### Práctica 3. Las integrales y sus aplicaciones

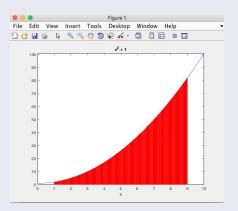
Matemáticas 2. Ingeniería Informática

- La integral
- Integral indefinida
- Integral definida
- 4 Integral impropia
- Integrales múltiples
- 6 Aplicaciones
- Ejercicios



#### Definición de área bajo una curva

Área bajo la curva  $f(x) = x^2 + 1$  entre el eje x, desde x = 1 a x = 9



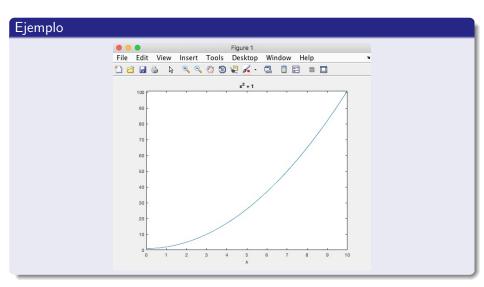
La integral se define como el área bajo la curva de una función

#### **Ejemplo**

Vamos a calcular el área dividiendo en rectángulos, de forma que la suma de las áreas de estos rectángulos será una aproximación del valor del área bajo la curva.

```
>> f = Q(x)x.^2 + 1;
>> a = 1; b = 9; n = 1;
>> ezplot(f(x), [a - 1, b + 1]);
>> axis(double([a - 1 b + 1 0 f(b + 1)]));
>> hold on:
```





#### Ejemplo. Dibujar rectángulos

Para dibujar un rectángulo se utilizan los comandos

```
>> LI = plot([a \ a], double([0 \ f(a)]),' g');

>> Lt = plot([a \ b], double([f(a) \ f(a)]),' g');

>> Lr = plot([b \ b], double([0 \ f(a)]),' g');

>> RI = plot([a \ a], double([0 \ f(b)]),' r');

>> Rt = plot([a \ b], double([f(b) \ f(b)]),' r');

>> Rr = plot([b \ b], double([0 \ f(b)]),' r');
```

#### Ejemplo. Dibujar rectángulos Figure 1 Insert Tools Desktop Window Help Q Q 👰 🧑 ⋤ 🔏 • $x^{2} + 1$ 90 80 70 60 50 30 20

10

#### Ejemplo. Dibujar rectángulos

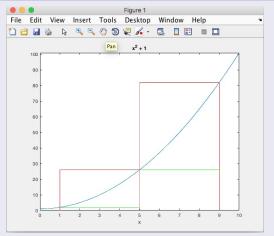
```
Crea un script con el siguiente código f = \mathbb{Q}(x)x.^2 + 1; a = 1; b = 9; n = 1; ezplot(f, [a - 1, b + 1]); axis(double([a - 1 b + 1 0 f(b + 1)])); hold on; n = n * 2; xi = linspace(a, b, n + 1);
```



#### Ejemplo. Dibujar rectángulos

Añade el código para representar los rectángulos inferiores y superiores for i = 1:nLI(i) = plot([xi(i) xi(i)], double([0 f(xi(i))]), 'g'); $Lt(i) = plot([xi(i) \ xi(i+1)], double([f(xi(i)) \ f(xi(i))]), 'g');$  $Lr(i) = plot([xi(i+1) \ xi(i+1)], double([0 \ f(xi(i))]), 'g');$ RI(i) = plot([xi(i) xi(i)], double([0 f(xi(i+1))]), 'r'); $Rt(i) = plot([xi(i) \ xi(i+1)], double([f(xi(i+1)) \ f(xi(i+1))]), 'r');$  $Rr(i) = plot([xi(i+1) \ xi(i+1)], double([0 \ f(xi(i+1))]), 'r');$ end

### Ejemplo. Dibujar rectángulos



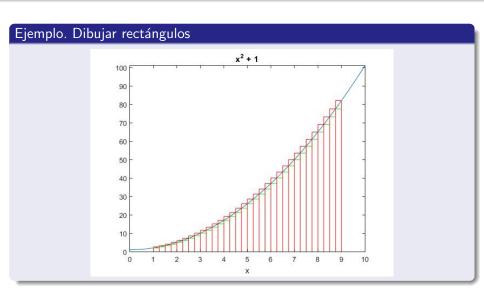
#### Ejemplo. Dibujar rectángulos

Cambia el código para que el script divida el área en  $2^k$  rectángulos, tanto superiores como inferiores

```
 for \ k=0:9 \\ n=2^{\wedge}k; \\ xi=linspace(a,b,n+1); \\ for \ i=1:n \\ Ll(i)=plot([xi(i)\ xi(i)],double([0\ f(xi(i))]),'g'); \\ Lt(i)=plot([xi(i)\ xi(i+1)],double([f(xi(i))\ f(xi(i))]),'g'); \\ Lr(i)=plot([xi(i+1)\ xi(i+1)],double([0\ f(xi(i))]),'g'); \\ Rl(i)=plot([xi(i)\ xi(i)],double([0\ f(xi(i+1))]),'r'); \\ Rt(i)=plot([xi(i)\ xi(i+1)],double([f(xi(i+1))\ f(xi(i+1))]),'r'); \\ Rr(i)=plot([xi(i+1)\ xi(i+1)],double([0\ f(xi(i+1))]),'r'); \\ end \\
```

4 D > 4 A > 4 B > 4 B > 9

end



#### Suma Izquierda y Suma Derecha

Fíjate que para dibujar los rectángulos hemos elegido, para cada subintervalo, los valores del extremo izquierdo de f(x) primero y los valores del extremo derecho de f(x) a continuación. Las sumas de las áreas de esos rectángulos es lo que se denomina suma izquierda en un caso y suma derecha en el otro

#### Suma Izquierda y Suma Derecha

Tomando cada intervalo de igual longitud h=(b-a)/n, con n número de intervalos definidos por  $\{a=x_1,x_2,\ldots,x_n,x_{n+1}=b\}$ , se obtiene Suma Izquierda

$$L_n = \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(x_i)$$

Suma Derecha

$$R_n = \frac{b-a}{n} \sum_{i=1}^n f(x_{i+1})$$



#### Suma Izquierda y Suma Derecha

Prueba el siguiente script y comprueba como la suma izquierda y derecha se aproximan al mismo valor conforme se aumenta el número n de intervalos

#### Suma Izquierda y Suma Derecha

```
syms x; f = \mathbb{Q}(x)x^{2} + 1; a = 1; b = 9;
for k = 0:12
     n=2^{\wedge}k:
     xi = linspace(a, b, n + 1);
     h = (b - a)/n;
     for i = 1 : n + 1
          yi(i) = f(xi(i));
     end
     Ln = h * sum(double(yi(1 : n)));
     Rn = h * sum(double(yi(2 : n + 1)));
     double([Ln Rn]); pause
end
```

# Integral indefinida

#### Integración simbólica

La integración simbólica se lleva a cabo mediante el comando int(f) o int(f,x), donde f es la **expresión simbólica** o el nombre de una expresión simbólica y x la variable respecto a la que se integra

# Integral indefinida

### Ejemplo

$$\int (2\cos x - 6x)dx$$

$$>>$$
 syms  $x$ ;

$$>> f = 2 * \cos(x) - 6 * x;$$

ans

$$2 * \sin(x) - 3 * x^2$$

MATLAB no incluye la constante de integración



# Integral indefinida

#### Ejemplo

$$\int \sin(ax)\cos(bx)dx$$

 $>> syms \times a b;$ >> int(sin(a\*x)\*cos(b\*x),x)

>> Int(sin(a\*x)\*cos(b\*x),x)

ans

$$-(b*\sin(a*x)*\sin(b*x) + a*\cos(a*x)*\cos(b*x))/(a^2-b^2)$$

Se pueden introducir parámetros en las integrales y trabajar con ellos como si fueran constantes

### Integral definida

#### Integrales definidas

Para calcular integrales definidas se utilizan variantes del comando int

$$int(f, a, b)$$
 o  $int(f, var, a, b)$ 

# Integral definida

#### Ejemplo

$$\int_0^{\pi} (\sin(y) - 5y^2) dy$$

$$>>$$
 syms y;

$$>> f = \sin(y) - 5 * y^2$$

ans

$$2 - (5 * pi \land 3)/3$$



## Integral definida

### Ejemplo

$$\int_0^{\pi} (\sin(y) - ay^2) dy$$

>> syms y a;

$$>> int(sin(y) - a * y^2, y, 0, pi)$$

ans

$$2 - (a * pi \land 3)/3$$



## Integral impropia

### Ejemplo

$$\int_0^{\inf} \frac{\sin(x)}{x} dx$$

```
>> syms \ x;

>> f = sin(x)/x;

>> int(f, 0, inf)

ans

\pi/2
```

Combina el concepto de integral y el de limite



# Integral impropia

### Ejemplo

$$\int_0^1 \frac{1}{x} dx$$

$$>>$$
 syms  $x$ ;

ans

Inf



Veamos el cálculo de una integral doble en MATLAB mediante un ejemplo

#### Integrales dobles

Para calcular integrales dobles

$$\int_{a}^{b} \int_{c}^{d} f(x, y) \cdot dy \cdot dx$$

se puede usar la función dblquad o integral2

>> w = dblquad(fun, a, b, c, d)

Con fun de la forma fun(x, y)

Para integrales triples se puede usar la función triplequad o integral3

>> w = triplequad(fun, a, b, c, d, e, f)

Con fun de la forma fun(x, y, z) y admitir un vector como argumento x

Veamos el cálculo de una integral doble en MATLAB mediante un ejemplo

### Ejemplo

$$\iint\limits_{\mathbb{R}^2} \sin(x) \cos(y) dx dy$$

Con 
$$0 \le x \le \pi$$
 y  $0 \le y \le \pi/2$ 

#### Ejemplo 1

Crea un script con

- syms x y;
- 2  $f=0(x,y) \sin(x)*\cos(y)$
- a=input('Límite integración inferior (x)')
- b=input('Límite integración superior (x)')
- c=input('Límite integración inferior (y)')
- d=input('Límite integración superior (y)')
- F=double(int(int(f,x,a,b),y,c,d))

#### Ejemplo 2

Crea un script con

- a=input('Límite integración inferior (x)')
- b=input('Límite integración superior (x)')
- o c=input('Límite integración inferior (y)')
- d=input('Límite integración superior (y)')
- F=dblquad(f,a,b,c,d)

#### Ejemplo

Crea un script con

- fun= $@(x,y,z) \times \sin(x) + z*\cos(y)*\cos(x)$
- 2 a=input('Límite integración inferior (x)')
- b=input('Límite integración superior (x)')
- c=input('Límite integración inferior (y)')
- d=input('Límite integración superior (y)')
- e=input('Límite integración inferior (z)')
- f=input('Límite integración superior (z)')
- F=tripleIquad(fun,a,b,c,d,e,f)

#### Área bajo una curva

El cálculo de la integral de una función no negativa en un intervalo [a,b] se interpreta como el área delimitada por la gráfica de la función, el eje de abscisas y las rectas x=a, x=b

#### Cálculo de volúmenes

Si cortamos un cuerpo por un plano perpendicular al eje de abscisas, obtenemos una sección de área A(x) en cada punto de abscisa x. Entonces, el volumen de ese cuerpo comprendido entre los planos perpendiculares al eje OX en los puntos de abscisas a y b, viene dado por

$$\int_{a}^{b} A(x) \ dx$$



#### Ejemplo. Volumen limitado por un elipsoide

Dado el elipsoide  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ 

Si cortamos el elipsoide por el plano x = k, la sección es la elipse  $\frac{k^2}{2}$ 

$$\frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{k^2}{a^2}$$
, es decir

$$\frac{y^2}{\frac{b^2}{a^2}(a^2 - k^2)} + \frac{z^2}{\frac{c^2}{a^2}(a^2 - k^2)} = 1$$

cuyos semiejes son  $\frac{b}{a}\sqrt{a^2-k^2}$  y  $\frac{c}{a}\sqrt{a^2-k^2}$ .

El área de la elipse es

$$A(k) = \pi \frac{bc}{a^2} (a^2 - k^2)$$



#### Ejemplo

>> syms a b c x;  
>> A = pi \* (b \* c/a^2) \* (a^2 - x^2);  
>> V = int(A, x, -a, a)  
V =  

$$(4 * pi * b * c * a)/3$$

#### Volumen de un cuerpo de revolución

Si se hace girar la curva y = f(x) alrededor del eje de abscisas, se genera un sólido de revolución cuyo volumen viene dado por:

$$\pi \int_{a}^{b} (f(x))^2 dx$$



#### **Ejemplo**

Calcula el volumen del sólido generado al girar la región acotada por la función  $f(x)=\sqrt{x}$ , la recta x=3 y el eje de abcisas

>> syms x  
>> 
$$f(x) = sqrt(x)$$
  
>>  $V = pi * int(f^2, 0, 3)$   
 $V$   
 $(9 * pi)/2$ 

# **Ejercicios**

### Ejercicio #1

Crea un script tal que para  $f(x) = \sqrt{x}$  entre 1 y 2 calcula

- L<sub>4</sub>
- 2 R<sub>4</sub>
- 3 Valor exacto de la integral (utilizar el comando int)
- Porcentaje de error

## Ejercicio #2

Reutiliza el script de la Práctica #1 para calcular  $L_n$  y  $R_n$  de

- **1**  $f(x) = x^2 2x + 3$  en [-2, 3] con 8, 16, 32 y 48 rectángulos respectivamente
- ② f(x) = sen(2x) en [-1, 5] con 10, 40, 60 y 80 rectángulos respectivamente
- **3**  $f(x) = -x^2 + 8x + 5$  en [-2, 3] con 4, 12, 30 y 50 rectángulos respectivamente



## Ejercicio #3

#### Calcula

#### Ejercicio #4

**Sean** f(x) = x **y**  $g(x) = (x + 1)^2$ , **calcula** 

- $\int_{0}^{2} (f+g) dx$
- $\int_0^2 f \ dx + \int_0^2 g \ dx$
- Compara los resultados



## Ejercicio #5

#### Calcula

- **2**  $k \int_{-\pi/2}^{\pi} f \ dx$
- Compara los resultados



Ejercicio #6

Calcula  $\int_1^1 x^2 dx$ 



#### Ejercicio #7

**Sea**  $f(x) = \cos x$ , calcula

- $k \int_{-\pi}^{0} f \ dx + k \int_{0}^{\pi} f \ dx$
- Compara los resultados



## Ejercicio #8

Calcula 
$$\int_4^\infty \frac{1}{x^2 - 5x + 4} dx$$



## Ejercicio #9

$$\iint\limits_{\mathbb{R}^2} \frac{x^2}{2y} dx dy$$

Con  $1 \le x \le 2$  y  $1 \le y \le 4$ 

## Ejercicio #10

$$\iiint\limits_{\mathbb{Q}} x^2 \sin(z) dx dy dz$$

Con  $0 \le x \le \sqrt{5}$ ,  $0 \le y \le 2\pi$  y  $0 \le z \le \arctan 2$ 



## Ejercicio #11

$$\iint\limits_{\mathbb{R}^2} xydydx$$

Con 
$$0 \le x \le 1$$
 y  $1 - x \le y \le 1 - x^2$ 

## Ejercicio #12

$$\iint\limits_{\mathbb{R}^2} (x+y^3) dy dx$$

Con  $1 \le x \le 4$  y  $x \le y \le x^2$ 

## Ejercicio #13

Calcula el volumen del sólido generado al girar  $f(x) = \sqrt{x-1}$ , la recta x=3 y el eje de ordenadas



#### Ejercicio #14-1

Dada la función  $f(x, y) = x^2 + 4y^2$  se pide:

- Representar la gráfica de la función en  $[0,2] \times [0,1]$
- 2 Calcular el volumen del sólido limitado por el rectángulo  $[0,2] \times [0,1]$ del plano XY y por la superficie  $f(x,y) = x^2 + 4y^2$ , mediante una integral doble.
- 3 Obtener una aproximación del volumen del sólido mediante una suma de Riemann para una partición regular de  $10 \times 8$  celdas tomando el valor de la función en el punto medio de cada celda (mirar figura)

La suma de Rieman es

$$S = \sum_{i=1}^{10} \sum_{j=1}^{8} f(x_i, y_j) \Delta x \Delta y = \Delta x \Delta y \sum_{i=1}^{10} \sum_{j=1}^{8} f(x_i, y_j)$$

con  $\Delta x = \frac{2-1}{10}$  y  $\Delta y = \frac{1-0}{8}$ 

