Spawn It

Déployer des services en un clic

Massimo Stefani et Timothée Van Hove



























Spawn It?

1

Déployer des services

Jeux / DB / outils

2

Sur plusieurs providers

En local, ou dans le cloud

3

Via une interface simple

On sélectionne le service, le provider → ça marche

Made with **GAMMA**

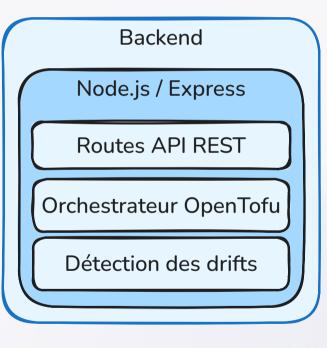
Infrastructure

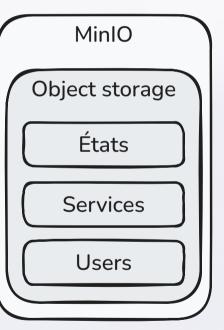
React / Next.js

Dashboard

Composants UI

Appels API

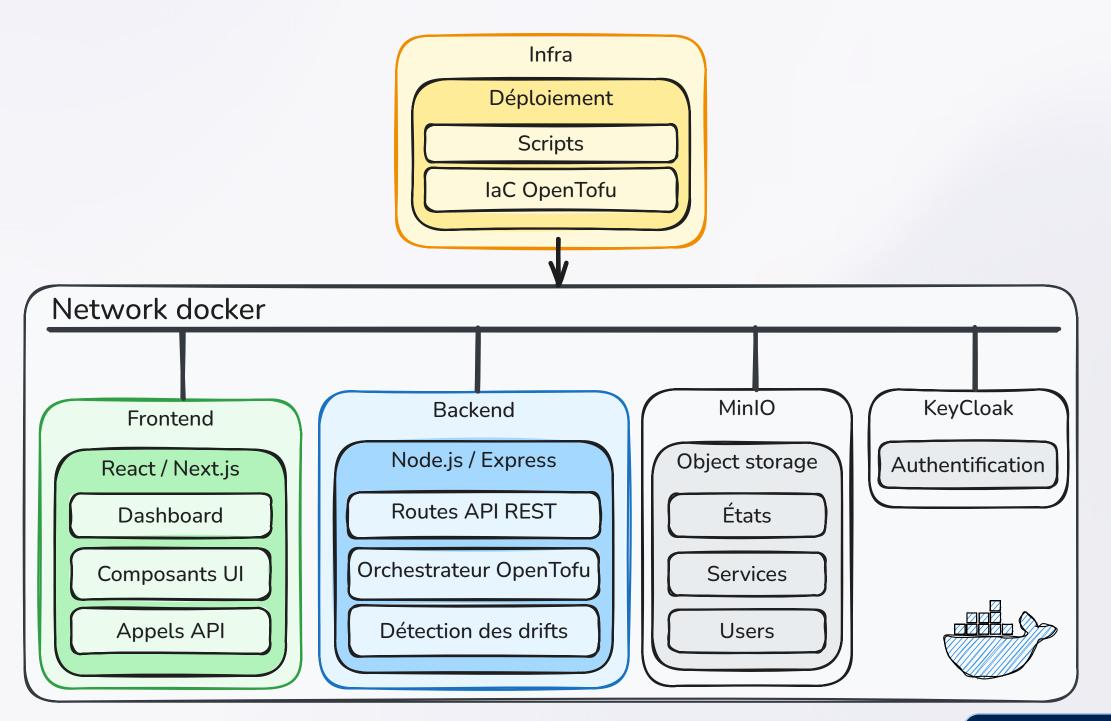




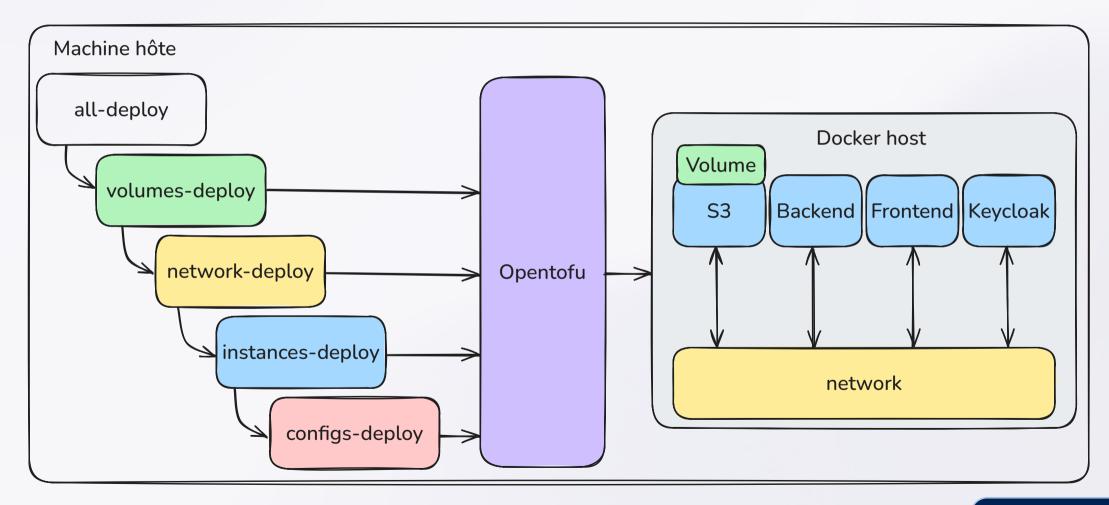
KeyCloak

Authentification

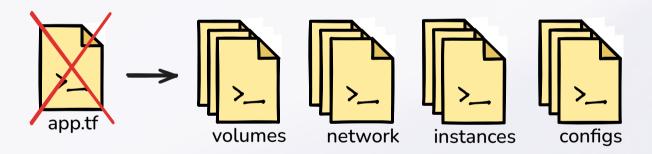
In tofu we trust



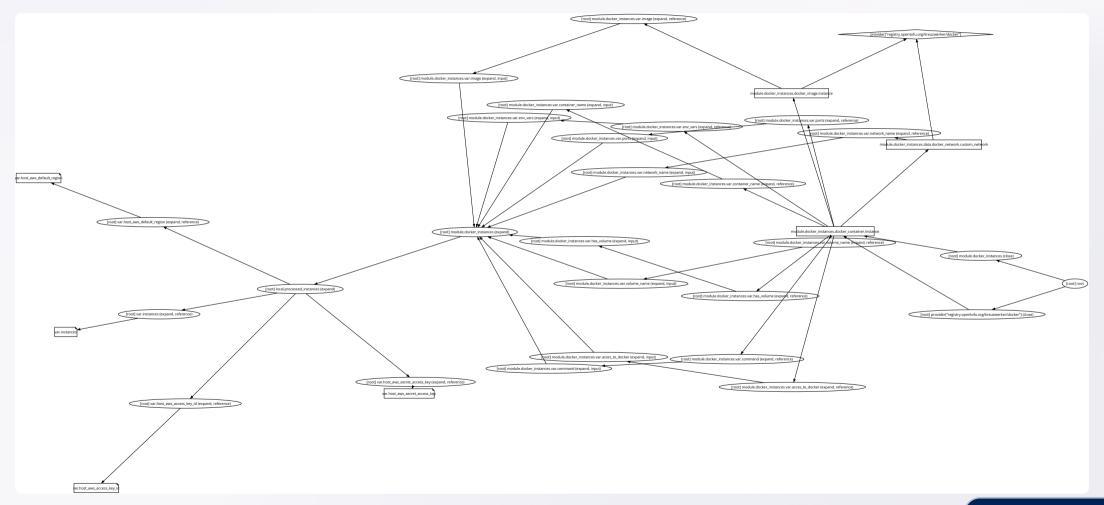
Déploiement



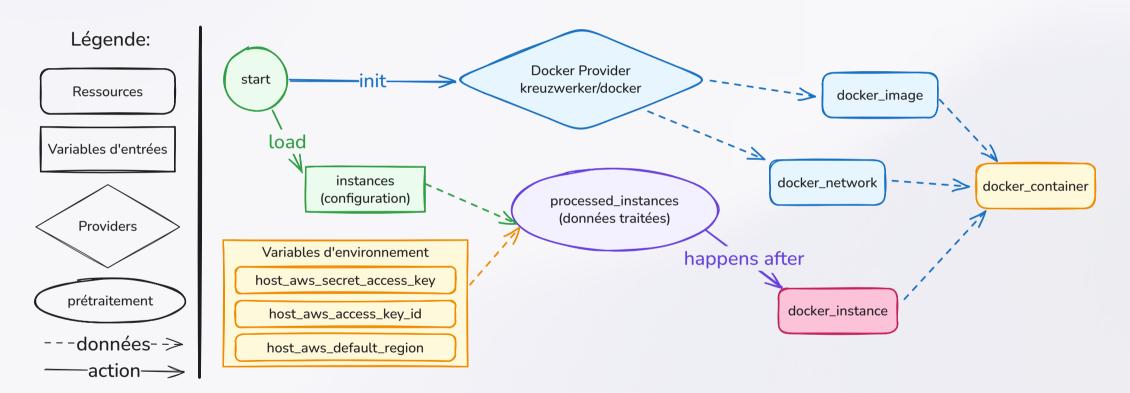
Infrastructure modulaire à états multiples



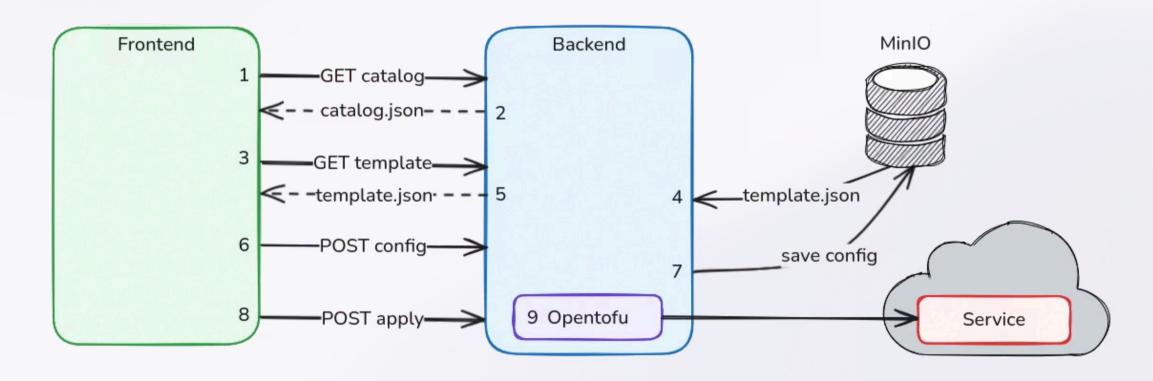
Directed Acyclic Graph



Simplified Directed Acyclic Graph



Architecture client





Gestion de l'état avec S3

État local par défaut

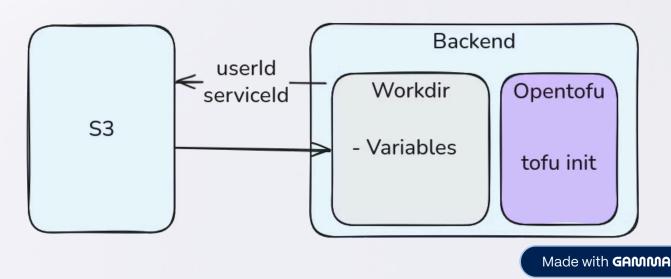
OpenTofu stocke naturellement l'état dans un fichier local, limitant la collaboration et risquant des pertes de données.

Backend S3 centralisé

Le stockage distant sur S3 permet un accès partagé et sécurisé, idéal pour les équipes distribuées.

Isolation par client

Chaque service dispose de son propre chemin d'état: clients/{clientId}/{serviceId}/terraform.tfstate



Détection des drifts

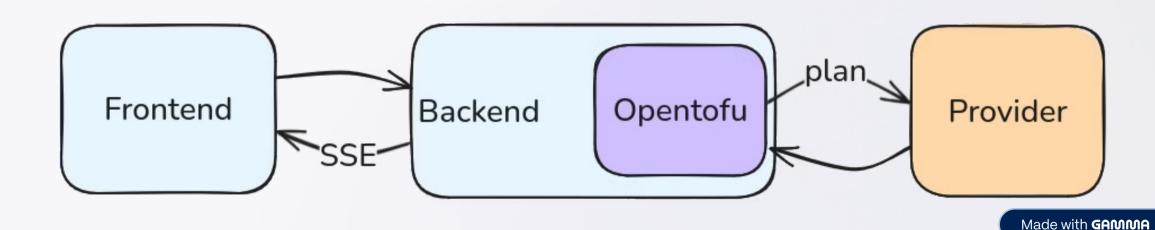
Surveillance continue Le système vérifie automatiquement l'état de chaque service actif toutes les 10 secondes pour une vue en temps réel.

Alertes immédiates

Notification instantanée en cas de divergence entre l'état souhaité et l'état réel de votre infrastructure.

Identification des dérives

Détection des modifications manuelles non autorisées ou des suppressions de ressources effectuées en dehors de SpawnIt.



ς, χ δ, χ

Future work



Ajout de fournisseurs

Kubernetes, Azure, GCP.



Utiliser Elastic Container Service

Plutôt que des instances EC2.



Gestion intelligente du réseau et des volumes

Pour des services plus complexes.



Sécurité

APIs, comptes utilisateurs.



Démonstration