



BUDAPESTI MŰSZAKI ÉS GAZDASÁGTUDOMÁNYI EGYETEM
VILLAMOSMÉRNÖKI ÉS INFORMATIKAI KAR
MÉRÉSTECHNIKA ÉS INFORMÁCIÓS RENDSZEREK TANSZÉK

FPGA alapú rendszerek fejlesztése

9. előadás

Raikovich Tamás

Tartalom

- ***Áramkörön belüli buszrendszerek***
 - Alapfogalmak, topológiák
 - AMBA APB
 - AMBA AXI
- **Megszakítás- és kivételkezelés**

Buszrendszerek

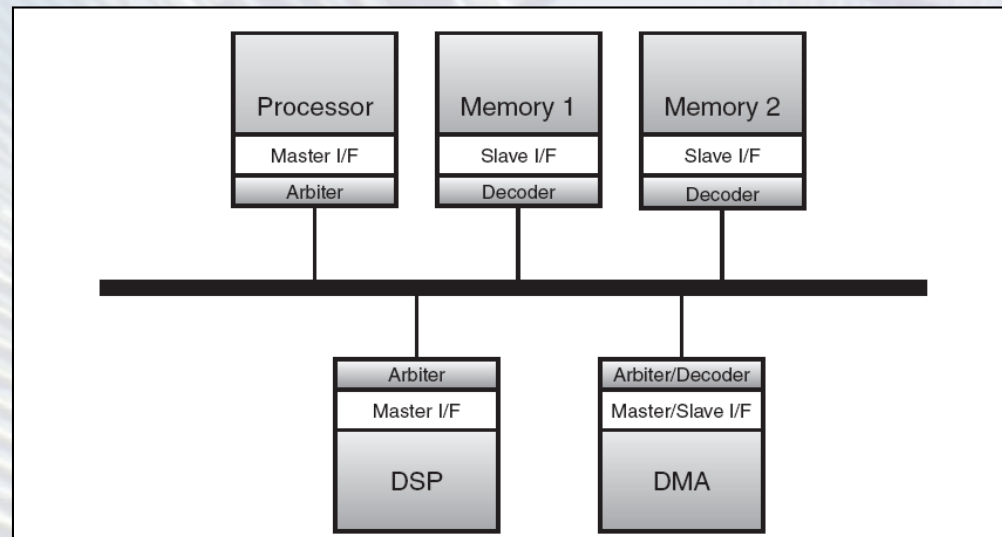
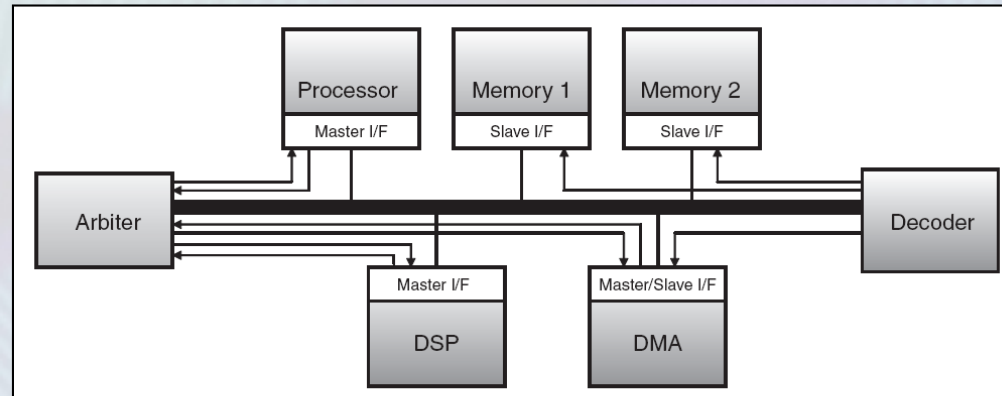
- A busz egy kommunikációs rendszer, amely biztosítja az adatátvitelt az egységek között
- **Áramkörön belüli (on-chip) buszok**
 - Áramkörön belüli kommunikációhoz ma már nem használunk háromállapotú meghajtókat
 - Egyirányú átvitel → irányonként külön adatvonalak
 - **ARM AMBA:** AHB, **APB**, **AXI**
 - IBM CoreConnect: PLB, OPB, DCR
 - Intel (Altera): Avalon
 - OpenCores: Wishbone
- **Áramkörön kívüli (off-chip) buszok**
 - A következő előadáson lesz ezekről szó

Buszrendszerek

- **Master (initiator, requester) egység**
 - Buszciklust kezdeményezni tudó egység
- **Slave (target, completer) egység**
 - A buszciklusban csak válaszolni tudó egység
- **Buszciklus (tranzakció) fázisai**
 - Arbitráció: melyik master egység kapja meg a buszvezérlés jogát (arbiter)
 - Cím: slave egység kiválasztása (cím dekóder)
 - Adat: tényleges adatátvitel

Buszrendszerek

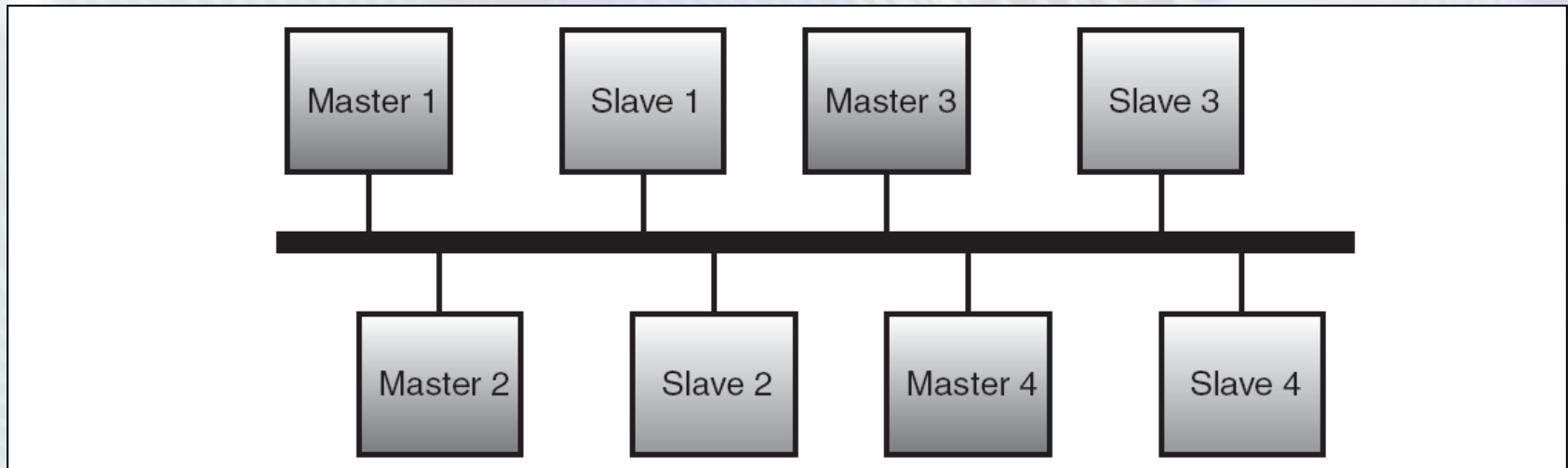
- **Központi arbitráció, dekódolás**
 - Dedikált egységek
 - PCI: arbitráció
 - AXI: mindkettő
- **Elosztott arbitráció, dekódolás**
 - A master és a slave egységek valósítják meg
 - PCI: dekódolás
 - I²C: mindkettő



Buszrendszerek

Egyszerű busz topológia

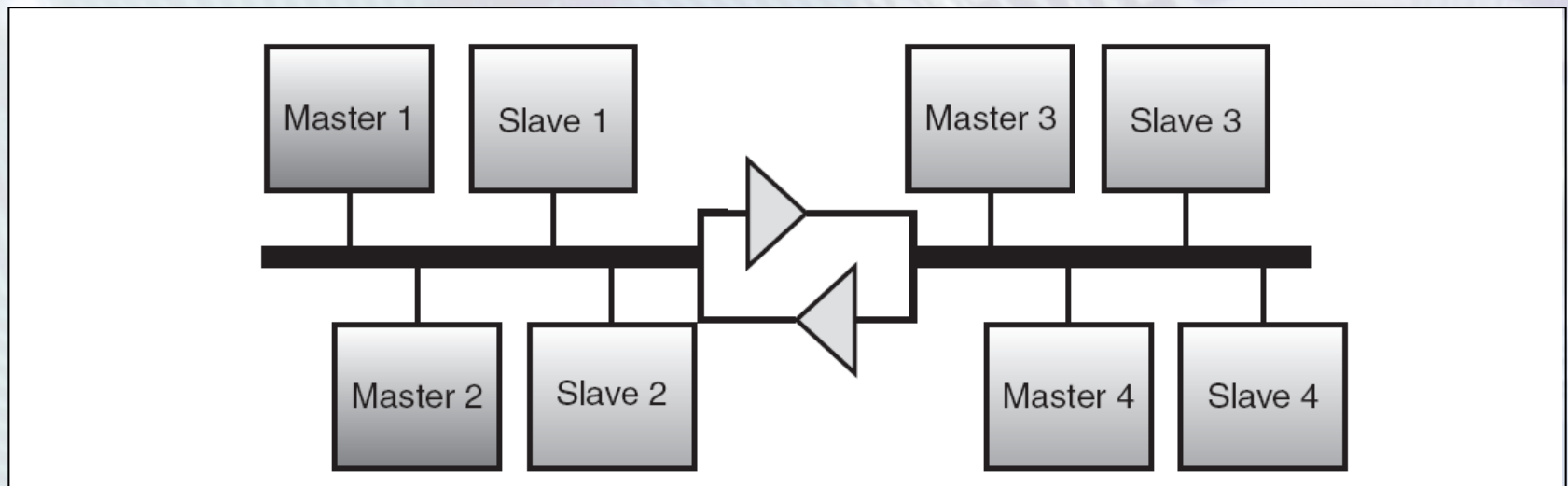
- Minden egység egyetlen buszra kapcsolódik
- Azonos busz protokoll



Buszrendszerek

Megosztott busz topológia

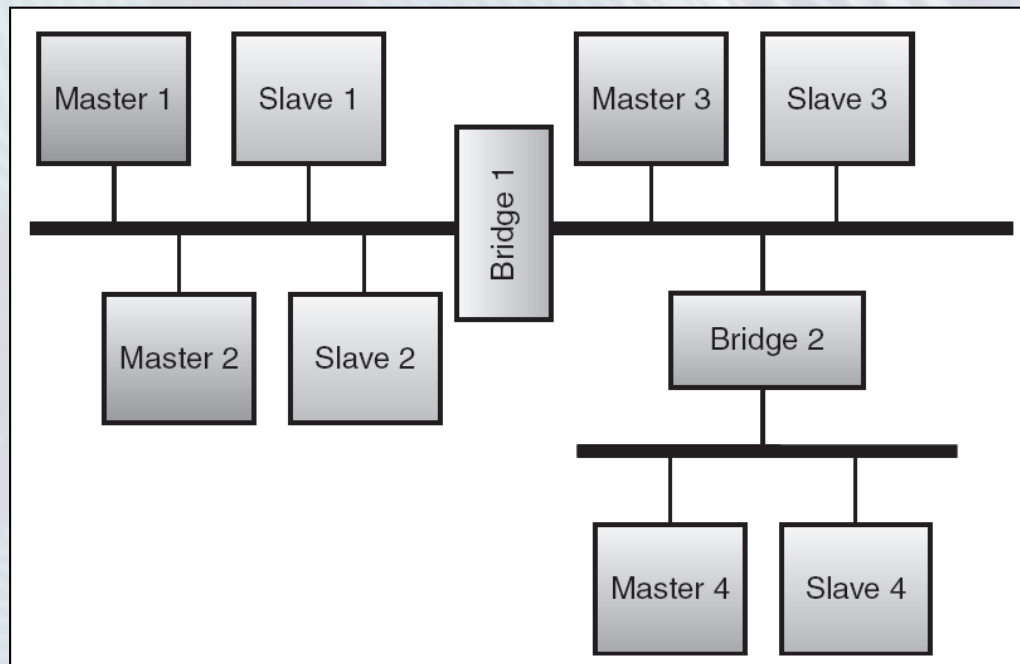
- A részeket jelismétlő áramkör (buffer) választja el
- Azonos busz protokoll



Buszrendszerek

Hierarchikus busz topológia

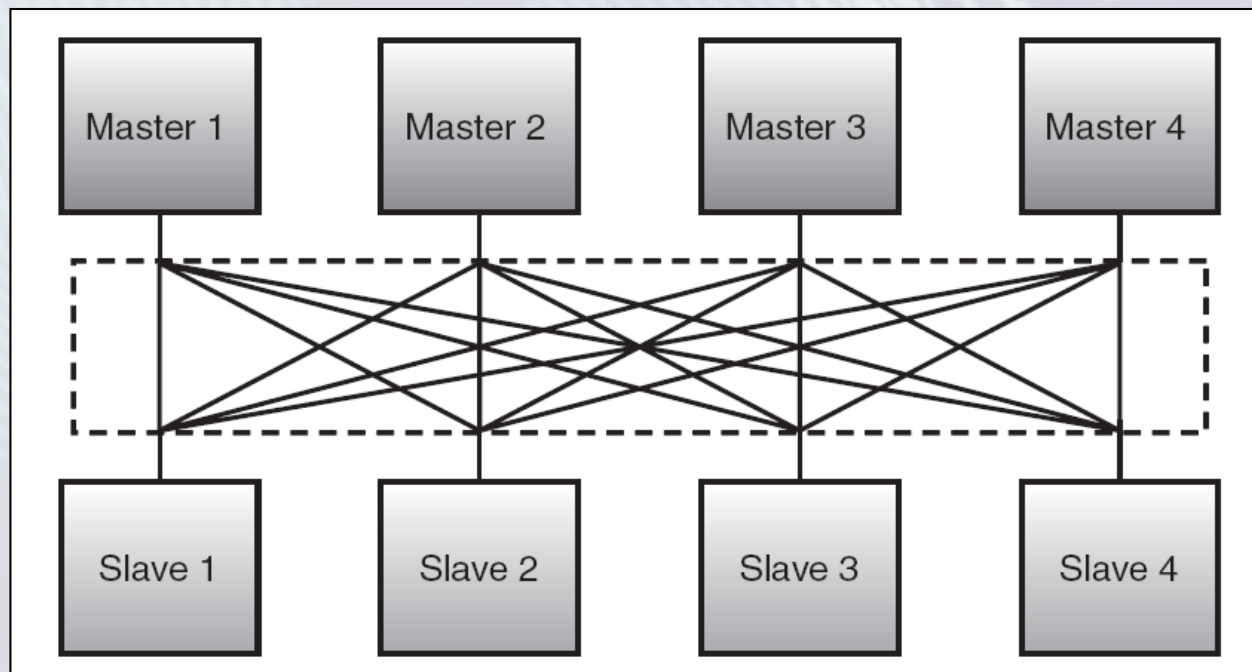
- A részeket híd (bridge) választja el
- Az egyes részek használhatnak eltérő protokollt
- Példa: AHB – APB



Buszrendszerek

Pont-pont busz topológia

- Az egységeket crossbar (interconnect, switch) köti össze
- Példa: AXI, PCI-Express



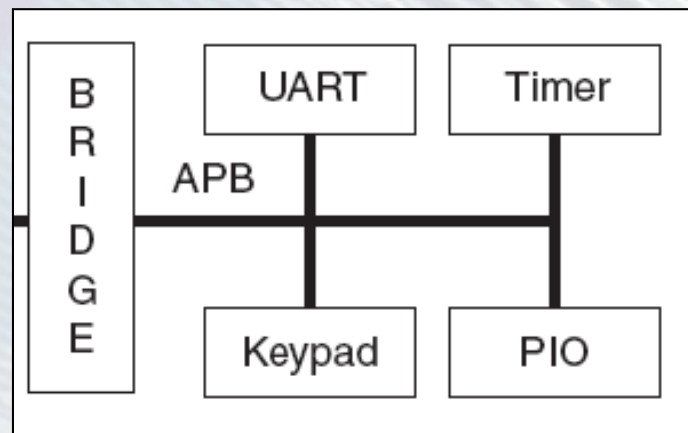
Advanced Microcontroller Bus Architecture

Az AXI az ARM AMBA szabvány része

- **Advanced Peripheral Bus (APB)**
- **Advanced High-performance Bus (AHB)**
- ***Advanced eXtensible Interface (AXI)***
 - AXI-4, AXI-4 Lite, AXI-4 Stream
 - Részletek: AMBA AXI and ACE Protocol Specification
AMBA 4 AXI4-Stream Protocol Specification
- **AXI Coherency Extensions (ACE)**
 - Cache koherencia biztosítása
- **Advanced Trace Bus (ATB)**

Advanced Peripheral Bus (APB)

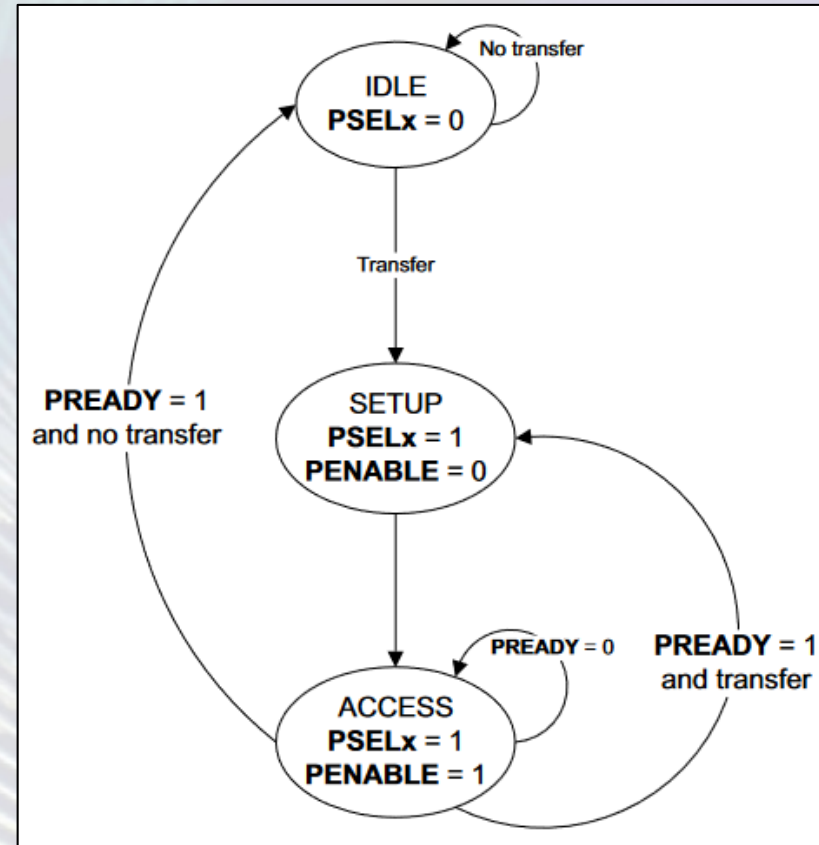
- Egyszerű periféria busz kis sebességű perifériákhoz
- Egy master egység (tipikusan a bridge)
- Több slave egység
- Központi címdekódolás
 - Minden slave-hez egyedi kiválasztó jel (PSEL)
- 8, 16 vagy 32 bites adatszélesség
- Egyszavas adatátvitel, nincs burst



Advanced Peripheral Bus (APB)

Állapotok

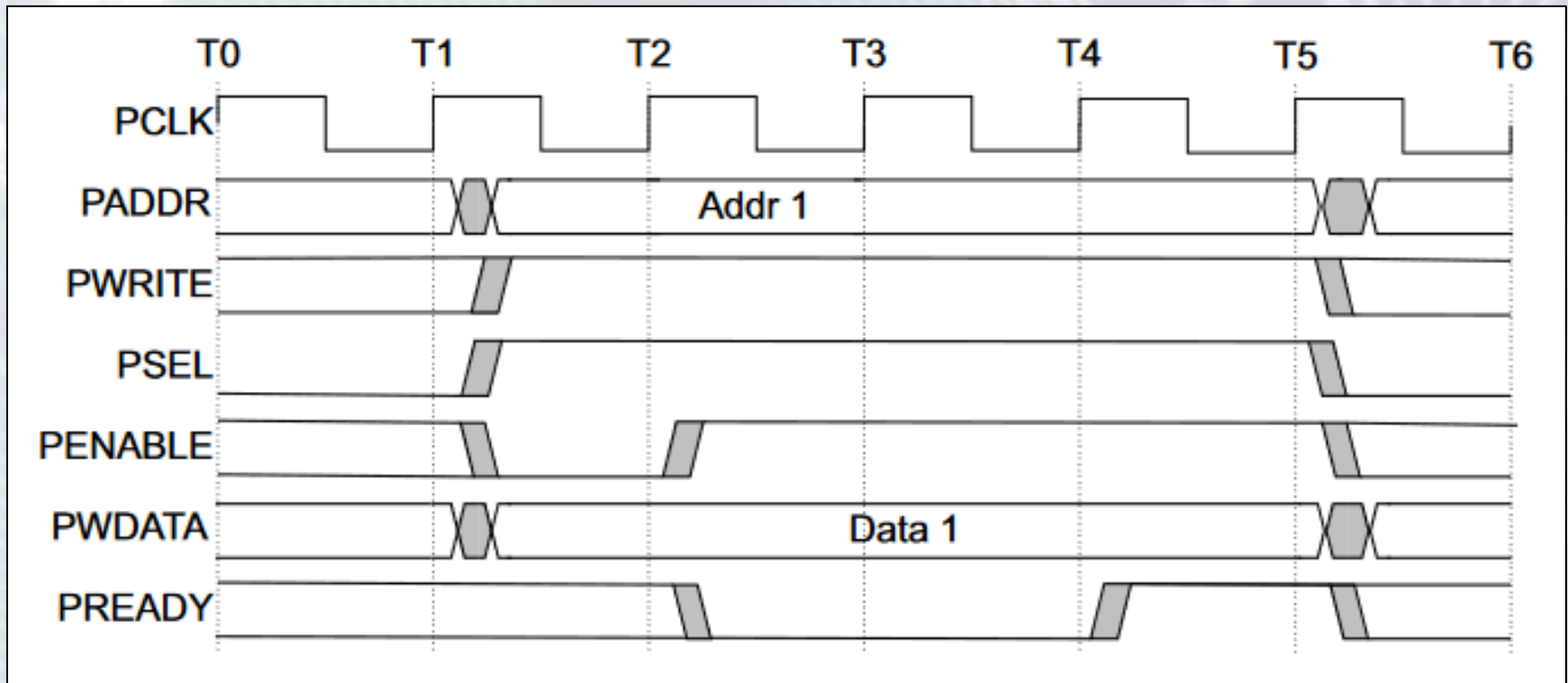
- **IDLE**
 - Nincs adatátvitel
- **SETUP**
 - Cím (PADDR) és irány (PWRITE) érvényes
 - 1 órajelciklus
- **ACCESS**
 - Adatátvitel
 - PREADY-vel nyújtható



Advanced Peripheral Bus (APB)

APB írási buszciklus

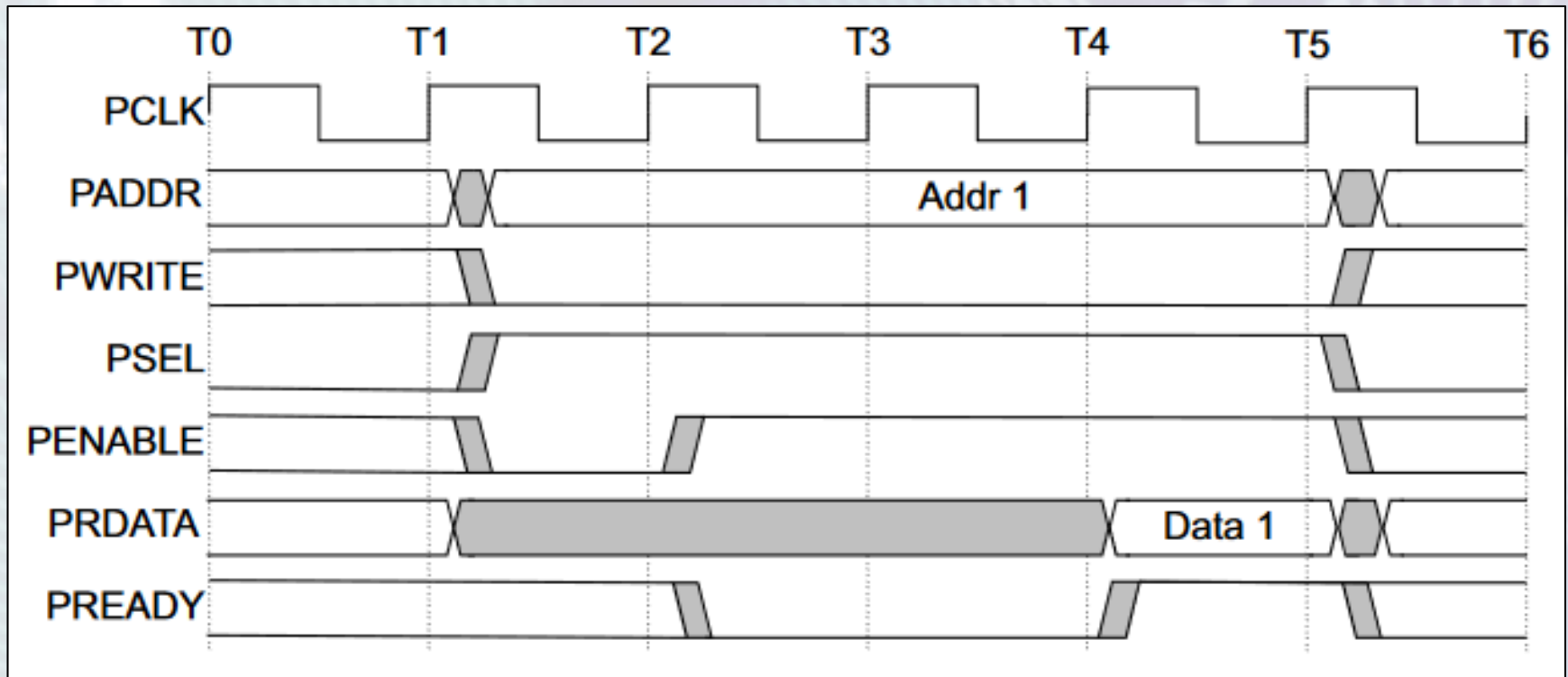
- Az írást a PWRITE magas szintje jelzi
- PWDATA az írási adat



Advanced Peripheral Bus (APB)

APB olvasási buszciklus

- Az olvasást a PWRITE alacsony szintje jelzi
- PRDATA az olvasási adat



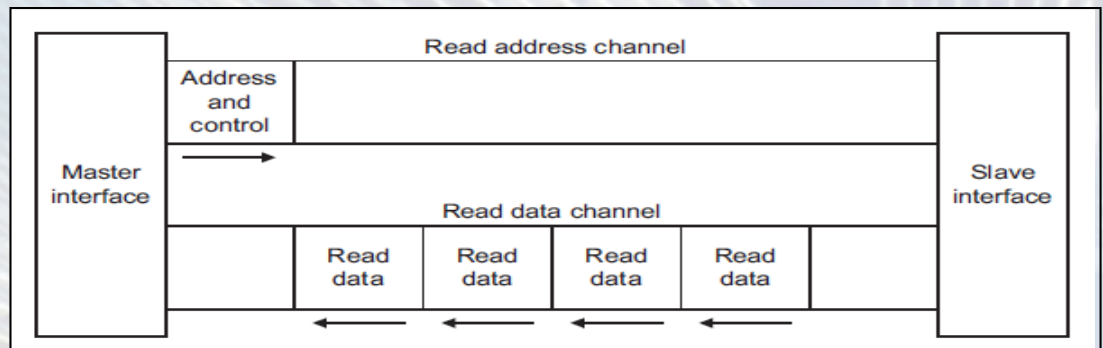
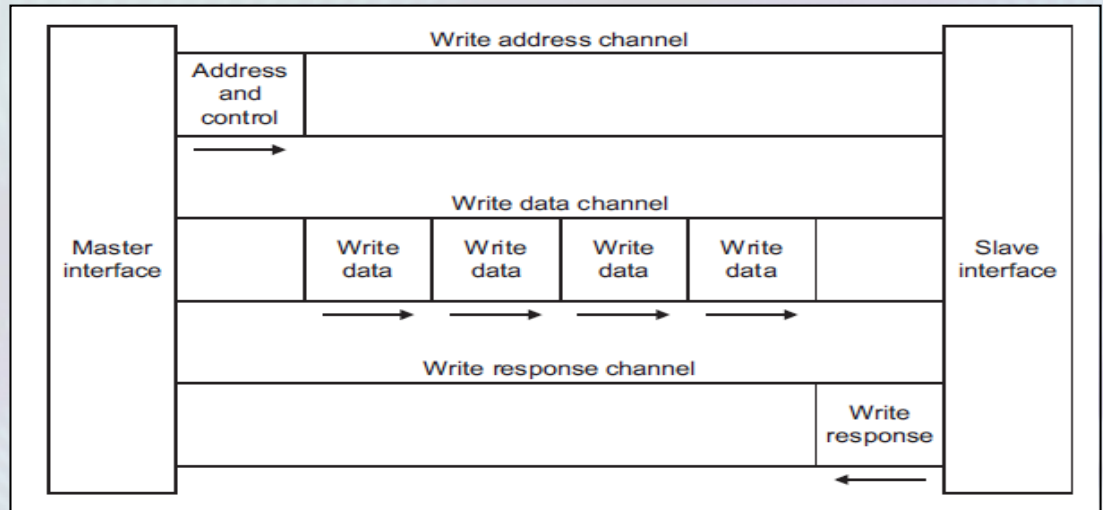
Advanced eXtensible Interface (AXI)

Az AXI interfész egységes kapcsolódási felületet nyújt az ARM Cortex és a MicroBlaze processzor alapú beágyazott rendszerek számára

- **AXI-4**
 - Memóriába leképzett
 - Nagyteljesítményű, burst-ös adatátvitelt biztosít
- **AXI-4 Lite**
 - Memóriába leképzett
 - Egyszerű, nincs burst-ös adatátvitel
- **AXI-4 Stream**
 - Nem memóriába leképzett, FIFO interfész
 - Csak adatok átvitele burst-ös módon

AXI – Felépítés

- Öt csatorna
 - Írási cím
 - Írási adat
 - Írási válasz
 - Olvasási cím
 - Olvasási adat
- Pont-Pont kapcsolat
- A csatornákon egymástól teljesen független időzítés is lehetséges

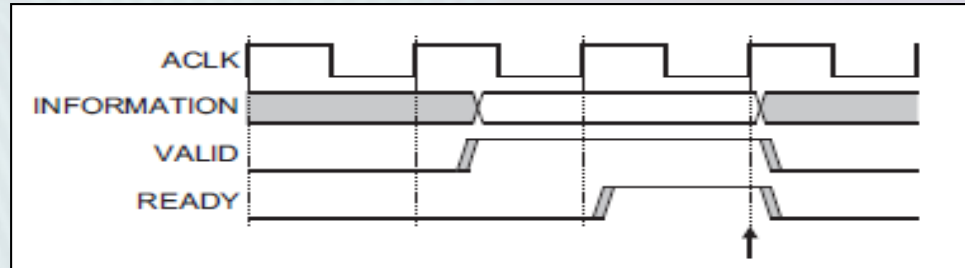


AXI – Jelek (handshaking)

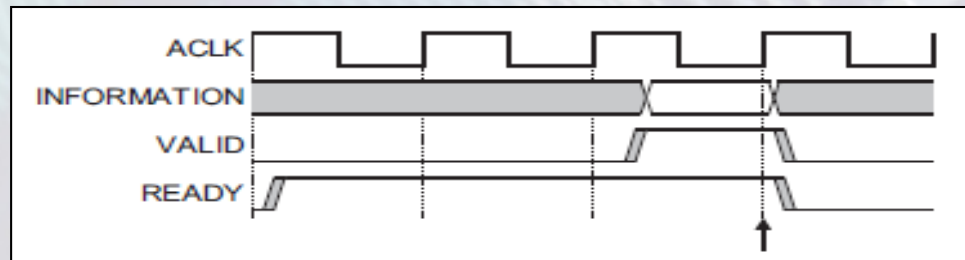
- **Handshake alapú átvitelvezérlés**
 - VALID: a forrás tud adatot küldeni
 - READY: a cél tud adatot fogadni
 - Ha az órajel felfutó élénél mindkettő aktív, akkor történik meg egy szó átvitele
 - Hasonlóan működik pl. a PCI busz
- **Minden csatornán saját VALID/READY jelpár**
- **Flexibilis funkcionalitás**
 - Várakozási állapotok beszúrása
 - Nyugtázás ugyanabban az órajelciklusban

AXI – Jelek (handshaking)

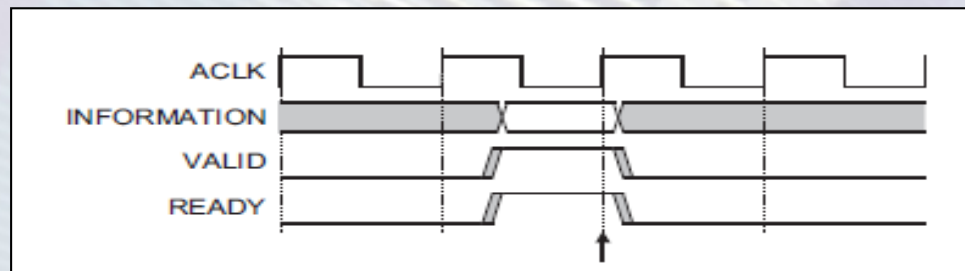
- Cél várakoztat (VALID a READY előtt)



- Forrás várakoztat (READY a VALID előtt)



- Nyugtázás ugyanazon órajelciklusban



AXI – Jelek (handshaking)

A handshake alapú adatátvitel szabályai a holtpont elkerülése végett:

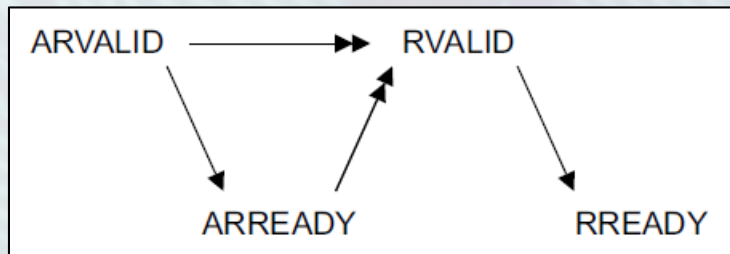
- **A forrás nem várhat a READY jelzésre, mielőtt aktiválja a VALID jelzést**
- **A forrás, ha aktiválta a VALID jelzést, akkor azt nem veheti vissza az aktuális adatátviteli fázis végéig**
- **A cél várhat a VALID jelzésre, mielőtt aktiválja a READY jelzést**
- **A cél visszaveheti az aktivált READY jelzést, ha a forrás még nem aktiválta a VALID jelzést**



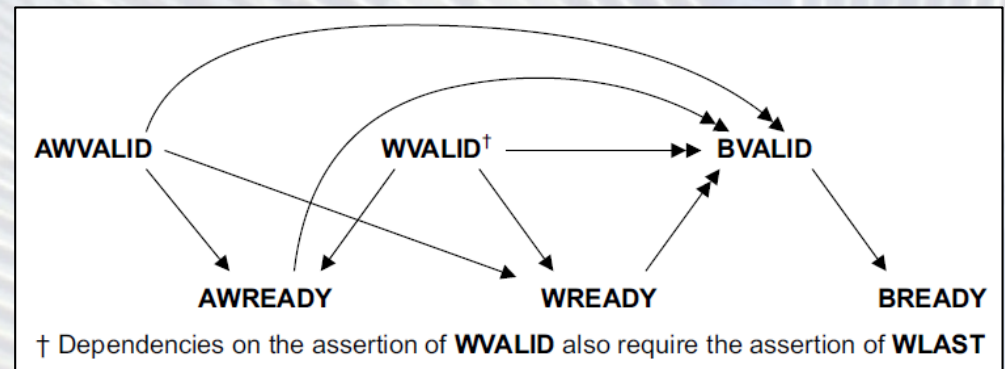
AXI – Jelek (handshaking)

Függőségek a csatorna handshake jelek között

- Egyszeres nyíl
 - A cél jel (amerre mutat) a kiindulási jel (amely felől mutat) előtt vagy után is aktiválható
 - A forrás jel aktiválása **nem függhet** a cél jel állapotától
 - A cél jel aktiválása viszont **függhet** a forrás jel állapotától
- Dupla nyíl
 - A cél jel csak a kiindulási jel után aktiválható



Olvasási adatátvitel
handshake függőségek



Írási adatátvitel handshake függőségek

AXI – Jelek (cím csatornák)

- Az írási és olvasási adatátvitelhez tartozó információk továbbítása
- **ID**: tranzakció azonosító
 - Sorrend felcserélhető (pl. memória vezérlőben)
- **ADDR**: cím információ
- **LEN**: burst méret ($LEN[7:0] + 1$ ütem)
 - A burst nem lépheti át a 4KB-os címhatárt
- **SIZE**: bájtszám egy ütemben ($2^{SIZE[2:0]}$)
- **BURST**: a burst típusának jelzése
 - INCR (01): cím növeléses (1 – 256 ütem)
 - WRAP (10): cím átfordulós (2,4,8,16 ütem)
 - FIXED (00): nincs cím növelés (1 – 16 ütem)

	AXI4	AXI4-Lite
Glb	ACLK	
	ARESETN	
Write Address	AWID	
	AWADDR	
	AWLEN	
	AWSIZE	
	AWBURST	
	AWLOCK	
	AWCACHE	
	AWPROT	
	AWQOS	
	AWREGION	
	AWUSER	
	AWVALID	
	AWREADY	

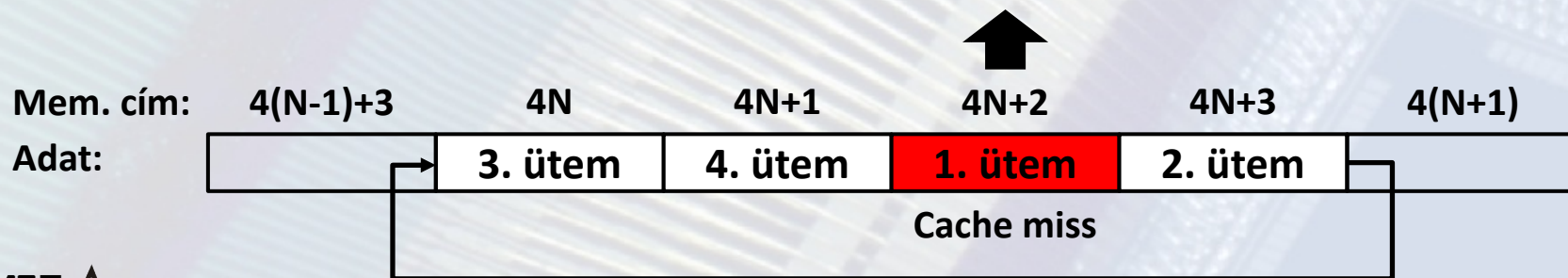
AXI – Jelek (cím csatornák)

- **LOCK**: kizárólagos, atomi hozzáférés
- **CACHE**: memória típus jelzése
- **PROT**: privilegizált hozzáférés jelzése
- **QOS**: Quality-of-Service támogatás
- **REGION**: több logikai interfész megvalósításának biztosítása a slave oldalon
- **USER**: felhasználó által definiált jelek

	AXI4	AXI4-Lite
Read Address	ARID	
	ARADDR	
	ARLEN	
	ARSIZE	
	ARBURST	
	ARLOCK	
	ARCACHE	
	ARPROT	
	ARQOS	
	ARREGION	
	ARUSER	
	ARVALID	
	ARREADY	

AXI – Jelek (burst típusok)

- **INCR (01)**
 - Minden ütemhez eggyel nagyobb cím tartozik (1 – 256 ütem lehet)
 - Normál burst-ös memória elérés esetén
- **FIXED (00)**
 - Minden ütemhez ugyanaz a cím tartozik (1 – 16 ütem lehet)
 - Például FIFO írás vagy olvasás esetén
- **WRAP (10)**
 - Minden ütemhez eggyel nagyobb cím tartozik, de a határ elérésekor a cím átfordul a tartomány elejére (2, 4, 8 vagy 16 ütem lehet)
 - Tipikusan CPU cache vezérlők esetén
 - Cacheline méretű burst-ös adatátvitel (a példában a cacheline méret 4 szó)
 - A kért (cache-ből hiányzó) adat egyből továbbítható a feldolgozás helyére



AXI – Jelek (írási adat és válasz csatorna)

- **WDATA**: írási adat (Lite: csak 32 bites)
- **WSTRB**: bájt engedélyező jelek
- **WLAST**: a burst utolsó ütemét jelzi
- **USER**: felhasználó által definiált jelek
- **BID**: a nyugtázott tranzakcióhoz tartozó azonosító (= AWID)
- **BRESP**: nyugta → non-posted írás
 - OKAY (00): adatátvitel OK
 - EXOKAY (01): kizárólagos adatátvitel OK
 - SLVERR (10): slave hiba
 - DECERR (11): címdekódolási hiba

	AXI4	AXI4-Lite
Write Data	WDATA	WDATA(1)
	WSTRB	WSTRB(2)
	WLAST	
	WUSER	
	WVALID	
	WREADY	
Write Response	BID	
	BRESP	BRESP(3)
	BUSER	
	BVALID	
	BREADY	

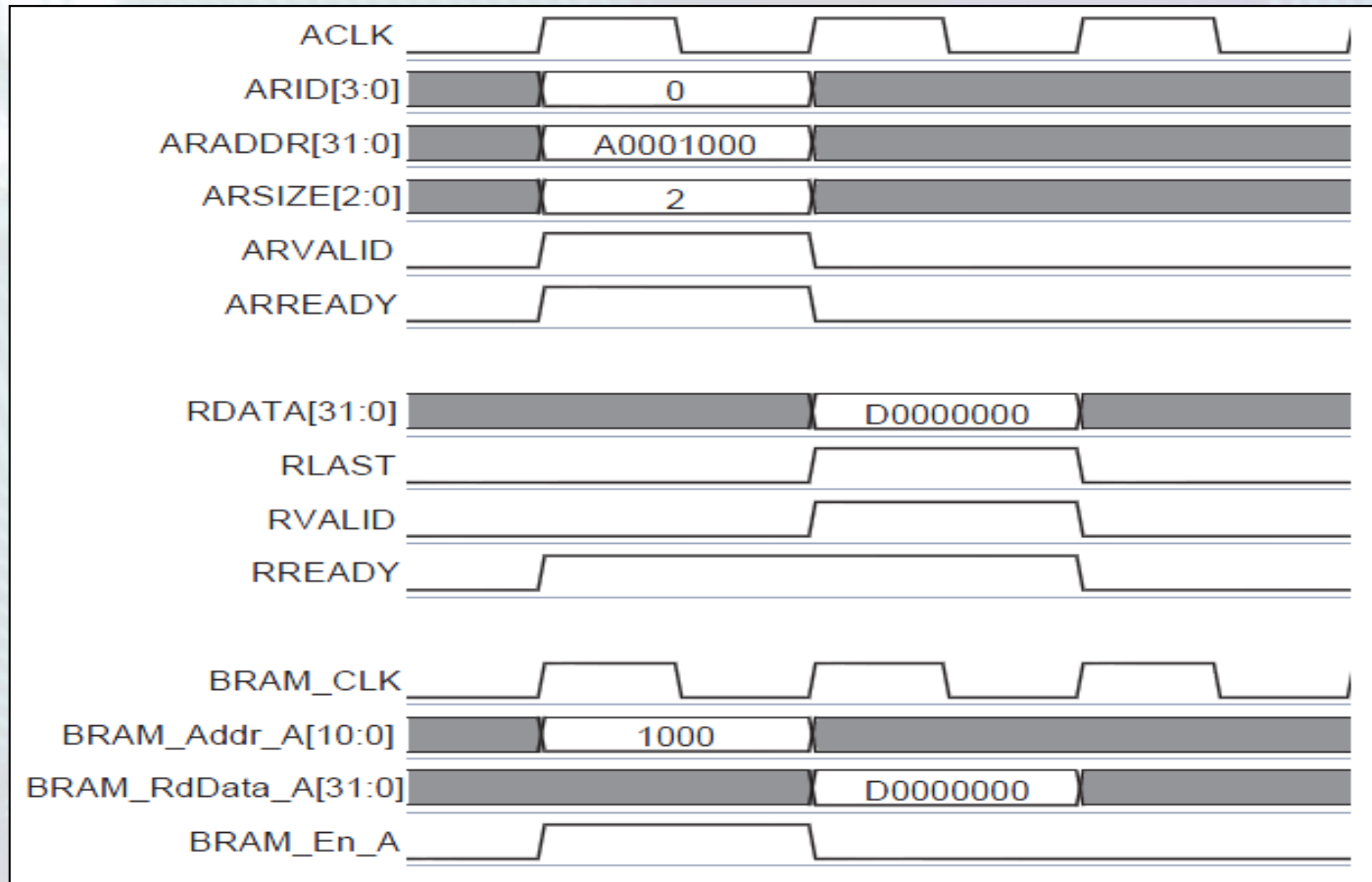
AXI – Jelek (olvasási adat csatorna)

- ***RDATA***: olvasási adat (Lite: 32 bites)
- ***RLAST***: a burst utolsó ütemét jelzi
- ***RUSER***: felhasználó által definiált jelek
- ***RID***: a nyugtázott tranzakcióhoz tartozó azonosító (= ARID)
- ***RRESP***: nyugta
 - OKAY (00): adatátvitel OK
 - EXOKAY (01): kizárólagos adatátvitel OK
 - SLVERR (10): slave hiba
 - DECERR (11): címdekódolási hiba

	AXI4	AXI4-Lite
Read Data	RID	
	RDATA	RDATA(1)
	RRESP	RRESP(3)
	RLAST	
	RUSER	
	RVALID	
	RREADY	

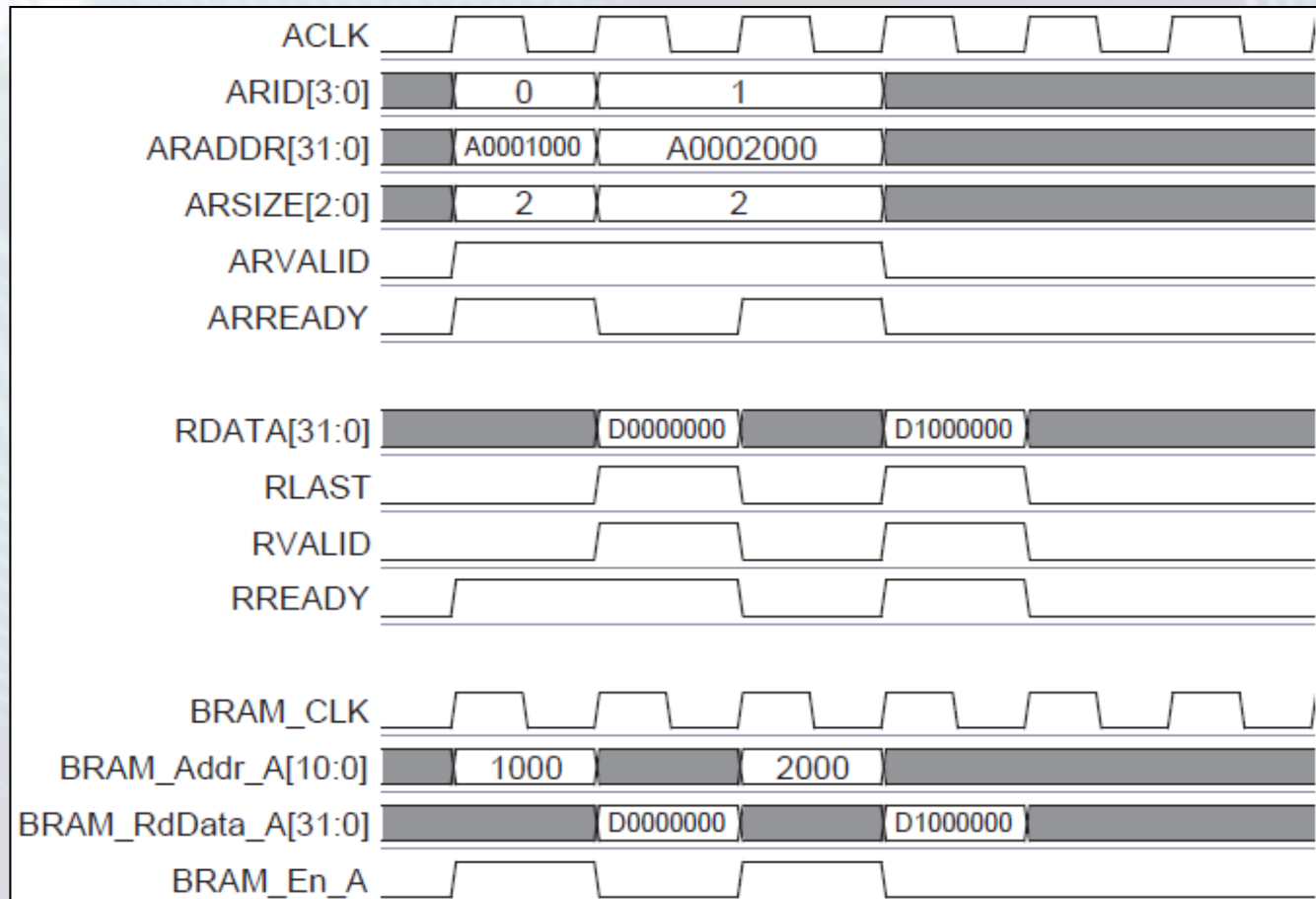
AXI – Tranzakció példák

AXI4 BRAM vezérlő: egyszeres olvasás



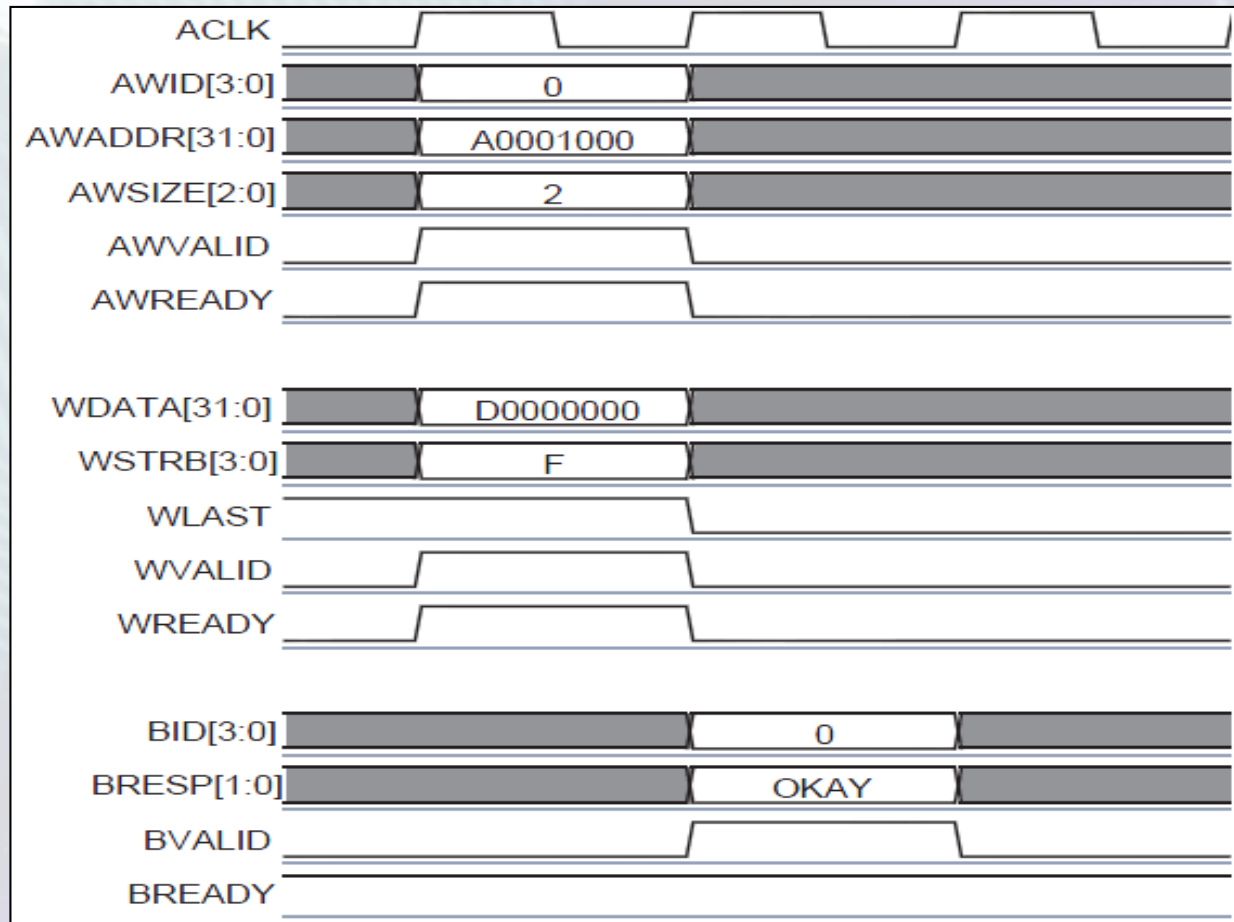
AXI – Tranzakció példák

AXI4 BRAM vezérlő: több olvasás egymás után



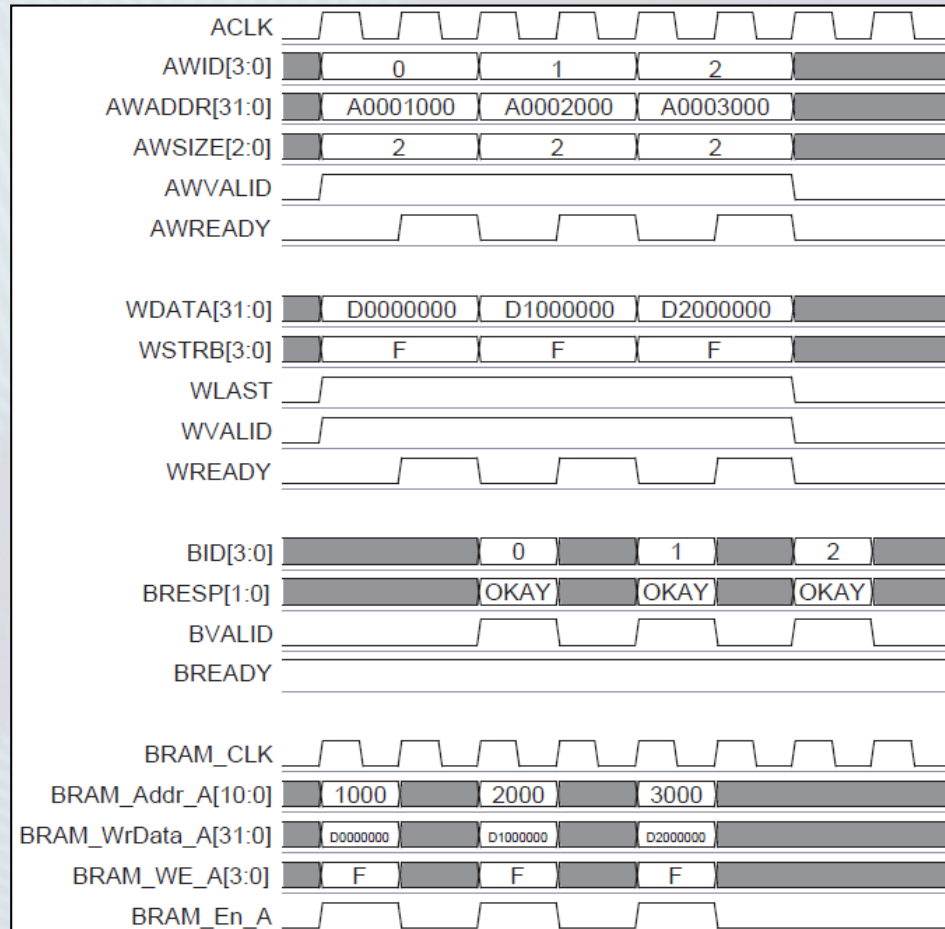
AXI – Tranzakció példák

AXI4 BRAM vezérlő: egyszeres írás



AXI – Tranzakció példák

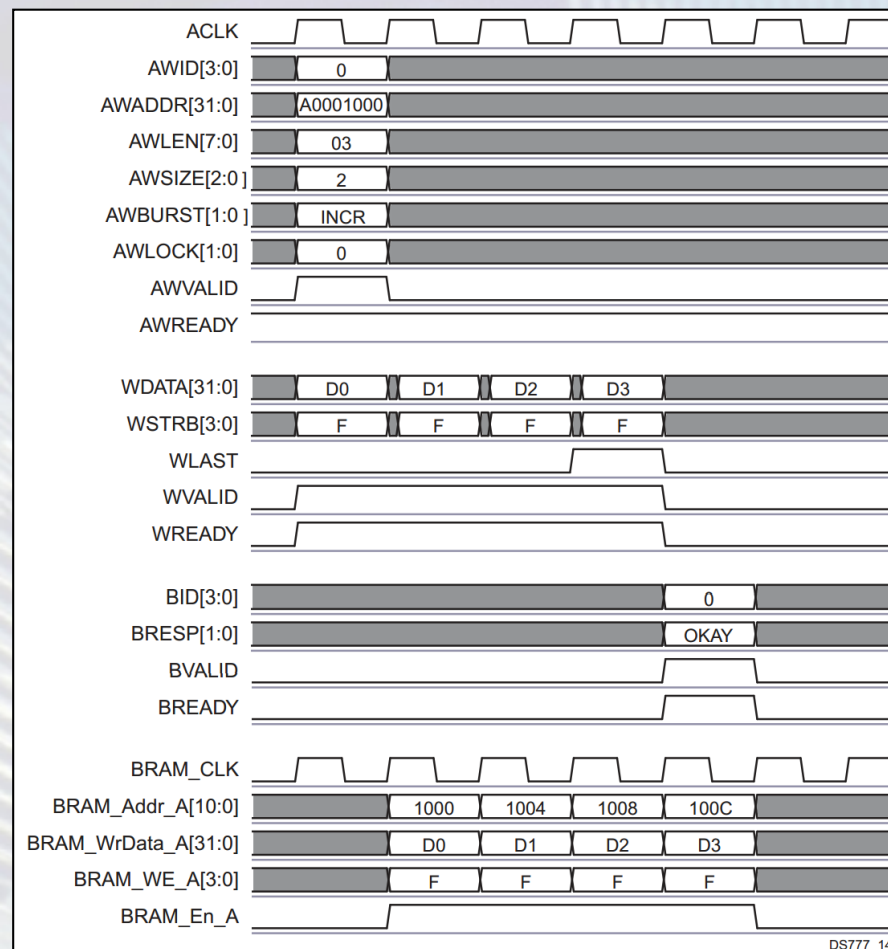
AXI4 BRAM vezérlő: több írás egymás után



AXI – Tranzakció példák

AXI4 BRAM vezérlő: burst-ös írás

- **AWSIZE=2** → 32 bites szavak átvitele
- **AWLEN=3** → 4 ütem a burst-ös átvitelben
- **AWBURST=INCR** → a cím minden írás után nő
- A **WLAST** jel a burst utolsó ütemében aktív



AXI Interconnect, AXI SmartConnect

- **Az AXI Interconnect és az AXI SmartConnect IP-k illesztik egymáshoz az AXI master és az AXI slave perifériákat**
 - A slave portokra kapcsolódnak a master IP-k
 - A master portokra kapcsolódnak a slave IP-k
- **Az AXI SmartConnect szorosabban integrálódik a Vivado fejlesztői környezetbe**
 - Automatikus master és slave IP konfiguráció
 - Adaptálódik a kapcsolódó IP-khez minimális felhasználói beavatkozással
- **Részletek**
 - AXI Interconnect v2.1 Product Guide (PG059)
 - AXI SmartConnect v1.0 Product Guide (PG247)

AXI Interconnect, AXI SmartConnect

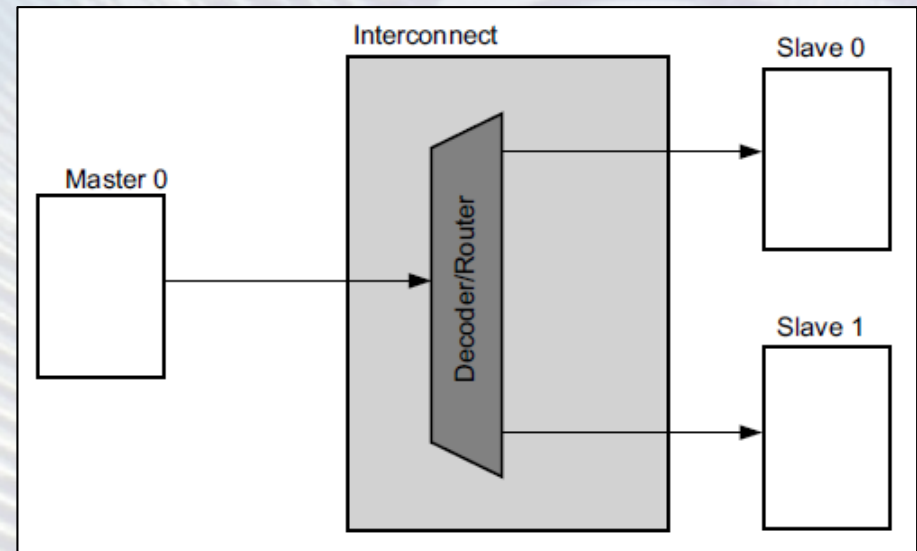
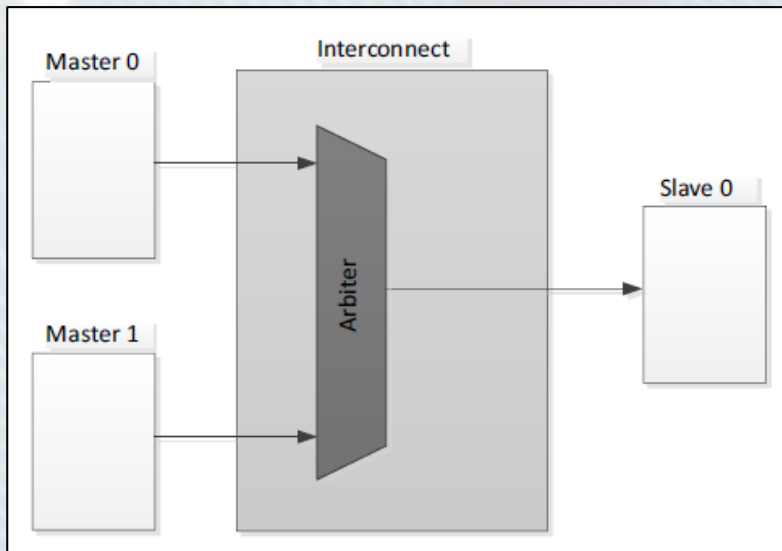
Szolgáltatások:

- **A slave IP-k címtartományának dekódolása**
 - A slave IP-k felé csak a címtartomány méretének megfelelő számú címbit megy
- **Adatméret konverzió**
- **Eltérő órajel tartományok illesztése**
 - Interconnect: a portokhoz és a crossbar-hoz külön órajel bemenetek tartoznak
 - SmartConnect: magától kitalálja az órajel forrásokat
- **Protokoll konverzió (AXI4, AXI3, AXI4-Lite)**
- **Adat FIFO**
- **Register slice**
 - Pipeline regiszterek a kritikus út csökkentéséhez

AXI Interconnect, AXI SmartConnect

Felhasználási esetek

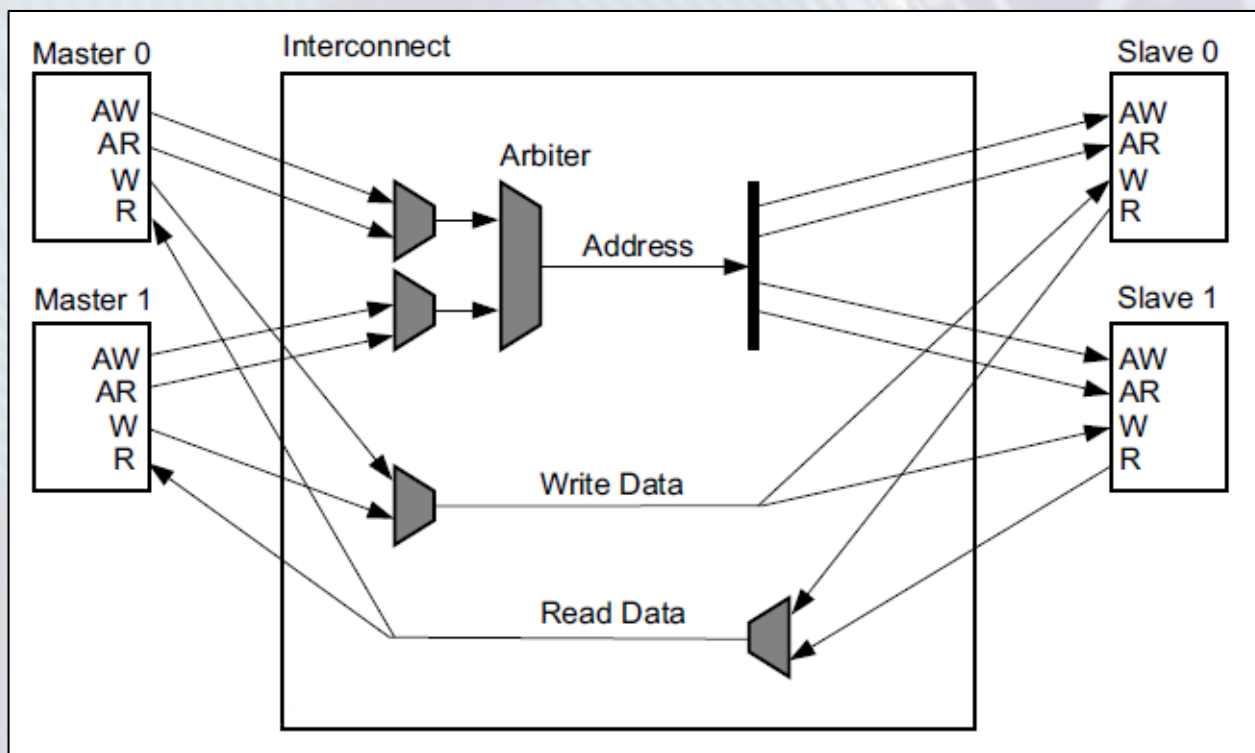
- N master, 1 slave: egyszerű arbiter
- 1 master, N slave: egyszerű dekóder, nincs arbitráció



AXI Interconnect, AXI SmartConnect

Felhasználási esetek

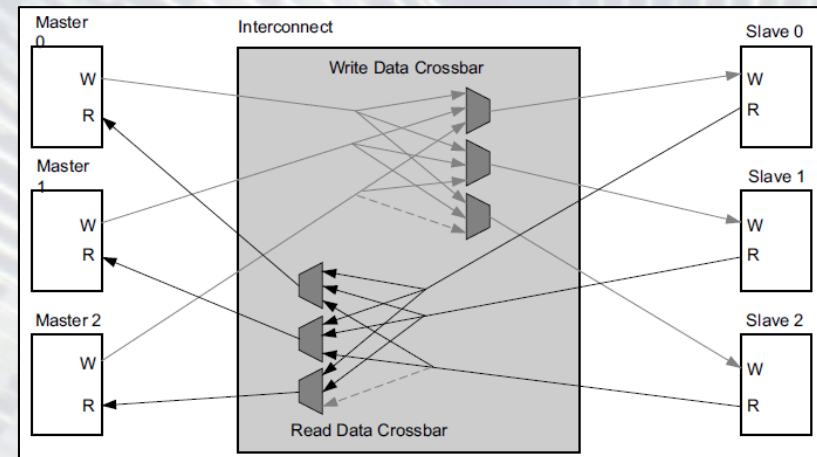
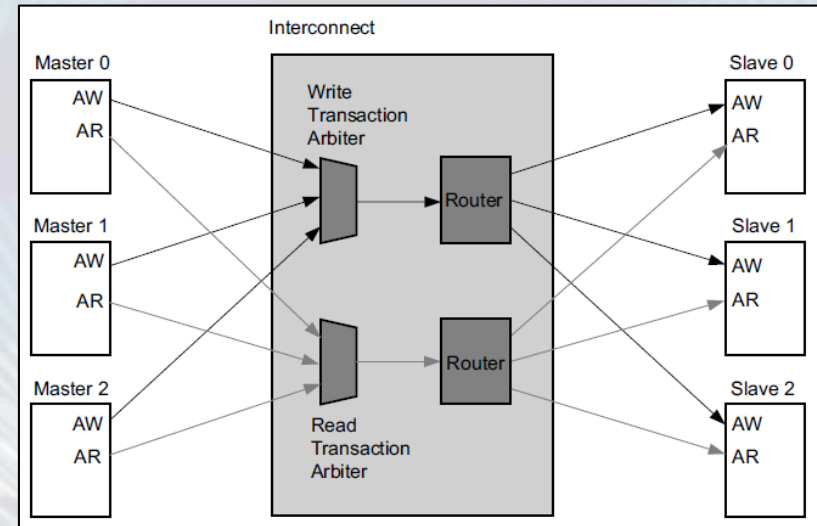
- N master, M slave, osztott elérési mód (egy időben csak egy tranzakció lehet aktív)



AXI Interconnect, AXI SmartConnect

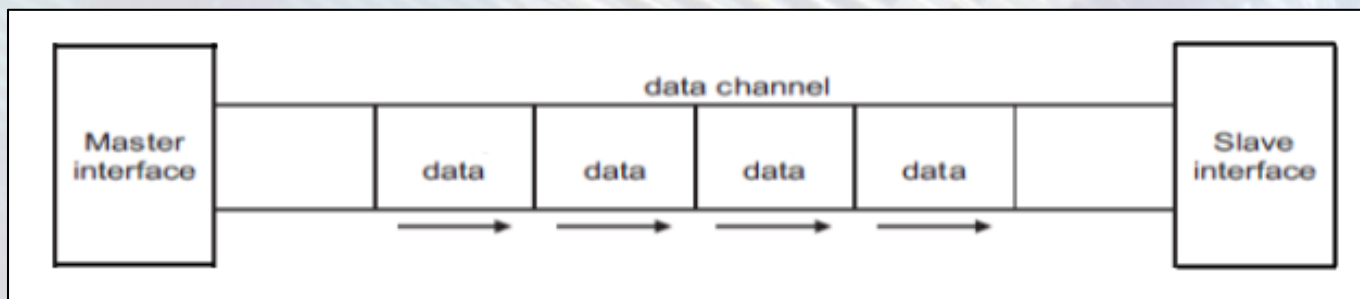
Felhasználási esetek

- N master, M slave, crossbar
- Egy írási és egy olvasási cím arbiter
- Párhuzamos írási és olvasási adatutak



AXI Stream – Felépítés

- **Nincs cím, egyirányú adatátvitel (master → slave)**
 - Az AXI írási adat csatornának feleltethető meg
 - VALID és READY handshake jelek
- **A burst méret nem korlátozott**
- **Folyamok összefésülése (merging), adatméret növelés és csökkentés, null bájtok eltávolítása (packing)**
- **Adatcsomagok továbbításának támogatása**



AXI Stream – Jelek

- ACLK: órajel (szükséges)
- ARESETn: aktív alacsony aszinkron reset jel (szükséges)
- TVALID: a forrás (master) tud adatot küldeni (szükséges)
- *TREADY*: a cél (slave) tud adatot fogadni
- *TDATA*[(8N-1):0]: a továbbított adat
- *TSTRB*[(N-1):0]: adat vagy pozíció bájt jelzése
- *TKEEP*[(N-1):0]: jelzi, hogy a bájt része-e a folyamnak
- *TLAST*: az adatcsomag végének jelzése
- TID: adatfolyam azonosító
- TDEST: cél azonosító (útvonal választáshoz)
- TUSER: felhasználó által definiált jelek

AXI Stream – Jelek (bájt típusok)

- **TKEEP[i]=1, TSTRB[i]=1: adatbájt**
 - Az adott bájt érvényes információt tartalmaz
 - Továbbítani kell a forrástól a cél felé
- **TKEEP[i]=1, TSTRB[i]=0: pozíció bájt**
 - Az adott bájt az adatbájtok relatív pozícióját határozza meg az adatfolyamban
 - Továbbítani kell a forrástól a cél felé, de mivel csak helykitöltő, így az értéke megváltoztatható
- **TKEEP[i]=0, TSTRB[i]=0: null bájt**
 - Az adott bájt semmilyen információt sem hordoz
 - Eltávolítható a folyamból, beszúrható a folyamba
- **TKEEP[i]=0, TSTRB[i]=1: tiltott kombináció**

Xilinx AXI Stream IP-k

- **Részletek: AXI4-Stream Infrastructure IP Suite (PG085)**
- **AXI4-Stream Broadcaster**
 - A bemeneti master folyamat megismétli több (2 – 16) kimeneti slave folyamaton
- **AXI4-Stream Combiner**
 - Több (2 – 16) bemeneti adatfolyam egyesítése egy szélesebb kimeneti adatfolyamban
- **AXI4-Stream Clock Converter**
 - Eltérő órajel tartományok illesztését biztosítja
- **AXI4-Stream Data FIFO**
- **AXI4-Stream Data Width Converter**
 - TDATA méret növelés, csökkentés (1:N, N:1, M:N)

Xilinx AXI Stream IP-k

- **AXI4-Stream Register Slice**
 - Pipeline regiszterek a kritikus úthossz csökkentéséhez
- **AXI4-Stream Subset Converter**
 - Eltérő opcionális jelkészlettel rendelkező AXI Stream interfészek illesztését biztosítja
- **AXI4-Stream Switch**
 - Útválasztást biztosít master és slave egységek között
- **AXI4-Stream Interconnect**
 - A Broadcaster és a Combiner kivételével a fenti IP-eket foglalja egyetlen konfigurálható egységbe

Tartalom

- **Áramkörön belüli buszrendszerek**
 - Alapfogalmak, topológiák
 - AMBA APB
 - AMBA AXI
- ***Megszakítás- és kivételkezelés***

Megszakítás, kivétel

- **Az utasítások végrehajtása (alapvetően) a programozó által meghatározott sorrendben történik**
 - Események kezelése lekérdezéssel → lassú
 - Sok esetben gyorsabb reagálás kell → megszakítás
- **Megszakítás (interrupt)**
 - Jelzés a processzornak kiszolgálási igényre
 - A CPU az aktuális utasítás végrehajtása után elfogadhatja
 - Hardver megszakítás
 - Jelzés külső hardver egységtől
 - Szoftver megszakítás
 - Kivételes esemény a CPU-n belül (kivétel, exception)
 - Speciális, megszakítást okozó utasítás (pl. x86 → INT x)

MicroBlaze processzor – Események

- Vektortáblázat a 0x0000 – 0x004F címen, áthelyezhető
- A táblázatban minden eseményhez két szó tartozik
 - IMM + BRAI utasítások: tetszőleges 32 bites cím

Relatív prioritás

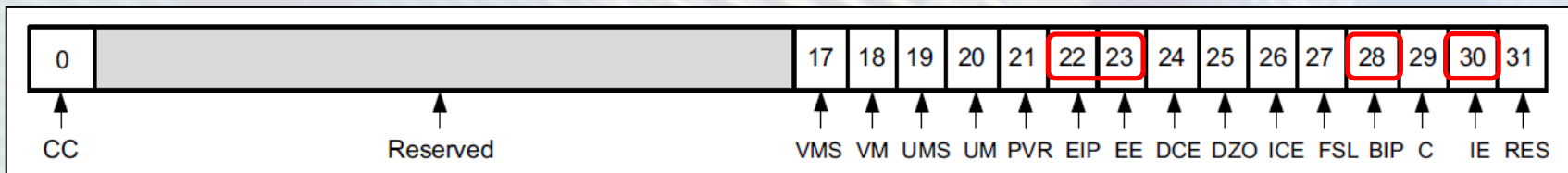
1
6
5
3
4
2

Event	Vector Address	Register File Return Address
Reset	C_BASE_VECTORS + 0x00000000 - C_BASE_VECTORS + 0x00000004	-
User Vector (Exception)	C_BASE_VECTORS + 0x00000008 - C_BASE_VECTORS + 0x0000000C	Rx
Interrupt ¹	C_BASE_VECTORS + 0x00000010 - C_BASE_VECTORS + 0x00000014	R14
Break: Non-maskable hardware	C_BASE_VECTORS + 0x00000018 - C_BASE_VECTORS + 0x0000001C	R16
Break: Hardware		
Break: Software		
Hardware Exception	C_BASE_VECTORS + 0x00000020 - C_BASE_VECTORS + 0x00000024	R17 or BTR
Reserved by Xilinx for future use	C_BASE_VECTORS + 0x00000028 - C_BASE_VECTORS + 0x0000004F	-

MicroBlaze processzor – Események

1. **Reset:** a processzor alapállapotba állítása
2. **Exception:** kivétel
 - A processzor belső hibás állapotának jelzése
3. **Break:** töréspont
 - Hardveres: nem maszkolható, maszkolható
 - Szoftveres: maszkolható
4. ***Interrupt: hardveres megszakítás***

Kapcsolódó MSR (Machine Status Register) bitek



MicroBlaze processzor – Kivétel

- A processzor belső hibás állapotának jelzése
- Lehetséges hardver kivétel események
 - Utasítás- és adatbusz kivételek
 - Utasítás és adat TLB nincs találat kivételek
 - Utasítás és adat tárolási kivételek
 - Illegális műveleti kód kivétel
 - Privilegizált utasítás kivétel
 - Verem védelem megsértés kivétel
 - Nem igazított memóriaelérés kivétel
 - Osztás kivétel, FPU kivétel, AXI4-Stream kivétel

MicroBlaze processzor – Megszakítás

- Külső hardver esemény
- Az *Interrupt* bemenet váltja ki, ha *MSR[IE]=1* és nincs kivétel vagy break kiszolgálás folyamatban
- Hatása
 - A dekódolt utasítás helyére ugró utasítás kerül a megszakítás vektorra
 - Az *MSR[IE]* bit törlése
 - A visszatérési cím az *r14* regiszterbe kerül
- Visszatérés: *rtid* utasítás
 - Az *MSR[IE]* bitet beállítja

MicroBlaze processzor – Megszakítás

- **Az *Interrupt* bemenet lehet él- vagy szintérzékeny**
 - A *C_INTERRUPT_IS_EDGE* paraméterrel állítható be
 - Szintértékeny megszakítás bemenetet
 - Aktívan kell tartani az esemény elfogadásáig
 - A forrásnál nyugtázni kell az eseményt
 - Élérzékeny megszakítás bemenet
 - A processzor tárolja az eseményt *MSR[IE]* értékétől függetlenül
 - Érvényre jut, ha *MSR[IE]=1*
- **Normál mód**
 - Egyetlen megszakítás vektor van
 - Szoftveres forrás azonosítás és nyugtázás szükséges
- **Alacsony késleltetésű (gyors) mód**
 - A forrástól függő vektort a megszakítás vezérlő adja
 - A processzor nyugtázó jelet küld a megszakítás vezérlőnek

AXI Interrupt Controller

- **Megszakítás vezérlő periféria**
- **Biztosítja max. 32 hardver megszakítás forrás kezelését**
 - A 0. megszakítás bemenet a legnagyobb prioritású
 - Szinkronizálja a megszakítás bemeneteket a saját órajeléhez
 - Él- vagy szintérzékeny megszakítás bemenetek (a kapcsolódó IP *irq* megszakítás interfészének *SENSITIVITY* paramétere)
 - Felfutó élre: SENSITIVITY = EDGE_RISING
 - Lefutó élre: SENSITIVITY = EDGE_FALLING
 - **Magas szintre:** SENSITIVITY = LEVEL_HIGH
 - Alacsony szintre: SENSITIVITY = LEVEL_LOW
- **A megszakításkérő kimenet lehet él- vagy szintérzékeny**
- **Biztosít szoftver megszakításokat is**
- **Támogatja a MicroBlaze CPU gyors megszakítás módját**
- **Több megszakítás vezérlő kaszkádosítható**

AXI Interrupt Controller

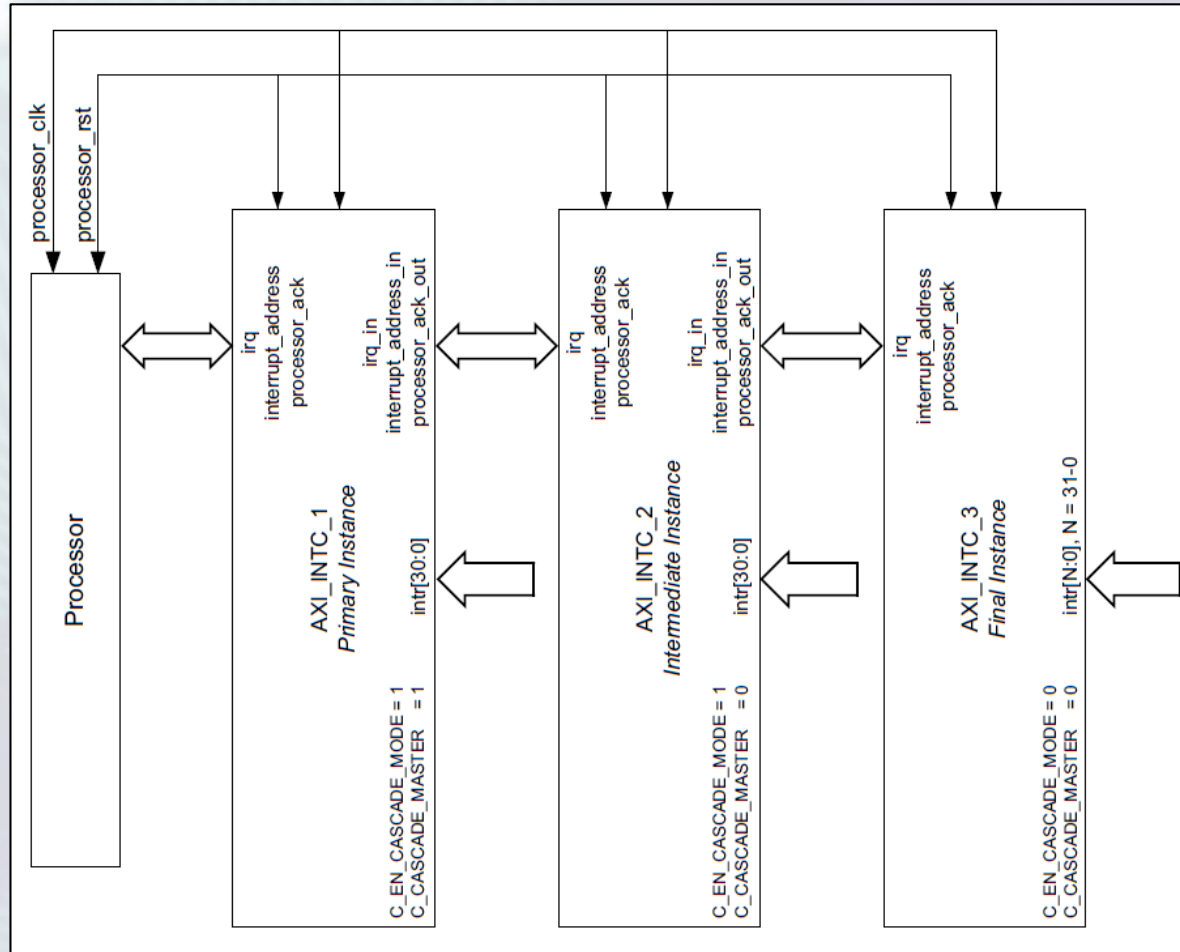
- Részletek: AXI Interrupt Controller Product Guide (PG099)
- A megszakítás vezérlő regiszterkészlete

Address Offset	Register Name	Description
00h	ISR	Interrupt Status Register (ISR)
04h	IPR	Interrupt Pending Register (IPR)
08h	IER	Interrupt Enable Register (IER)
0Ch	IAR	Interrupt Acknowledge Register (IAR)
10h	SIE	Set Interrupt Enables (SIE)
14h	CIE	Clear Interrupt Enables (CIE)
18h	IVR	Interrupt Vector Register (IVR)
1Ch	MER	Master Enable Register (MER)
20h	IMR	Interrupt Mode Register (IMR)
24h	ILR	Interrupt Level Register (ILR)
100h to 170h	IVAR	Interrupt Vector Address Register (IVAR)

- Az ide tartozó szoftveres rész a gyakorlaton lesz

AXI Interrupt Controller

Megszakítás vezérlők kaszkádosítása



Megszakítások kezelése (SW)

- **Lépések**
 - A megszakításkezelő rutin regisztrálása
 - A perifériához tartozik egy megszakítás azonosító érték
 - A megszakítás vezérlő konfigurálása
 - Globális megszakítás engedélyezés
 - A megfelelő megszakítás bemenet engedélyezése
 - Megszakítások engedélyezése a MicroBlaze processzoron
 - A megszakításos módon kezelt perifériák
 - Konfigurálása
 - A megszakítások engedélyezése
- **A megszakításkezelő rutinban használt globális változók**
 - ***volatile*** módosító: optimalizálás letiltása a változóra
 - Nem atomi műveletek (pl. i++): megszakítások tiltása, művelet végrehajtása, megszakítások engedélyezése (szinkronizáció)