

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias Y Sistemas
Estructuras de Datos: A
Vacaciones de Diciembre 2017

MANUAL DE USUARIO

Josselyn Dinora Alvarez Hernández
Carné: 201404232

Simulación Aereopuerto

La práctica consiste en la simulación de distintos procesos que se realizan en un aeropuerto. La aplicación tiene la capacidad de mostrar de forma visual la cola de aviones que van a desbordar pasajeros, los pasajeros que se encuentran en los escritorios de registro y la lista de las maletas de los mismos.

Para simular el posible tiempo en que los aviones pueden estar desbordando o en el que los pasajeros estarán en los escritorios de registro se generará un turno aleatorio para cada uno.

Datos Iniciales

Aviones:

Estaciones:

Escritorios:

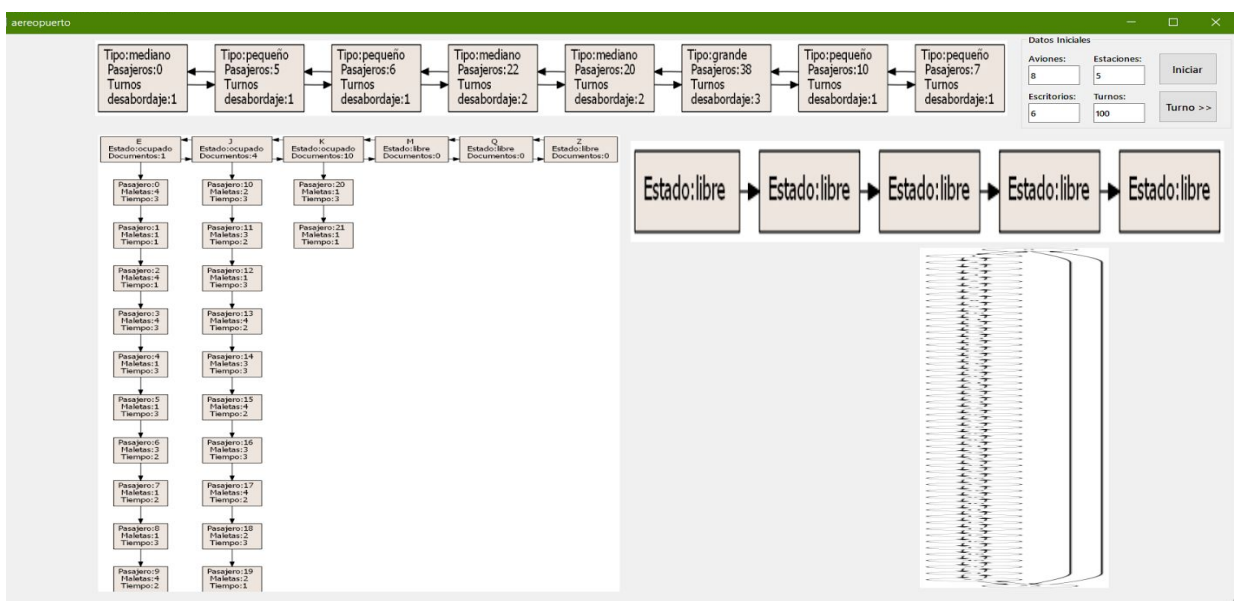
Turnos:

Iniciar

Turno >>

Al iniciar se solicitará la cantidad de aviones, escritorios y estaciones que queremos agregar a la aplicación. Con el fin de iniciar la simulación.

También tendremos que agregar la cantidad de turnos total del aeropuerto.



Al finalizar de agregar las cantidades deseadas debemos de dar click en el boton de “inicio” y así se empezaran a llenar las respectivas estructuras de datos.

Para poder ver el comportamiento de todo el aeropuerto simplemente debemos de dar clic en el botón "Turno >>".

