# 移动端暖暖美术需求列表

1. 美术列表

|  |  |
| --- | --- |
| 美术名称 | 用途描述 |
| 人物行走 | 更换关卡时候的人物行走特效 |
| 开始按钮特效 | 用于玩家点击开始按钮后的特效 |
| 换好了按钮特效 | 用于玩家点击换好了按钮后的特效 |
| 评分牌特效 | 用于显示玩家搭配得分 |
| 评级特效 | 用于显示玩家所获得的评级 |
| 奖励卡片特效 | 奖励卡片出现时出现的特效 |

1. 需求描述
   1. 人物行走

* 玩家点击其他关卡后，需要有一个Q版的人物挥动双手双脚走动到关卡的光圈中
  1. 开始按钮
* 玩家点击开始按钮后，需要有一个光圈扩散开来，并且边扩散变变淡颜色。
* 且需要将樱花元素融合到法阵光圈中~
  1. 换好了按钮
* 需要有樱花从换好了按钮从飘出，飘向左侧
  1. 评分牌
* 评分牌每个数位需要播放段数字滚动的效果，播放完后需要显示该数位的评分的数字，需要在3S内完成
* 显示完数字后，该评分牌需要像左上角移动，且边移动需要边缩小，缩小到左上角时，固定住大小与位置
  1. 评级
* 需要将玩家的评级显示在评分牌的上方，且需要是一个盖章效果显示的
  + 评级列表
    - SSS
    - SS
    - S
    - A
    - B
    - C
    - F
  1. 奖励卡片
* 每个奖励卡片出现的时候，需要播放一个放出光芒的特效，玩家若不再次点击卡片，查看下一个奖励，则该特效会一直播放