

(2)

```

Public class Employee // א
{
    private int id; // תמונה של
    private double salary; // תכונות ממשי
    private bool isSenior;
    isSenior; // תכונות בוליאני

```

```

Public Employee(int id, double salary, bool isSenior) // ב
{
    this.id = id; // ערכים
    this.salary = salary; // ערכים
    this.isSenior = isSenior; // ערכים
}

Public Employee(int id, double salary) // ג
{
    this.id = id;
    this.salary = salary;
    this.isSenior = false; // לא ווליד
}

```


public double calcMonthlySalary()

```
{
    int add = 0; // סכום
    if (isScholar == false) // איננו סטודנט
    {
        return salary; // מחזיר תשלום
    }
    else
    {
        add = salary * 0.3; // חישוב
        salary += add; // חישוב
        return salary; // מחזיר תשלום
    }
}
```

public class Department

```
{
    private Employee[] arrEmployees; // תכונה
    private int current; // תכונה
}
```

public bool AddEmployee(Employee e)

```
{
    if (current < arrEmployees.length) // האם קיימת מקומה
    {
        arrEmployees[current] = new Employee(e.GetID(), e.GetSalary(),
        e.IsScholar()); // יצירת תוכנית
        current++; // חישוב
        return true; // מחזיר true
    }
    return false; // איננו יכולים להוסיף
}
```



```

public static double CalcDepartmentMonthlyCost (Department dep)
{
    double sum = 0;
    double price;

    Employee[] employees = dep.GetallEmployees();
    int count = dep.GetCount();
    for (int i = 0; i < count; i++)
    {
        if (dep.GetSenior(i) == false)
        {
            price = employees[i].GetSalary();
            price = employees[i].GetSalary();
        }
        else
        {
            price = employees[i].GetSalary() * 1.3;
            price = employees[i].GetSalary() * 1.3;
        }
        sum += price;
    }
    return sum;
}
    
```