Pauta tarea 2

**Introducción:**

* Describir brevemente lo que se realizará en la tarea
* Enumeración y explicación de las secciones que siguen

**Marco teórico (incluir figuras / ecuaciones cuando corresponda, referencias):**

* Describir transformada LBP
* Describir uso de patrones uniformes
* Describir generación de histograma, usando grilla de 2x2
* Describir SVM (para dos clases) con kernel lineal
* Describir SVM con kernel trick
* Describir SVM one-vs-all y one-vs-one
* Describir random forests

**Desarrollo:**

* Implementar y describir lectura de datos y separación en entrenamiento (70%) y prueba (30%)
* Implementar y describir transformada LBP usando patrones uniformes
* Implementar y describir histograma usando grilla de 2x2
* Entrenar un SVM (kernel a elección) a partir de los datos de entrenamiento, 2 clases
* Evaluar el SVM sobre el conjunto de prueba, indicar suma de la diagonal, 2 clases
* Entrenar un clasificador random forest a partir de los datos de entrenamiento, 2 clases
* Evaluar el random forest sobre el conjunto de prueba, indicar suma de la diagonal, 2 clases
* Entrenar un SVM (kernel a elección) a partir de los datos de entrenamiento, 5 clases
* Evaluar el SVM sobre el conjunto de prueba, indicar suma de la diagonal, 5 clases
* Entrenar un clasificador random forest a partir de los datos de entrenamiento, 5 clases
* Evaluar el random forest sobre el conjunto de prueba, indicar suma de la diagonal, 5 clases

**Conclusiones**

* Resuma muy brevemente lo realizado en la tarea. Señale cuáles fueron los aprendizajes obtenidos al realizar la tarea y las dificultades que encontró durante su desarrollo. Señale si los resultados obtenidos son los que esperaría en función de lo que indica la teoría. Indique de qué modo podrían mejorarse los resultados.

**Nota:**

Las partes relevantes del código deben ser agregadas en el informe

Las imágenes analizadas deben ser agregadas en el informe

Todos los puntos indicados deben estar descritos en el informe