# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：吴博雄 | 组别：人工智能组 | 年级：22级 | 周次：第 2-3 周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 第二周相比第一周而言,刚开始状态稍微下滑,不过还是及时调整了过来.期间经历了一次上午的小停电,也能够小小的睡个好觉,到了下午就照常学习相关知识.印象深刻的就是一次康乐的聚餐,一群在聚在一起有说有笑,结束后还去了打桌球一起逛街,十分快乐.还有一次是室内观影的康乐,聚在一起看鬼片确实很有意思,恐怖的鬼片也多了一丝别的滋味.另外的一次运动康乐,和高年级的师兄一起开场,打的十分舒服.每一次康乐,都不知不觉间提高了成员之间的凝聚力,增加了了解.也能为之后的一起合作做更多的项目做铺垫吧. 其中也有辛苦下班之后的小惊喜,有几天晚上,我下班比较晚,十二点的回到宿舍总是遇到同一位宿管阿姨,签名时候总会聊上几句,她是上夜班的,聊了几次有印象后,每次晚下班回宿舍那个阿姨就对我说:”今天又这么晚回来啊.😈” |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 学习:第二周主要是学习后期考核相关的相关知识,比如flask后台知识,MySQL知识, Json, Cookie ,Session,前后端分离,以及相关算法的学习.期间还参与了嵌入式组的中期考核,提供相关的技术知识,比如利用特征工程和时序模型预测未来某项属性的趋势,聚类算法判断状态等等.  第三周主要是中期考核了,迎来了多个小组的第一次联动,一个基于差分隐私的可视化项目, 整个项目我所负责的一块是flask框架的搭建,还有接口包的撰写.  项目前期主要是学习flask相关的后台知识,懂得如何构建一个简单的https服务器,能够接收来自后台的请求并且处理,返回一个响应.学习requests模块,可以向某个服务器发起get,put,post,delete等请求,并接受响应,对于响应的数据进行处理并返回给用户.  项目中期, 根据项目需要,攥写接口包,根据不同的功能,不同的参数,不同的返回结果,设计接口.分为三个大类模块,用户模块,群组模块,资源模块,与后台约定好接口.  项目后期, flaks框架和人工智能组的算法结合,了解算法的大致流程,清楚算法的数据格式,与后台运行数据交流,对于后台请求的数据进行分析和数据清洗,转化为算法接收的格式,并将处理后的结果返回给后台. 还有接口包的最后调试和优化,对每个接口的功能进行测试,修改bug,添加对应注释.  整个项目过程印象最深刻的莫过于最后那个熬夜的晚上了,和其他组的小伙伴熬夜奋战,虽然熬夜不好,但是一起赶一个项目的感觉还是挺有趣的. |
| **一周总结** | 两周的所作所为,可以总结为前一周是打基础,后一周是相关知识的实战运用了. 第一次合作做项目,虽然经验不足,但还是有较大收获.,学习到了一个项目中应该如何与其他人沟通,展开合作.同时也意识到了自己存在的问题,及时纠正 |
| **存在问题**  **未来规划** | **不足之处**  1. 项目目标不明确,不清楚项目的具体细节和具体功能,比如数据到底是与几个用户进行交流,数据的维度又是如何,不明确 ,导致整个流程中多次修改,做了无用功,也拖慢了进度  2. 与其他组缺少交流,分工不明确,无法将明确且具体的需求分配给其他小组,需求变化频繁,导致无法很好对接,导致别的组不明确我们的具体需求,进度无法高效推进,给别的组带来了较大工作量.合作能力仍需提升  3. 对于整体进度把控不准确,导致最后加班熬夜赶进度  **改进措施**  1. 明确项目目标,在一个项目正式开工之前,详细阅读项目文档,了解项目目的和最终效果,与其他小组展开会议,交流意见,明白各自需要做什么,应该负责哪一个具体模块.带着确定的目标和需求展开工作,而不是中途连续变更还有不断增减需求  2. 定期开会,增加沟通,了解各个小组的进度,不断地明确需求,根据进度,调整项目工作的具体细节 |
| **导师评价** |  |