

## DS3302 Interaksjonsdesign – Høsten 2022

### HJEMMEEKSAMEN

Tillatte hjelpemidler: Alle

Oppgaven skal løses i grupper på 2-4 studenter, det er også mulig å levere individuelt.

Utlevering: Fredag 23. september kl. 09.00

Innlevering: Fredag 18. november kl. 09.00. Besvarelsen leveres i WISEflow.

---

#### Innledning:

*Oppgaven går ut på å utvikle et nytt digitalt produkt eller en digital tjeneste. Det kan også være et redesign av en eksisterende løsning. Løsningen som utvikles skal være digital og ha et skjermbasert grensesnitt. Den skal også ha fokus på målgruppen og skal hjelpe brukere i en bestemt situasjon, enten på skole, jobb eller fritiden. For eksempel kan det være en løsning dere selv savner i hverdagen og/eller diskuterer dere frem til.*

*I besvarelsen skal det refereres til faglige prinsipper og gjøres bruk av faguttrykk. Ta derfor utgangspunkt i faglitteratur/pensum der hvor det er hensiktsmessig. Dette for å vise at dere ikke bare har praktisk, men også teoretisk kunnskap knyttet til begreper og temaer innen interaksjonsdesign. Besvarelsen være gjennomarbeidet, fylldig og forankret i gode diskusjoner. Ta gjerne med skisser som viser iterasjoner av designet (der hvor det er hensiktsmessig).*

#### Oppgave 1. Prosess, ide og konsept

I denne oppgaven skal dere først gi en beskrivelse av prosessen dere har valgt å jobbe etter og besvarelsen skal inneholde følgende punkter:

- Faser – fra start til mål
- Metodikk
- Iterasjoner
- Plan for gjennomføring

*Begrunn valgene og forventet levering: ca. 2-3 A4 sider.*

Videre skal dere lage en selgende beskrivelse av ideen dere har valgt å jobbe med og den skal inneholde følgende punkter:

- Beskrivelse
- Hvilket problem skal dere løse
- Hva er mål for løsningen
- Hva vil dere ha fokus på for å oppnå disse målene
- Hvordan skal løsningen fungere
- Hvorfor vil dere lykkes med den
- Hva er unikt med deres ide eller måte å løse det på
- Hvordan ser konkurransebildet ut

*Begrunn valgene og forventet levering: ca. 2-3 A4 sider.*

#### Oppgave 2. Innsikt og kartlegging

I denne oppgaven skal dere beskrive hvordan dere har jobbet med innsikt, med utgangspunkt i følgende punkter:

- Hvilke aktiviteter har dere utført
- Hvorfor valgte dere disse
- Hvilke funn har dere gjort gjennom aktivitetene

*Begrunn valgene og forventet levering: ca. 2-3 A4 sider.*

#### Oppgave 3. Målgrupper og personas

I denne oppgaven skal dere redegjøre for de viktigste målgruppene, samt utarbeide minst 2 personas per målgruppe – med tilhørende brukeroppgaver.

*Begrunn valgene og forventet levering: ca. 2-3 A4 sider.*

#### Oppgave 4. Prototype og forankring

Videre skal det utvikles en klikkbar digital prototype ved hjelp av et selvvalgt verktøy (f.eks. InVision, Balsamiq, Figma, Adobe XD eller tilsvarende). Prototypen skal inneholde startsiden til løsningen, samt minimum de fem viktigste undersidene (dere vurderer selv hvilke det er).

- Legg inn relevant tekst og bilder (illustrasjoner), ikke bruk «dummy-tekst» eller «lorem ipsum».
- Sammen med prototypen skal dere også besvare tre spørsmål, som skal begrunnes i fagstoff/litteratur vi har vært igjennom (og/eller annen relevant litteratur).
  - Hvilke valg dere har gjort i utarbeidelsen av prototypen (eks. med tanke på innhold og design)
  - Beskriv hvorfor denne løsningen (prototypen) har en høy grad av brukskvalitet for målgruppen
  - Beskriv hvordan dere har jobbet med retningslinjer knyttet til universell utforming

*Forventet levering: Digital prototype (inkl. lenke til løsningen) og ca. 2-3 A4 sider. Dere skal i tillegg legge inn printscreen av alle sidene som løsningen inneholder. Enten i selve rapporten eller som vedlegg bakerst i rapporten.*

#### Oppgave 5. Refleksjon

Etter at dere nå har vært igjennom en prosess med blant annet ide-/konseptutvikling, design, prototyping og brukertesting – skal dere reflektere rundt prosessen og resultatet. Redegjør for hva som har fungerte bra/mindre bra, noen utfordringer underveis, noen overraskelser, noe dere kunne gjort annerledes .... Basert på dette skal dere i tillegg beskrive fem konkret ting («lærdom») dere vil ta med videre i arbeidet med interaksjonsdesign.

*Forventet levering: ca. 1-2 A4 sider.*

#### Levering i WISEflow

Oppgaven skal leveres **samlet som ett dokument i PDF-format** (inkl. vedlegg) i WISEflow innen gitt frist. I forhold til den digitale prototypen som er utviklet leveres en lenke til løsningen (legg den godt synlig inn dokumentet). Sørg for at alle oppgavene besvares og at sensorene har de tilgangene som trengs (har tilgang til prototypen) i vurderingsperioden (inntil tre måneder etter at besvarelsen er levert).

Lykke til!