

# 廣東工業大學

# 操作系统课程设计

# 〈文件系统 GUI 设计与实现〉

学	院	先进制造学院
专	<u> </u>	计算机科学与技术
班	级	6 班
学	号	3123008647
姓	名	林峻安
指导教师		苏畅,李剑峰

## 目录

- 一、 设计概述
  - 1.1 设计背景与目的
  - 1.2 技术选型
  - 1.3 系统特点
- 二、 功能需求分析
  - 2.1 核心功能
  - 2.2 界面交互需求
- 三、 系统设计
  - 3.1 整体架构
  - 3.2 模块设计
  - 3.3 数据结构设计
    - 3.3.1 类层次结构
    - 3.3.2 实例属性数据结构

- 3.3.3 Treeview 数据结构
- 3.3.4 函数返回值数据结构
- 3.3.5 show\_all\_files() 中的数据结构
- 3.3.6 路径导航数据结构
- 3.3.7 错误处理数据结构
- 3.3.8 日志消息数据结构
- 3.3.9 文件验证数据结构

## 四、 各模块的算法流程图

- 4.1 程序初始化流程
- 4.2 文件列表刷新流程
- 4.3 文件操作流程
- 4.4 文件夹操作流程
- 4.5 文本编辑器流程
- 4.6显示全部文件流程
- 4.7格式化磁盘流程
- 4.8 日志系统流程

## 五、 程序运行及清单

- 5.1 初始化界面
- 5.2 点击刷新文本列表
- 5.3 点击显示全部文件
- 5.4 点击刷新文件列表(取消显示全部文件)
- 5.5 点击新建文件夹
- 5.6 查看新建的文件夹
- 5.7 双击打开新建的文件夹
- 5.8 点击新建文件
- 5.9 查看新建的文件
- 5.10 编辑文件
- 5.11 输入编辑信息
- 5.12 保存并查看文件大小变化
- 5.13 查看文件 (只读)
- 5.14 删除文件
- 5.15 查看删除结果

- 5.16 返回上一级文件夹
- 5.17 删除文件夹
- 5.18 格式化磁盘

## 六、 使用说明书

- 6.1 界面说明
- 6.2 基本操作
- 6.3 导航
- 6.4 系统操作
- 6.5 注意事项
- 6.6 小提示

七、体会,建议

八、参考文献

#### 一、设计概述

## 1.1 设计背景与目的

在操作系统课程学习中,文件系统是核心概念之一。本次课程设计旨在通过实现一个图形化文件管理器,深入理解文件系统的基本原理、目录结构组织以及用户界面设计等关键技术。通过实践,掌握文件和目录操作的编程实现方法,提升 GUI 应用开发能力。

本文件管理器模拟了一个简化的虚拟文件系统,提供了基本的文件和目录管理功能,帮助理解操作系统中文件系统的工作机制。

### 1.2 技术选型

- 开发语言: Python 3.8+
- **GUI 框架:** Tkinter (Python 标准库)
- **图像处理:** Pillow (用于图标加载和处理)
- 其他库: os, shutil, datetime, base64 等标准库

## 1.3 系统特点

- 虚拟磁盘机制:使用本地文件夹模拟虚拟磁盘,支持格式化和初始化
- **完整文件操作**: 支持文件和文件夹的创建、删除、编辑、查看等基本操作
- **友好用户界面**:包含路径导航、导航路径、文件列表视图等
- 日志系统:记录所有操作的时间戳和详情
- 全部文件视图: 支持扫描并显示虚拟磁盘中的所有文件和文件夹
- 单文件应用: 使用 Base64 编码嵌入图标, 无需外部资源依赖

## 二、功能需求分析

#### 2.1 核心功能

## 文件系统管理:

- 虚拟磁盘的初始化和格式化
- 磁盘空间的模拟管理

## 文件与目录操作

- 文件夹操作:新建、删除、导航
- 文件操作:新建、删除、查看、编辑
- 支持文件类型识别和显示

## 用户界面功能

- 路径显示与导航路径
- 文件列表视图
- 操作日志显示
- 状态提示

## 2.2 界面交互需求

- 直观的操作面板,分类展示不同功能按钮
- 清晰的文件列表,显示名称、类型、大小等信息
- 实时更新的路径显示和导航路径
- 操作反馈机制
- 友好的对话框提示

## 三、系统设计

## 3.1 整体架构

本文件管理器采用单窗口多组件的架构设计,主要由以下几个部分组成:

- 顶部栏:包含路径显示和面包屑导航
- 左侧操作面板:包含各类操作按钮
- 中央文件列表区: 使用 Treeview 显示文件和文件夹
- 右侧日志区:显示操作日志

底部状态栏:显示当前操作状态

## 3.2 模块设计

## 3.2.1 用户界面模块

负责创建和管理所有 GUI 组件,包括:

- \_setup\_ui(): 初始化主界面布局
- create ops panel(): 创建左侧操作面板
- \_create\_file\_list\_frame(): 创建中央文件列表
- create log frame(): 创建右侧日志区域
- 各类按钮和对话框的创建与事件绑定

## 3.2.2 虚拟磁盘模块

负责虚拟磁盘的管理,包括:

- reinitialize disk(): 初始化虚拟磁盘
- format disk(): 格式化虚拟磁盘
- 磁盘路径管理和目录结构维护

#### 3.2.3 文件与目录操作模块

实现文件和目录的基本操作:

- 文件夹操作: create new folder(), delete selected()
- 文件操作: create\_new\_file(), delete\_selected(), view\_file(), edit\_file()
- 路径导航: navigate\_to\_path(), on\_item\_double\_click()

#### 3.2.4 辅助功能模块

提供辅助功能支持:

- 日志系统: log message(), 记录操作日志
- 状态更新: update\_status(), 更新状态栏
- 路径显示: update\_path\_label(), update\_breadcrumb(), 管理路径和导航 路径
- 工具函数: load\_icon(), \_create\_input\_dialog(), 提供通用功能支持

#### 3.3 数据结构设计

3.3.1. 类层次结构

```
class FileManagerApp(tk.Tk):
# 继承自tkinter.Tk,是程序的主窗口类
```

3.3.2. 实例属性数据结构

路径管理

```
self.virtual_disk_root = str # 虚拟磁盘根目录
self.current_path = str # 当前浏览目录的
```

UI 组件对象

```
self.folder_icon = ImageTk.PhotoImage # 文件夹图标对象
self.file_icon = ImageTk.PhotoImage # 文件图标对象
self.tree = ttk.Treeview # 文件列表树形控件
self.log_text = scrolledtext.ScrolledText # 日志文本区域
self.status_bar = tk.Label # 状态栏标签
self.path_label = tk.Label # 路径显示标签
self.breadcrumb_frame = tk.Frame # 面包屑导航容器
```

**3.3.**3. Treeview 数据结构

列定义

```
cols = ("名称", "类型", "大小", "路径")
# 每一行的数据格式:
values = (name, type, size, path)
```

数据示例

```
# 文件夹项
("documents", "文件夹", "", "/根目录")

# 文件项
("readme.txt", ".txt", "1024 B", "/根目录")

# 返回上级项
("[..]", "父目录", "", "/根目录")
```

3.3.4. 函数返回值数据结构

get\_selected\_item\_info() 返回值

```
return (name, full_path, item_type)
# name: str - 项目名称
# full_path: str - 完整文件路径
# item_type: str - 项目类型(文件夹/文件扩展名)
```

\_create\_input\_dialog() 返回值

```
result = {"value": None} # 字典包装的返回值 # result["value"]: str | None - 用户输入的文本或
```

3.3.5. show\_all\_files() 中的数据结构

all\_items 列表结构

3.3.6. 路径导航数据结构

路径分割

```
path_parts = rel_path.split(os.sep) # 路径分段列表
# 例如: ["folder1", "subfolder", "current"]
# 每个按钮的回调参数
partial_path = os.path.join(self.virtual_disk_root, *path_)
```

3.3.7. 错误处理数据结构

异常信息封装

```
try:
    # 操作代码
except Exception as e:
    error_info = {
        'operation': str, # 操作名称
        'error': str(e), # 错误消息
        'timestamp': str # 时间戳
}
```

3.3.8. 日志消息数据结构

日志格式

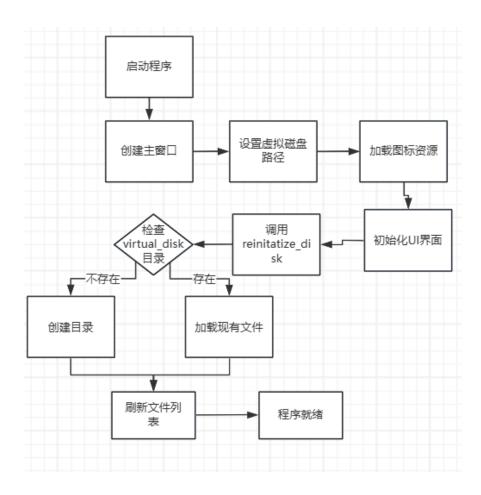
```
timestamp = datetime.datetime.now().strftime("[%H:%M:%S]")
full_message = f"{timestamp} {message}\n"
```

3.3.9. 文件验证数据结构

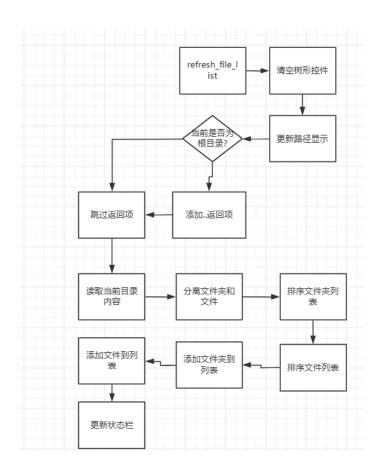
无效字符集合

```
invalid_chars = '<>:"/\\|?*' # 字符串形式的字符集
```

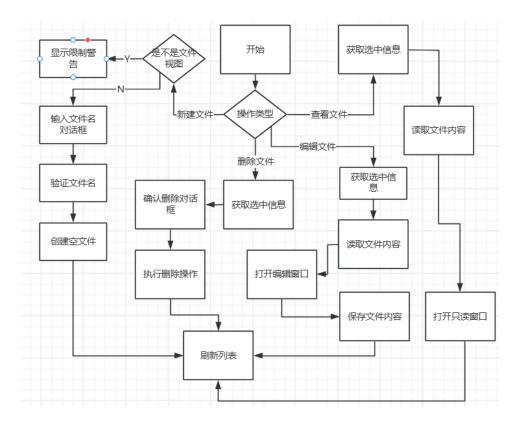
- 四. 各模块的算法流程图..
- 4.1. 程序初始化流程



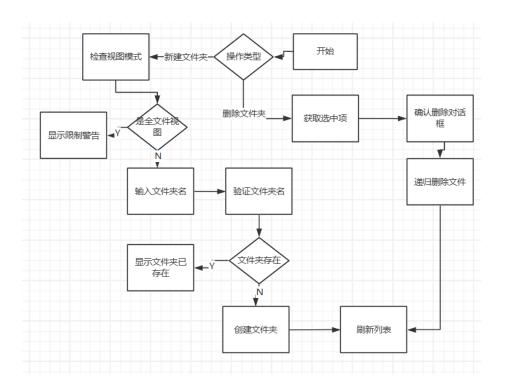
## 4.2. 文件列表刷新流程



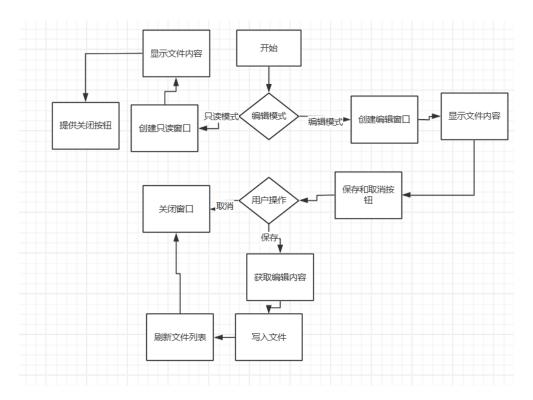
## 4.3. 文件操作流程



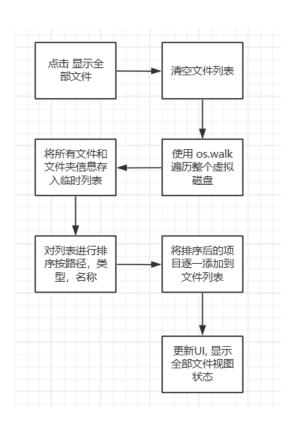
## 4.4. 文件夹操作流程



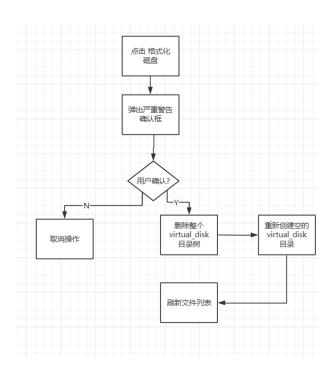
## 4.5. 文本编辑器流程



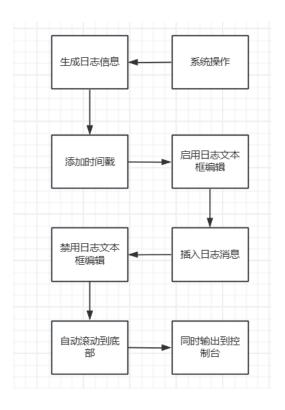
## 4.6显示全部文件流程



## 4.7 格式化磁盘流程

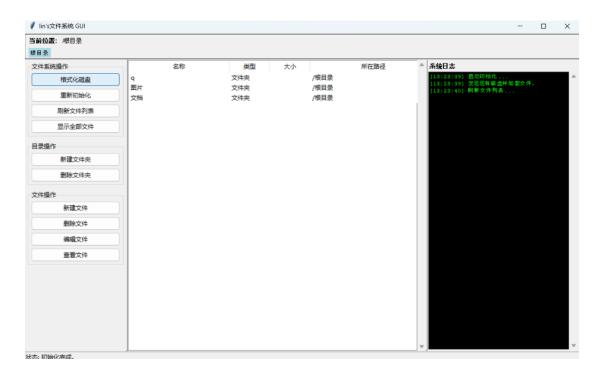


## 4.8. 日志系统流程

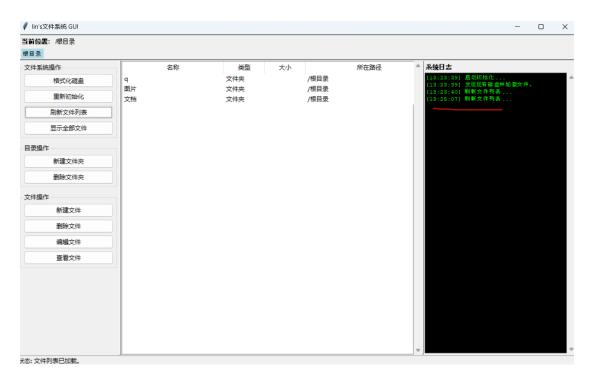


## 五. 程序运行及清单

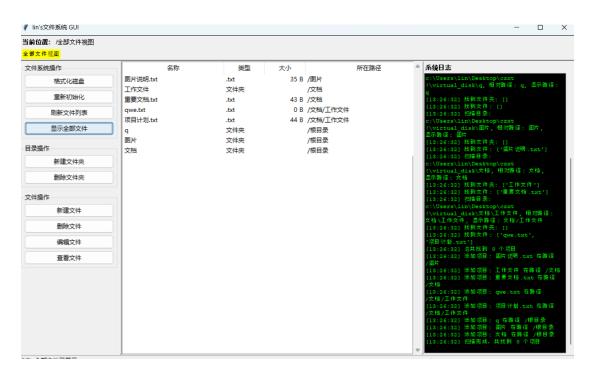
5.1 初始化界面(文件列表中是我初始化的文件):



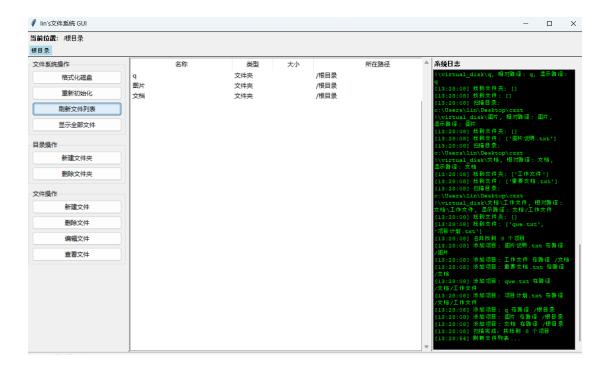
## 5.2 点击刷新文本列表(操作日志上会有提示):



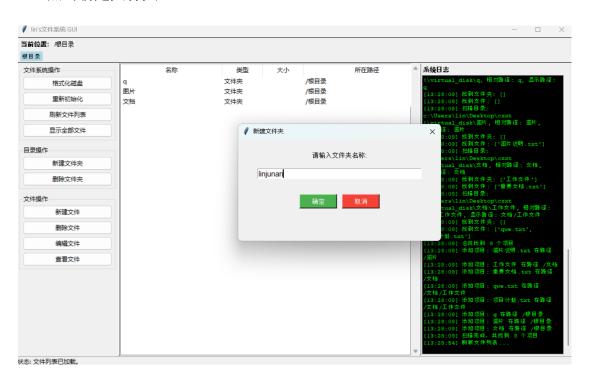
## 5.3 点击显示全部文件(会显示所有文件和其位置)



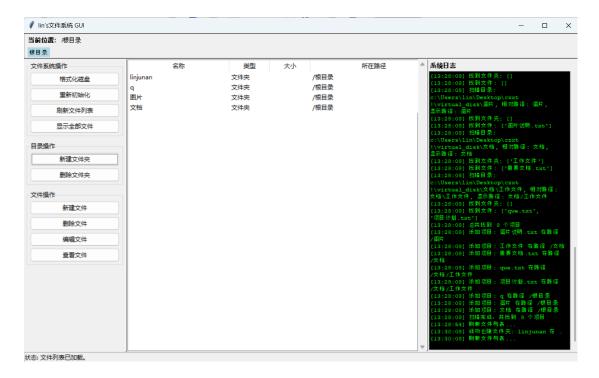
## 5.4 点击刷新文件按列表 (可以取消显示全部文件)



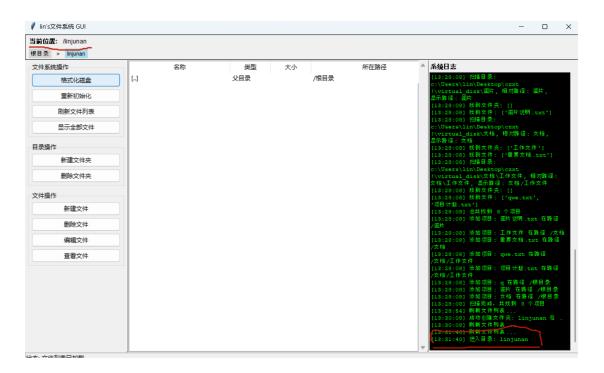
## 5.5点击新建文件夹:



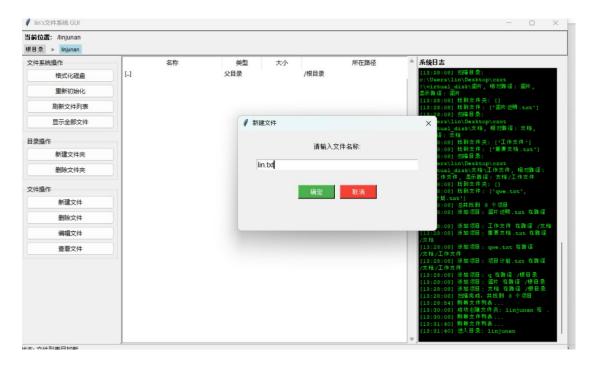
5.6 可以看到新建的文件显示在列表中:



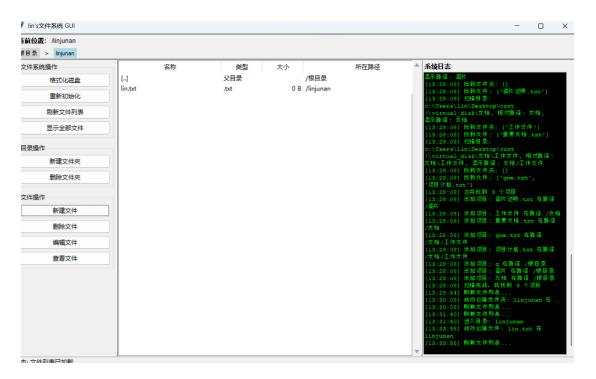
5.7 双击打开刚刚新建的文件夹(可以在左上角看到打开文件的路径,操作日志也会显示你的相关操作):



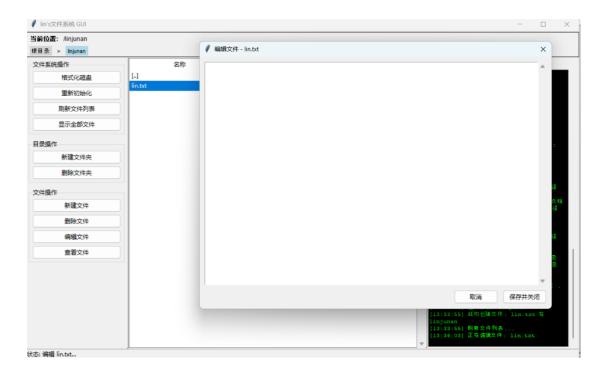
5.8 点击新建文件:



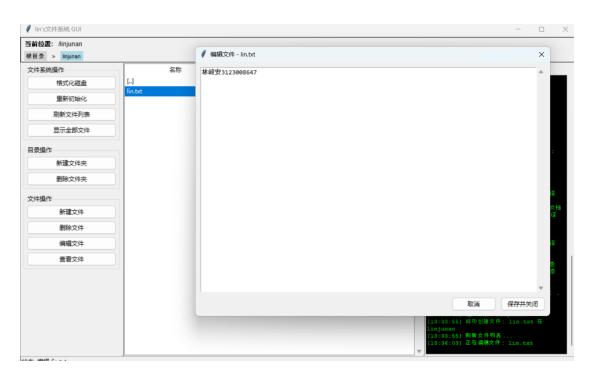
5.9 可以看到新建文件的大小和路径:



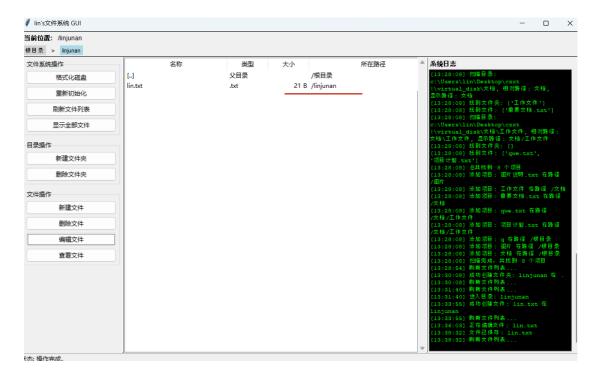
5.10 现在点击编辑刚刚新建的文本(要先点击该文本文件再点击编辑文件,同时会显示一个弹窗):



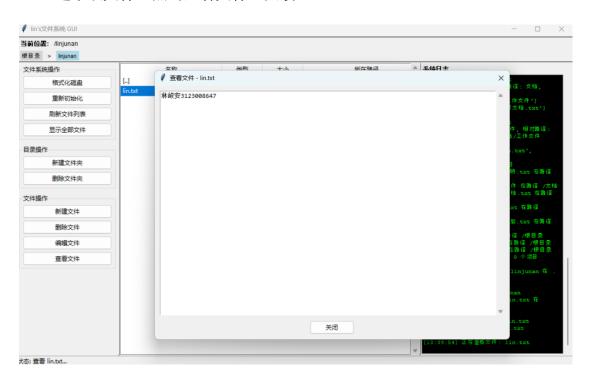
## 5.11 输入要编辑的信息:



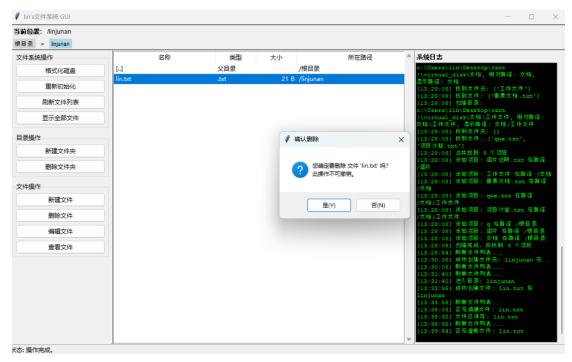
5.12点击保存(可以看到这个文件的大小以及发生了变化):



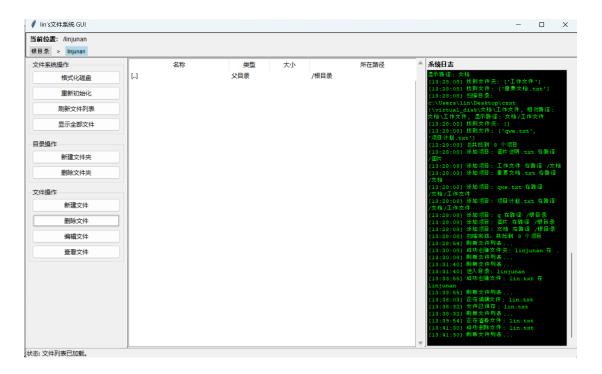
5.13 选中该文件,点击查看文件(只读):



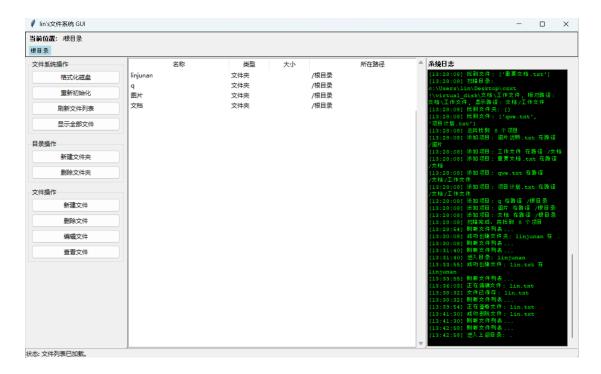
5.14 选中该文件,现在测试删除文件(会有提示信息):



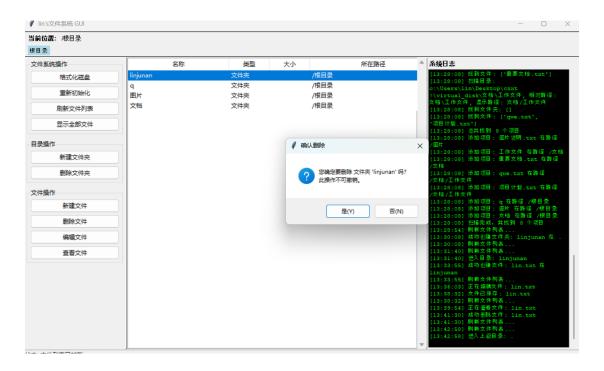
## 5.15 删除结果:

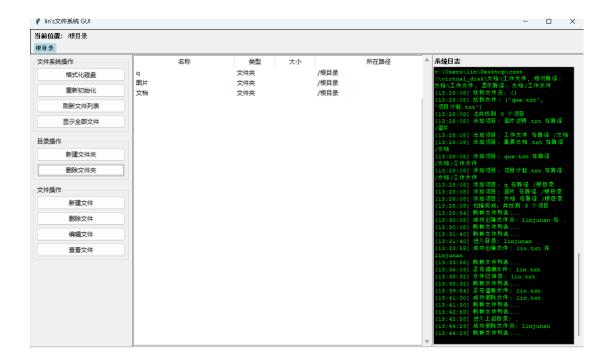


5.16 现在可以点击文件列表中最上面的【..】(可以返回到上一级文件夹):

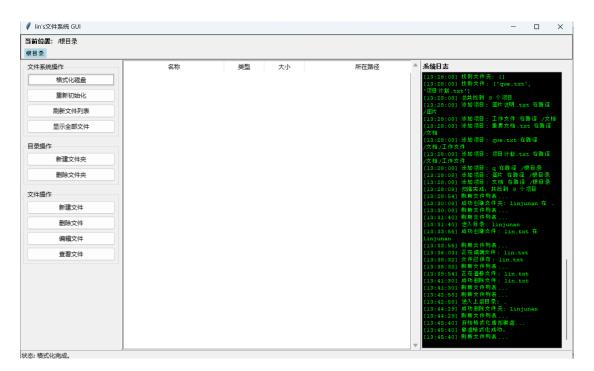


5.17 现在选中要删除的文件夹,删除 linjunan 这个文件夹:





## 5.18 最后点击格式化磁盘(会将里面的所有文件都删除):



#### 六. 使用说明书.

## 6.1. 界面说明:

- 顶部: 当前路径 + 导航路径
- 左侧:操作按钮面板
- 中间:文件列表
- 右侧:系统日志
- 底部: 状态栏

## 6.2 基本操作:

- 新建文件:点击"新建文件" → 输入文件名
- 新建文件夹:点击"新建文件夹" → 输入文件夹名
- 删除:选中文件/文件夹 → 点击"删除文件"或"删除文件夹"
- 编辑文件:选中文件 → 点击"编辑文件"
- 查看文件: 选中文件 → 点击"查看文件"

## 6.3 导航:

- 进入文件夹:双击文件夹
- 返回上级:双击 [..]
- 面包屑导航:点击路径中任意部分快速跳转
- 查看全部文件:点击"显示全部文件"

## 6.4 系统操作:

- 刷新:点击"刷新文件列表"
- 格式化:点击"格式化磁盘"(清空所有文件)
- 重新初始化:点击"重新初始化"

#### 6.5 注意事项:

● 所有文件操作在 virtual\_disk 文件夹内进行

- 文件名不能包含特殊字符: <>:"/\|?\*
- 删除和格式化操作不可撤销
- 在"全部文件视图"下无法创建文件/文件夹

#### 6.6 小提示:

- 双击文件可直接查看内容
- 右侧日志实时显示操作记录
- 支持中文文件名和文件内容

## 七. 体会, 建议.

这次操作系统课程设计,我选择并完成了"文件系统 GUI 设计与实现"这个题目。回首整个过程,从最初拿到题目时的一知半解,到最终看着功能完善的图形化界面顺利运行时,心中充满了成就感。这不仅仅是一次简单的编程任务,更是一次将课堂上学习的抽象理论转化为实际应用的宝贵经历。

在学习操作系统课程时,文件系统、目录树、文件控制块、路径解析等概念虽然在书本上都学过,但总感觉有些遥远和抽象。通过这次课程设计,我才真正亲手"触摸"到了这些概念。例如,为了实现虚拟磁盘的功能,我用本地的一个文件夹来模拟,每一次创建文件、删除文件夹,实际上都是在调用 os 或 shutil库对这个"虚拟磁盘"进行真实的操作。特别是路径管理和导航部分的设计,让我对绝对路径和相对路径有了更深的理解。在实现路径导航功能时 ,我需要将当前路径进行分割 ,为路径的每一部分都创建一个可以点击的按钮 ,点击后又能正确地跳转回对应的父目录。这个过程,就是对操作系统路径解析过程的一次完整模拟,远比看书本上的流程图要来得生动和深刻。

在开发过程中,自然也遇到了不少预料之中和意料之外的难题;

1. 界面卡顿与响应迟钝问题:

- 问题描述:项目初期,我发现当执行一些操作,比如点击"格式化磁盘"或者在"显示全部文件"模式下刷新时,程序界面会短暂地"假死",按钮点了没反应。
- 分析与解决:经过查阅资料和分析,我意识到这是因为文件操作(特别是递归扫描或删除大量文件)是耗时操作,而我的程序把它放在了Tkinter的UI主线程里执行。这导致了主线程阻塞,无法处理界面的刷新和响应。虽然在这次课程设计中,因为时间关系没有引入复杂的多线程或异步 I/O 来彻底解决,但这个问题的出现让我明白了GUI编程中保持UI线程流畅的重要性,。

#### 2. 文件与文件夹的删除失败:

- 问题描述:在测试时,我发现有时删除文件或文件夹会失败。比如,我用"查看文件"功能打开一个文本后,没有关闭查看窗口就去删除它,程序就会报错。
- 分析与解决:我很快定位到这是因为文件被我的程序自身占用了。当"查看文件"或"编辑文件"功能打开一个文件时,操作系统会将其标记为"使用中",此时删除操作自然会被拒绝。我的解决方法是在执行删除操作前,程序能够检查并提示用户,更重要的是,在代码逻辑中确保对文件的读写操作完成后,能及时、正确地关闭文件句柄,释放资源。
- 3. "显示全部文件"视图下的路径显示错误:
- 问题描述:我的"显示全部文件"功能,最初的设计是扫描并列出虚拟磁盘中的所有项目。但在早期的版本里,无论文件藏在多深的子目录里,它的"所在路径"都错误地显示为根目录。
- 分析与解决:这是一个典型的逻辑错误。问题出在我遍历目录树的函数中。我只获取了文件名,而没有正确地拼接它所在的相对路径。为了修复它,我利用 os. walk()在递归遍历时返回的父目录路径,为每一个文件和文件夹都生成了正确的、相对于虚拟磁盘根目录的显示路径。

当然通过这次课程设计,我不仅巩固了操作系统的知识,还锻炼了 Python 和 Tkinter 的编程能力,以及软件工程中从需求分析、系统设计到编码测试的整个流程。虽然我实现的文件管理器已经具备了核心功能 ,但仍有很多可以改进的地方,例如:引入多线程来处理耗时 I/0,防止界面卡顿,增加文件的复制、移动、重命名等常用功能,甚至可以加入简单的文件搜索,或者可以为不同文件类型设置不同图标,增加右键菜单,让交互更加自然等等。总而言之,这次课程设计是一次非常有价值的实践。

## 八.参考文献

- 1.https://blog.csdn.net/liwenfei123/article/details/79485490
- 2.https://www.runoob.com/python/python-gui-tkinter.html
- 3.计算机操作系统(第四版)