2022학년도 1학기 컴퓨터언어학

제2강 NumPy 실습: 행렬과 벡터

박수지

서울대학교 인문대학 언어학과

2022년 3월 7일 월요일

컴퓨터언어학

오늘의 목표

- 1 주어진 벡터를 더하거나 내적할 수 있다.
- 2 주어진 행렬을 더하거나 곱할 수 있다; 할 수 없다면 그 이유를 말할 수 있다.
- 3 NumPy에서 벡터와 행렬을 만들고 계산할 수 있다.

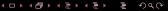
데이터의 유형

- 범주형
 - 명목형
 - 순서형
- 수치형
 - 이산형
 - 연속형

예시: 언어학 데이터

명목형 '밀덕'(밀리터리 덕후)을 어떻게 발음합니까?

- [밀덕],[밀떡]
- 순서형 이 문장이 자연스럽습니까?
 - 매우 어색/어색한 편/보통/…
- 이산형 각 단어에 장애음이 몇 개 있는가?
 - **0**, 1, 2, 3, ···
- 연속형 어두 자음의 VOT가 몇 ms인가?
 - **■** -14.15, 3.60, 23.61, -7.42,···



벡터

(주로 수치형) 데이터를 표현하는 방식

성분 표시 $\mathbf{v} = (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n) \leftarrow \mathbf{n}$ -차원 벡터

연산 ■ 덧셈 (5,0,1)+(7,5,0)=(12,5,1)

■ 상수배 $2 \times (5,0,1) = (10,0,2)$

속성 ■ 내적 $(5,0,1)\cdot(7,5,0)=(5\times7)+(0\times5)+(1\times0)=35$

■ 길이 $||(5,0,1)|| = \sqrt{(5,0,1) \cdot (5,0,1)} = \sqrt{26}$

■ 거리 $||(5,0,1)-(7,5,0)||=||(-2,-5,1)||=\sqrt{30}$

```
>>> [5, 0, 1] + [7, 5, 0] # 연결
[5, 0, 1, 7, 5, 0]
>>> 2 * [5, 0, 1] # 반복
[5, 0, 1, 5, 0, 1]
```

해결 방법

- 정의를 따라 코드를 작성한다.
- 2 NumPy를 사용한다.

벡터의 덧셈의 정의

```
V + W = (V_1 + W_1, V_2 + W_2, \dots, V_n + W_n)
```

```
def vector add(v, w):
    result = []
    for i in range(len(v)):
        result.append(v[i] + w[i])
    return result
```

개선

- 두 개 이상의 열에 대한 반복문 ⇒ zip() 함수 사용
- 열에 대응하는 리스트 ⇒ List comprehension 사용

벡터의 덧셈.뺄셈.상수배

```
def vector add(v, w):
      return [v i + w i for v i, w i in zip(v, w)]
  def vector_subtract(v, w):
5
6
7
      return [v_i - w_i for v_i, w_i in zip(v, w)]
  def scalar_multiply(c, v):
      return [c * v_i for v_i in v]
```

행렬

성분표시
$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \ddots & a_{mn} \end{bmatrix} = \left(a_{ij}\right) \leftarrow (m \times n)$$
 행렬

연산 ■ 덧셈(addition)
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 \\ 7 & 5 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 6 \\ 8 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

장수배(scalar multiplication)
$$2 \cdot \begin{bmatrix} 1 & 8 & -3 \\ 4 & -2 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 16 & -6 \\ 8 & -4 & 10 \end{bmatrix}$$

■ 전치(transposition)
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 6 & 7 \end{bmatrix}^\mathsf{T} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 6 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}$$

행렬

- 영행렬(zero matrix): 모든 성분의 값이 0인 행렬
- 항등행렬(identity matrix): 대각선 성분의 값은 1이고 나머지 성분은 모두 0인 정사각행렬

• 예:
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

벡터와 행렬

(1,2,3) 길이 3인 벡터

 $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ (1×3) 행렬

 $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{vmatrix}$ (2×3) 행렬

 $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix}$ (2×4) 행렬

행렬의 곱셈

예시

$$AB^{T} = \begin{bmatrix} \dot{\mathbf{v}} \cdot \mathbf{v} \cdot \mathbf{A} & \dot{\mathbf{v}} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{A} \\ \mathbf{S} \cdot \mathbf{c} \cdot \mathbf{A} \cdot \mathbf{A} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 700 + 1300 & 1000 + 700 \cdot 2 \\ 850 + 1000 & 900 + 850 \cdot 2 \end{bmatrix}$$

박수지

행렬의 곱셈

다른 예시

$$\mathsf{A} = \begin{bmatrix} \vec{r}_1 \\ \vec{r}_2 \\ \vec{r}_3 \end{bmatrix}, \mathsf{B} = \begin{bmatrix} \vec{c}_1 & \vec{c}_2 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathsf{A} \cdot \mathsf{B} = \begin{bmatrix} \vec{r}_1 \cdot \vec{c_1} & \vec{r}_1 \cdot \vec{c_2} \\ \vec{r}_2 \cdot \vec{c_1} & \vec{r}_2 \cdot \vec{c_2} \\ \vec{r}_3 \cdot \vec{c_1} & \vec{r}_3 \cdot \vec{c_2} \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1000 \\ 1 & 100 \\ 0 & 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1000 \\ 1 & 100 \\ 0 & 10 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1000 \\ 1 & 100 \\ 0 & 10 \end{bmatrix}$$



행렬의 곱셈

성질

- 결합법칙(associativity) 성립함 (AB)C = A(BC)
- 분배법칙(distributivity) 성립함 A(B + C) = AB + AC, (A + B)C = AC + BC
- 교환법칙(commutativity) 성립 안 함 AB ≠ BA

실습 코드:

https://github.com/insight-book/data-science-from-scratch/ blob/master/scratch/linear algebra.pv

오늘 배운 것

벡터와 행렬

- 덧셈과 상수배, 내적
- 내적 및 행렬곱

다음 시간에 할 일

SLP3 5장 읽어 오기