Reporte de práctica de laboratorio

Control de versiones (CodeCommit)

Marzo 28 de 2020

Maestría en Sistemas Computacionales

*Aplicaciones y Servicios en la Nube*

Prof. Mtro. Rodolfo Luthe Ríos

Alumna: Sarahi Partida Ochoa

[ms710662@iteso.mx](mailto:ms710662@iteso.mx)

# Introducción

Para esta práctica haremos uso de las herramientas de control de versiones; una de ellas es github, donde solo necesitamos crear una cuenta con nuestro correo electrónico, instalar localmente git donde configuraremos dicho correo para luego hacer los commits que necesitemos, los cuales nos ayudarán a tener la verificación de los cambios que le hemos hecho al proyecto que hayamos compartido; luego usaremos CodeComit que es parte de AWS, donde también es otra herramienta para control de versiones; para este servicio también haremos uso de git, cuando generemos nuestro proyecto en CodeCommit, el link que se nos genera se lo pasaremos a git para luego sincronizarlo y poder monitorear los cambios que realicemos ya sea a un archivo o a varios del folder que tengamos compartido.

# Marco Teórico

# Diagrama

# Desarrollo de la Práctica.

# Problemas y Soluciones

# Experimentos y Resultados.

# Costo

# Conclusiones

# Bibliografía