

# 더 축: UI 디자인 문서

## 1. 개요

게임명: 더 축

장르: 러닝 액션

배경 및 세계관: 냉장고 안을 달리는 푸딩이 장애물을 피해 목적지에 도달하는 게임

## 2. 주요 UI 요소

### 메인 화면

- - 게임 타이틀
- - 메뉴 옵션 (시작, 설정, 도움말)
- - 배경 이미지: 냉장고 내부

### 게임 화면

- - 캐릭터 상태 표시 (보습 상태 = 체력)
- - 게임 내 오브젝트 및 장애물 표시

### 설정 화면

- - 그래픽 옵션
- - 사운드 설정
- - 컨트롤러 설정

### 도움말 화면

- - 게임 규칙 및 조작 방법

### 3. 컨트롤러 디자인 세부내역

#### 화면 좌측 하단

- - 슬라이딩 버튼: 납작해져서 장애물 피하기

#### 화면 우측 하단

- - 점프 버튼: 장애물 뛰어넘기

- 게임 기획 의도

테마: "더 축"은 젤리 통에서 떨어져 나온 젤리 하나가 다시 통 안으로 돌아가기 위한, 냉장고에서의 여정을 그린 러닝 액션 게임이다. 동화 같은 느낌을 주기 위해, 파스텔 톤의 색상을 사용한다. Ex) 쿠키런, 템플런, 뮤즈 대쉬, 서브웨이 서퍼

게임 플레이: 항아리 게임류처럼 너무 어려운 게임은 대중성이 낮다. 유입 난이도를 낮추고 향수를 불러 일으키게 만드는 러닝 액션 게임을 채용하는 것이 낮다고 판단했기 때문

몰입도: 냉장고와 어울리는 요소 (각 층, 얼음, 반찬 통 등)를 삽입하고 이러한 것들이 자연스럽게 젤리를 위협하게 해, 몰입감과 긴장감을 묘사할 것.