

CURRICULUM VITAE

LORENZO SPADARO SAPARI

Nome: Lorenzo;

cognome: Spadaro Sapari;

data di nascita: 12 gennaio 1999;

luogo di nascita: Messina;

e-mail: spadaros.lorenzo@gmail.com

CURRICULUM SCIENTIFICO – PROFESSIONALE

FORMAZIONE E RICERCA

- Borsa di Ricerca "Agenti conversazionali per l'accesso ai dati in sistemi di gestione documentale" presso l'Università degli Studi di Catania da Ottobre 2024 a Maggio 2025.
- Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica presso l'Università degli Studi di Catania in data 26 luglio 2024, con votazione finale di 110/110 e Lode, con una tesi dal titolo "Realizzazione di un chatbot conversazionale in ambito medico", relatore prof.ssa Vincenza Carchiolo (Università di Catania).
- Laurea Triennale in Ingegneria Informatica presso l'Università degli Studi di Catania in data 11 giugno 2021, con votazione finale di 100/110, con una tesi dal titolo "Analisi di tecniche di Machine Learning applicate alla previsione della QoE del 5G", relatore prof. Salvatore Serrano (Università di Catania).
- Diploma liceo Scientifico presso l'Istituto di Istruzione Superiore "Caminiti Trimarchi" di Santa Teresa di Riva (ME), con votazione finale 80/100.

CERTIFICAZIONI

- Certificato Cambridge PET (livello B1) con valutazione finale “Passed with Merit”.

ELABORATI ACCADEMICI

- All'interno della tesi “Realizzazione di un chatbot conversazionale in ambito medico” è stato sviluppato un sistema in grado di semplificare l'accesso a documenti medici da parte di un utente, quest'ultimo potrà infatti visionare i propri referti tramite l'interazione con un bot. Per la realizzazione del sistema è stato necessario far cooperare diverse applicazioni di Machine Learning, tra cui: un modello in grado di eseguire l'OCR dei referti, un modello in grado di identificare le informazioni salienti all'interno del testo, ed un modello in grado di ricercare il referto corretto grazie alle informazioni ottenute dall'interazione con l'utente.
- All'interno della tesi “Analisi di tecniche di Machine Learning applicate alla previsione della QoE del 5G”, sono stati valutati differenti approcci di Machine Learning al fine di prevedere eventuali perdite di segnale all'interno della rete 5G. In particolare, per prevedere le possibili perdite di ricezione sono stati utilizzati: un albero decisionale, una foresta casuale ed un rete neurale multilayer e ne sono stati confrontati i risultati in termini di accuracy, precision, recall e punteggio f1.
- Come elaborato finale dell'insegnamento “Distributed Systems and Big Data” del CdLM in Ingegneria Informatica è stato realizzato un sistema di monitoraggio risorse di un server, facendo uso di strumenti tra cui:
 - Prometheus per ricavare in real-time i dati;
 - Kafka per processare lo stream di dati ricevuti e conservare il tutto in un database MySQL;
 - Docker per eseguire ciascun servizio all'interno del proprio container.

- Come parte dell'esame dell'insegnamento "Industrial Informatics" del CdLM in Ingegneria Informatica è stato realizzato un sistema con architettura client/server in grado di calcolare l'inclinazione di uno smartphone in termini di angoli di Eulero, partendo dalle misurazioni di accelerometro e giroscopio dello smartphone. Il sistema utilizza lo standard OPCUA per lo scambio di dati tra il client in esecuzione sullo smartphone ed il server.
- Come elaborato finale dell'insegnamento "Advanced Programming Languages" del CdLM in Ingegneria Informatica è stato realizzato un sistema di vendita biglietti per eventi sportivi con architettura client/server. Nello specifico sono stati realizzati due differenti client:
 - uno pensato per l'utilizzo da parte dell'utente interessato ad acquistare un biglietto, in C#;
 - l'altro per l'utilizzo da parte dei dirigenti delle società per mettere a disposizione biglietti ed abbonamenti agli utenti, scritto in Python.

Infine, il server, che gestisce le interazioni dei due client con un database MySQL, è scritto in Go.

RISULTATI ACCADEMICI

Di seguito sono riportate le valutazioni ottenute negli insegnamenti in ambito ICT (Information and Communication Technology):

- Advanced Programming Languages: 30/30 lode
- Cognitive Computing and Artificial Intelligence: 30/30
- IoT based smart systems: 28/30
- Distributed systems and Big Data: 30/30 lode
- Ingegneria del software 30/30
- Programmazione orientata agli oggetti: 28/30
- Sistemi operativi: 28/30
- Comunicazioni Digitali: 30/30 lode
- IoT Systems and technologies: 27/30
- Calcolatori Elettronici: 26/30

COMPETENZE TECNICHE

- Sistemi operativi: Microsoft Windows, Linux
- Database: SQL Server, MySQL, MongoDB, PostgreSQL
- Produttività individuale: Suite Microsoft Office
- Linguaggi di programmazione: C, C++, C#, Python, Go, Java, HTML, CSS, Javascript
- Strumenti di sviluppo/tool: Visual Studio, Visual Studio Code, JetBrains IntelliJ, Google Colab
- Cloud e AI: Suite Microsoft Azure, Microsoft Azure Document Intelligence, Microsoft Azure Text Analytics, Huggingface
- Altro: XML, JSON, UML