

《暖暖》数据格式查缺补漏

1. 衣服类型确定：

- 枚举定义：

头发 Hair 1

上衣 Tops 2

外套 Coat 3

连衣裙 Dress 4

下装 Bottoms 5

袜子 Sock 6

鞋子 Shoe 7

饰品_头饰 AccHead 8

饰品_耳饰 AccEar 9

饰品_颈饰 AccNeck 10

饰品_手饰 AccHand 11

饰品_腰饰 AccLoin 12

饰品_腿饰 AccLeg 13

饰品_特殊 AccSpecial 14

饰品_妆容 AccFace 15

2. 评级确定：

- 枚举定义

F 0

D 1

C 2

B 3

A 4

S 5

SS 6

SSS 7

3. Condition表中解锁条件类型确定：

- 关卡解锁条件：

1. 玩家背包中衣服数量
2. 玩家某部件衣服数量
3. 某关卡玩家获得 $\geq N$ 的评级

- 区域地图解锁条件：无

- 条件枚举定义：

UnLockCondition_BagDressNum 1

UnLockCondition_SpecTypeDressNum 2

UnLockCondition_LevelRatingResult 3

- **Xml格式：**

```
<!--玩家背包中衣服数量5件方可解锁此关卡-->  
<condition id="1" type="1" value="5"/>  
<!--玩家背包中上衣数量为6件方可解锁此关卡-->  
<condition id="2" type="2" value="2/6"/>  
<!--玩家第2关评级为B级别时方可解锁此关卡-->  
<condition id="3" type="3" value="2/3"/>
```

4. Bodypart种类确定：目前现状是，之前在第一阶段使用了炫舞1的bodypart定义方案。而暖暖的换装目前没有明确的绑定策略，也即衣服类型与实际显示位置是分离的。所以可以认为暖暖中衣服的类型即暖暖的BodyPart概念。

例如：

```
<Item id="1001",dressType="4"/>
```