim_{\mathbf{Z} \to -\infty} \sigma(\mathbf{Z}) = 0$$

 $\blacksquare$  모든  $z \in \mathbb{R}$ 에 대해  $0 < \sigma(z) < 1$  성립

로지스틱 함수를 사용하는 목적

확률의 조건을 충족하는 값을 얻기 위해

#### 로지스틱 회귀분석

문서의 표현: 특성값의 벡터  $\vec{x} = [x_1, x_2, \dots, x_f] \in \mathbb{R}^f$ 

긍정적일 확률 
$$P(y=1|\vec{x}) = \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x} + b) = \frac{1}{1 + exp\left(-(\vec{w} \cdot \vec{x} + b)\right)}$$

부정적일 확률 
$$P(y=0|\vec{x})=1-P(y=1|\vec{x})=\cdots=rac{\exp\left(-(\vec{w}\cdot\vec{x}+b)
ight)}{1+\exp\left(-(\vec{w}\cdot\vec{x}+b)
ight)}$$

주의 
$$\mathbf{y} \in \{0,1\}$$
 이므로  $\mathbf{P}(\mathbf{y} = 1 | \vec{\mathbf{x}}) + \mathbf{P}(\mathbf{y} = 0 | \vec{\mathbf{x}}) = 1$  이 성립해야 한다(이항 분류).

결정 경계

$$\text{decision}(\vec{\mathbf{x}}) = \left\{ \begin{array}{ll} 1 & \text{if P}(\mathbf{y} = 1 | \vec{\mathbf{x}}) > 0.5 \\ 0 & \text{otherwise} \end{array} \right.$$

# 로지스틱 회귀분석 분류 예시: 영화평 감정 분류

# 특성 설정

Var	Definition	Value in Fig. 5.2
$x_1$	$count(positive lexicon words \in doc)$	3
$x_2$	$count(negative lexicon words \in doc)$	2
<i>x</i> <sub>3</sub>	$\begin{cases} 1 & \text{if "no"} \in \text{doc} \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$	1
$x_4$	$count(1st and 2nd pronouns \in doc)$	3
<i>x</i> <sub>5</sub>	$\begin{cases} 1 & \text{if "!"} \in \text{doc} \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$	0
<i>x</i> <sub>6</sub>	log(word count of doc)	ln(66) = 4.19

# 로지스틱 회귀분석 분류 예시: 영화평 감정 분류

### 특성값 계산

$$[\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3, \mathbf{x}_4, \mathbf{x}_5, \mathbf{x}_6] = [3, 2, 1, 3, 0, 4.19]$$

It's hokey. There are virtually no surprises, and the writing is second-rate

So why was it so enjoyable? For one thing, the cast is

grean. Another nice touch is the music was overcome with the urge to get off the couch and start dancing. It sucked min, and it'll do the same to

$$x_1=3$$

$$x_{5}=0$$

$$x_1 = 3$$
  $x_5 = 0$   $x_6 = 4.19$ 

$$6^{=4.19}$$
  $x_4^{=3}$ 

A sample mini test document showing the extracted features in the vector x.

500 15 / 26

# 로지스틱 회귀분석 분류 예시: 영화평 감정 분류

#### 확률 계산

설정:  $[\mathbf{W}_1, \mathbf{W}_2, \mathbf{W}_3, \mathbf{W}_4, \mathbf{W}_5, \mathbf{W}_6] = [2.5, -5.0, -1.2, 0.5, 2.0, 0.7], \mathbf{b} = 0.1$ 

$$p(+|x) = P(y = 1|x) = \sigma(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b)$$

$$= \sigma([2.5, -5.0, -1.2, 0.5, 2.0, 0.7] \cdot [3, 2, 1, 3, 0, 4.19] + 0.1)$$

$$= \sigma(.833)$$

$$= 0.70$$

$$p(-|x) = P(y = 0|x) = 1 - \sigma(\mathbf{w} \cdot \mathbf{x} + b)$$

$$= 0.30$$
(5.7)

<ロト 4 回 ト 4 三 ト 4 三 ト 9 Q (^

## 다량의 데이터 처리하기

실제의 시험 집합은 여러 개의 데이터로 이루어져 있다.

$$\hat{y}^{(i)} = \sigma\left(\vec{w} \cdot \vec{x}^{(i)} + b\right) = \sigma\left(\left[x_1^{(i)}, x_2^{(i)}, \dots, x_f^{(i)}\right] \cdot \left[w_1, w_2, \dots, w_f\right] + b\right)$$

시험 집합에 관측이 m개, 특성값이 f가지 있을 때: 입력값을  $(m \times f)$  행렬로 표현할 수 있다.

$$\begin{bmatrix} \hat{\mathbf{y}}^{(1)} \\ \hat{\mathbf{y}}^{(2)} \\ \vdots \\ \hat{\mathbf{y}}^{(m)} \end{bmatrix} = \sigma \begin{bmatrix} \mathbf{x}_1^{(1)} & \mathbf{x}_2^{(1)} & \cdots & \mathbf{x}_f^{(1)} \\ \mathbf{x}_1^{(2)} & \mathbf{x}_2^{(2)} & \cdots & \mathbf{x}_f^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \mathbf{x}_1^{(m)} & \mathbf{x}_2^{(m)} & \cdots & \mathbf{x}_f^{(m)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{w}_1 \\ \mathbf{w}_2 \\ \vdots \\ \mathbf{w}_f \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \mathbf{b} \\ \mathbf{b} \\ \vdots \\ \mathbf{b} \end{bmatrix}$$

17 / 26

컴퓨터언어학

#### 로지스틱 회귀분석 모형을 학습시킨다는 것

모형 매개변수(가중치 벡터 ws 편향 b)를 학습시키는 것

### 모형 매개변수를 어떻게 학습하는가?

- 분류기가 예측한 ŷ와 정답 y 사이의 거리를 표현하는 손실(비용) 함수 L을 정의한다.
  - 평균제곱오차(Mean Squared Error) 선형 회귀분석
  - 교차엔트로피오차(Cross Entropy Error) 로지스틱 회귀분석
- 손실 함수의 값을 최소화하는 알고리듬을 실행한다.
  - (확률적) 경사하강법((Stochastic) Gradient Descent)

## 손실 함수

- ◊ 예측 결과 ∨ 실제 정답
- ŷ와 y가 얼마나 떨어져 있는가?

### 예시: 선형 회귀분석

- 예측값 추정  $\hat{y} = \vec{w} \cdot \vec{x} + b$
- 손실 함수  $L_{MSE}(\hat{y}, y) = \frac{1}{2}(\hat{y} y)^2$

$$\begin{split} \text{Cost}(\vec{w}, b) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} L_{\text{MSE}} \left( \hat{y}^{(i)}, y^{(i)} \right) \\ &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \frac{1}{2} \left( \vec{w} \cdot \vec{x}^{(i)} + b - y^{(i)} \right)^2 \end{split}$$

 $\vec{w}$ , b에 대해 미분하여 최솟값을 구할 수 있다.

#### 로지스틱 회귀분석의 문제

평균제곱오차 손실 함수를 사용하면 최적화하기 어렵다.

## 교차엔트로피 손실 함수의 목표

조건부최대가능도 추정법(Conditional maximum likelihood estimation) 훈련 집합의 관측 x에 대한 정답 v의 확률을 최대로 만드는 매개변수 w 와 b를 선택한다.

> $p(y|\vec{x})$ 의 값을 최대로 만든다 =  $\log p(y|\vec{x})$ 의 값을 최대로 만든다  $=-\log p(y|\vec{x})$ 의 값을 최소로 만든다

똑같이 y = 1을 맞히더라도  $\hat{y} = 0.9$ 의 확률로 맞히는 것이  $\hat{y} = 0.6$ 보다 좋다!

### 로지스틱 회귀분석 분류기의 확률 표현 및 로그 값

$$\begin{aligned} \mathsf{p}(\mathsf{y}|\mathsf{x}) &= \left\{ \begin{array}{l} \hat{\mathsf{y}}, & \mathsf{y} = 1 \\ 1 - \hat{\mathsf{y}}, & \mathsf{y} = 0 \end{array} \right. \\ &= \hat{\mathsf{y}}^{\mathsf{y}} \left( 1 - \hat{\mathsf{y}} \right)^{1 - \mathsf{y}} \quad (\hat{\mathsf{y}} \succeq \mathsf{y} \, \mathsf{y} \, \, \mathsf{1} \, \mathsf{U} \, \, \mathsf{Y} \, \mathsf{S}) \end{aligned}$$

$$\log p(y|x) = \log \left[\hat{y}^y \left(1 - \hat{y}\right)^{1 - y}\right]$$
$$= y \log \hat{y} + (1 - y) \log \left(1 - \hat{y}\right)$$

### 교차엔트로피 손실 함수

$$\begin{split} L_{CE}\left(\hat{y}, y\right) &= -\log p(y|x) \\ &= -\left[y\log \hat{y} + (1-y)\log\left(1-\hat{y}\right)\right] \\ &= -\left[y\log \sigma(\vec{w}\cdot\vec{x}+b) + (1-y)\log\left(1-\sigma(\vec{w}\cdot\vec{x}+b)\right)\right] \end{split}$$

#### 모형의 "비용"

$$\begin{split} \text{Cost}(\vec{w}, b) &= \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} L_{\text{CE}} \left( \hat{y}^{(i)}, y^{(i)} \right) \\ &= -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left[ y^{(i)} \log \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}^{(i)} + b) + (1 - y^{(i)}) \log \left( 1 - \sigma(\vec{w} \cdot \vec{x}^{(i)} + b) \right) \right] \end{split}$$

22 / 26

# 개괄

통계적 분류기 일반 P(class|observation)

로지스틱 회귀분석 
$$P(\mathbf{Y}=1|\mathbf{X}=\vec{\mathbf{x}})=\sigma\left(\vec{\mathbf{w}}\cdot\vec{\mathbf{x}}+\mathbf{b}\right)=\frac{1}{1+\exp\left(-(\vec{\mathbf{w}}\cdot\vec{\mathbf{x}}+\mathbf{b})\right)}$$

 $\hat{y}$  관측의 특성값 x가 주어졌을 때 분류기가 y를 1로 예측할 확률  $\left(0 < \hat{y} < 1\right)$  y x에 해당하는 관측이 실제로 속하는 부류(정답)  $\left(y \in \{0,1\}\right)$ 

#### 목표

- y = 1일 때  $\hat{y}$ 를 1에 가깝게, y = 0일 때  $\hat{y}$ 를 0에 가깝게 만들기
- $\Rightarrow$  교차엔트로피 함수  $\mathsf{L}_\mathsf{CE} = -\left[y\log\hat{y} + (1-y)\log\left(1-\hat{y}
  ight)
  ight]$ 의 값을 최소로 만들기
- $\Rightarrow$  방정식  $\frac{\partial}{\partial \mathbf{W_1}} \mathsf{L}_{\mathsf{CE}} = 0, \, \dots, \frac{\partial}{\partial \mathbf{W_f}} \mathsf{L}_{\mathsf{CE}} = 0, \, \frac{\partial}{\partial \mathbf{b}} \mathsf{L}_{\mathsf{CE}} = 0$ 을 만족하는  $\vec{\mathsf{w}}, \, \mathsf{b}$ 의 값을 구하기

|ㅁ▶◀♬▶◀돌▶◀돌▶ 돌 쒸٩(~

### 문제

$$\dfrac{\partial}{\partial \mathsf{w_i}}\mathsf{L}_{\mathsf{CE}}=0$$
을 만족하는  $\mathsf{w_j}$ 의 값을 한번에 계산해 낼 수 없다.

#### 해결

확률적 경사 하강법(Stochastic Gradient Descent) 알고리듬으로 해를 찾는다.

그런데 
$$rac{\partial}{\partial \mathbf{w_i}} \mathbf{L_{CE}}$$
라는 기호가 무슨 뜻인가?



# 편도함수 벼락치기

#### 정의

다변수함수를 하나의 변수에 대하여 (나머지 변수를 상수로 놓고) 미분하여 얻은 도함수

#### 예시

 $f(x_1,x_2,x_3)=x_1x_2+x_3^2$ 일 때  $x_i$ 에 대한 편도함수는 아래와 같다.

- $\blacksquare \frac{\partial}{\partial x_1} f(x) = x_2$
- $\blacksquare \frac{\partial}{\partial x_2} f(x) = x_1$

|ロ > 4回 > 4 差 > 4 差 > 差 夕 Q で

### 통계적 분류기로서 로지스틱 회귀분석의 작동 과정

- 훈련 집합의 각 문서를 특성값들의 벡터 x 로 나타낸다.
- ② 분류기가  $\vec{x}$ 를 1로 분류할 확률  $\hat{y} = P(y = 1|\vec{x})$ 를  $\sigma(\vec{w} \cdot \vec{x} + b)$ 로 나타낸다.
- 3 확률 추정값 ŷ과 실제 정답 v 사이의 "거리"를 교차엔트로피 손실 함수로 정의한다.
- 교차엔트로피 손실 함수의 값을 최소로 만들기 위해 편도함수의 값이 0이 될 때의 모형 매개변수  $\vec{w}$ , b의 값을 계산한다.

#### 남은 문제

- 텍스트를 어떻게 수치화된 벡터 x̄로 나타내는가? Feature Engineering
- ☑ 부류가 0, 1 이외에 세 개 이상 존재하는 경우 확률을 어떻게 추정하는가? Multinomial logistic regression
- 교차엔트로피 손실 함수의 편도함수가 0이 되는 지점을 어떻게 찾는가? Gradient Descent