# 더 촉: UI 디자인 문서

## 1. 개요

게임명: 더 촉

장르: 러닝 액션

배경 및 세계관: 냉장고 안을 달리는 푸딩이 장애물을 피해 목적지에 도달하는 게임

## 2. 주요 UI 요소

#### 메인 화면

- -게임타이틀
- - 메뉴 옵션 (시작, 설정, 도움말)
- - 배경 이미지: 냉장고 내부

#### 게임 화면

- - 캐릭터 상태 표시 (보습 상태 = 체력)
- -게임 내 오브젝트 및 장애물 표시

#### 설정 화면

- - 그래픽 옵션
- - 사운드 설정
- - 컨트롤러 설정

#### 도움말 화면

• - 게임 규칙 및 조작 방법

## 3. 컨트롤러 디자인 세부내역

#### 화면 좌측 하단

• - 슬라이딩 버튼: 납작해져서 장애물 피하기

#### 화면 우측 하단

• - 점프 버튼: 장애물 뛰어넘기