Sistemas Basados en Microprocesadores, Práctica 0 Parte b

Escuela Politécnica Superior, UAM, 2022-2023

Paula Beltrán Marianini Grupo 2291

Ejercicio 1: Cálculo de factoriales.

Para este ejercicio, la única modificación que hice fue cambiar el valor de las variables *DATO_1* y *DATO_2*, en función de cada apartado.

a. 4! x 5!

DATO_1: 4

DATO_2: 5

Paso1: Ejecutamos make y abrimos con td.

Paso2: Abrimos vista CPU y maximizamos.

Paso3: Añadimos breakpoint en CS:0036 y runeamos

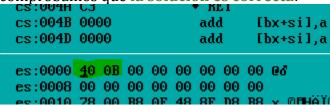
	Rponit ch co.0000 y runcumos.	
cs:00ZD Z6A30000	→ MUV KESULT, AX	sp 003E
cs:0031 2689160200	◆ MOV RESULT+2, DX	ds 480E
cs:0036 B8004C	◆ MOV AX, 4C00H	es 480F
cs:0039 CD21	◆ INT 21H	ss 4815
#factor#factor		cs 4810
cs:003B B80100	◆ MOV AX, 1	ip 0048

Paso4: Analizamos los datos:

• $4! \times 5! = 2880 \text{Dec} = \frac{0840 \text{h}}{1}$

Si observamos el valor de ES:0 (ahí se almacena nuestro resultado)

comprobamos que la solución es correcta:



b. 8!

DATO_1: 8

DATO_2: 1

Realizamos los pasos anteriores y observamos el resultado.

8! = 40320Dec = 9D80h



Solución correcta.

c. 9!

DATO 1:9

DATO_2: 1

Realizamos los pasos anteriores y observamos el resultado.

9! = 362880Dec = $\frac{58980}{1}$

```
es:0000 80 89 00 00 00 00 00 00 Çë
es:0008 00 00 00 00 00 00 00
es:0010 80 89 B8 0E 48 8E D8 B8 CEQRHAI
```

Solución incorrecta. Debería ser 58980h. Diría que el error está en volver a multiplicar AX y reescribir DX.

d. 8! x 7! DATO_1: 8 DATO_2: 7 8! x 7! = 203212800Dec = C1CC800h cs:004D 0000 add [bx+si],al es:0000 00 C8 1C 0C 00 00 00 00 00 es:0008 00 00 00 00 00 00 00 00 es:0010 80 9D 88 0E 48 8E D8 88 C007HATO es:0018 15 48 8E D0 B8 0F 48 8E \$HATO Solución correcta.

Ejercicio 2: Modificación del Programa "Factor".

En este ejercicio tendremos que modificar el programa para que haga la multiplicación antes de calcular el factorial:

```
; COMIENZO DEL PROGRAMA
MOV AL, DATO_1
                            ; ALMACENA VALOR DE DATO 1
MOV BL, DATO_2
                            ; ALMACENA VALOR DE DATO 2
MUL BX
                            ; MULTIPLICACION DE AMBOS
MOV FACT_DATO_1, AX
                            ; ALMACENA RESULTADO DE LA MULTIPLICACION
                            ; MOVEMOS RESULTADO A OTRO REGISTRO PARA CALCULAR EL FACTORIAL
MOV CX, FACT_DATO_1
CALL FACTOR
                            ; LLAMAMOS A FUNCION QUE CALCULA EL FACTORIAL
   a. (2x3)! = 6! = 720Dec = 02D0h
      DATO_1: 2
      DATO_2: 3
        es:0000 D0 02 00 00 00 00 00 00 å
        es:0008 00 00 00 00 00 00 00 00
      Solución correcta.
   b. (2x4)! = 8! = 40320Dec = 9D80h
      DATO_1: 2
      DATO_2: 4
         es:0000 <mark>80 9D</mark> 00 00 00 00 00 00 CØ
        es:0008 00 00 00 00 00 00 00 00
      Solución correcta.
   c. (3x3)! = 9! = 362880Dec = 58980h
      DATO_1: 3
      DATO 2:3
      Mismo error que antes.
   d. (5x2)! = 10! = 3628800Dec = \frac{375F00h}{}
```

Los valores de los números deben ser menor a 9.

Mismo error que antes.

Ejercicio 3: Modificación del Programa "Alumno". Modificaciones:

1. En la declaración del segmento de datos añadimos las variables correspondientes para que el programa pregunte y almacene los 2 apellidos:

```
; DEFINICION DEL SEGMENTO DE DATOS

DATOS SEGMENT

CLR_PANT DB 1BH,"[2","J$"

CUR_MICRO DB 1BH,"4;27fTECNOLOGIA DE COMPUTADORES$"

PREG_NOM DB 1BH,"[15;1fESCRIBE TU NOMBRE: $"

[PREG_AP1 DB 1BH,"[16;1fESCRIBE TU PRIMER APELLIDO: $"

PREG_AP2 DB 1BH,"[17;1fESCRIBE TU SEGUNDO APELLIDO: $"

NOMBRE DB 80 DUP (0)

[APELLIDO1 DB 80 DUP (0)]

APELLIDO2 DB 80 DUP (0)

TEXTO DB 1BH,"[22;2fSRTA ","$"

TEXTO2 DB "ES ALUMNA DE 2 CURSO DE INGENIERIA INFORMATICA",13,10,"$"

DATOS ENDS
```

2. Luego añadimos el código correspondiente a preguntar por pantalla por el apellido y almacenarlo.

```
; PREGUNTA POR PRIMER APELLIDO MOV AH,9
MOV DX,OFFSET PREG_AP1
                         ; MUESTRA "ESCRIBE ...
INT 21H
MOV AH, OAH
                         ; ALMACENA EL APELLIDO TECLEADO
MOV DX,OFFSET APELLIDO1
MOV APELLIDO1[0],60 ; MAXIMO NUMERO DE CARACTERES
; PREGUNTA POR SEGUNDO APELLIDO
MOV DX,OFFSET PREG_AP2
                          ; MUESTRA "ESCRIBE ...
INT 21H
MOV AH, OAH
                          ; ALMACENA EL APELLIDO TECLEADO
MOV DX, OFFSET APELLIDO2
MOV APELLIDO2[0],60
                          ; MAXIMO NUMERO DE CARACTERES
```

3. Y también añadimos el código para printear por pantalla los dos apellidos después del nombre.

```
; PRINTEA APELLIDO1
OTRO2:
   MOV AH, 9
    MOV DI, APELLIDO1[BX+2] ; ESCRIBIR UN CARACTER DEL APELLIDO
   MOV AH, 2
    CMP BL, APELLIDO1[1]
                              ; COMPARA CON EL NUMERO DE CARACTERES
    JNE OTRO2
   MOV DX,
    INT 21H
   MOV BX, 0
    ; PRINTEA APELLIDO2
OTRO3:
   MOV AH, 9
   MOV DL, APELLIDO2[BX+2]
                              ; ESCRIBIR UN CARACTER DEL APELLIDO
   MOV AH, 2
   INT 21H
   CMP BL, APELLIDO2[1]
                               ; COMPARA CON EL NUMERO DE CARACTERES
    JNE OTRO3
   MOV DX,
    INT 21H
    MOV BX, 0
```

4. Por último, compilamos y ejecutamos:

ESCRIBE TU NOMBRE: PAULA ESCRIBE TU PRIMER APELLIDO: BELTRAN ESCRIBE TU SEGUNDO APELLIDO: MARIANINI

Resultado:

SRTA PAULA BELTRAN MARIANINI ES ALUMNA DE 2 CURSO DE INGENIERIA INFORMATICA

^{*}Cambié Don por Srta.

^{*}Cambié alumno por alumna.