

《暖暖》Demo执行第一阶段验收标准

第一阶段工期：

2014/11/24 - 2014/11/30

UI:

换装界面：切换逻辑完备、界面元素完备、美术资源完备（及所有控件的美术资源要确定）

其余界面：切换逻辑完备、界面元素完备（不要求美术资源齐全）

逻辑：

评分算法：移植Demo第一阶段算法成果。

其余逻辑模块：为假数据即可。

换装算法：

换装：实现主要部位（除挂饰以外）换装算法。

分工：

崔文科：

- 逻辑模块：区域地图、关卡

王霜：

- 逻辑模块：玩家信息、评分系统、游戏物品、玩家背包