

Kotlin est un langage attrayant qui présente, certes, de nombreux avantages liés à sa nouveauté : sécurisé, concis, facile à utiliser. Il semble promis à un bel avenir en tant que langage de développement mobile Android car son apprentissage est accessible à tous, avec des bases syntaxique de programmation on ne peut plus simple d'usage et de compréhension.

Néanmoins, Java est un langage robuste, ultra-populaire, tout aussi facile à étudier et qui a fait ses preuves de longue date en entreprise.

Aussi, remplacer Java par Kotlin pour nos futurs développements me semble prématuré, car rien ne dit que Kotlin réussira à s'imposer sur la durée. Il y a quelques années, Groovy, un langage « cool » destiné à remplacer Java, car entièrement compatible avec la JVM, avait connu un engouement similaire, mais cela n'a pas duré.

Il faut par ailleurs tenir compte de la maintenance des nombreuses applications existantes écrites en Java. Celle-ci nécessite de conserver un bon niveau de compétence dans ce langage au sein de nos équipes en assurant un flux régulier de projets en Java.

Enfin, la communauté Java est l'une des plus importantes dans le monde de la programmation informatique. Cette communauté solide est un atout important lorsqu'on rencontre des problèmes de développement de programmes en Java. En effet, quelqu'un aura probablement déjà rencontré notre problème et on gagnera un temps précieux en consultant la solution qu'il a utilisé.

Pour toutes ces raisons, l'utilisation de Java pour le projet Mareu me semble plus appropriée que Kotlin.