Lógica de negocio y acceso a datos

Diseño de Sistemas Software Curso 2023/2024

Óscar Segura Amorós Carlos Pérez Sancho



Departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Arquitectura en Capas

- Arquitectura en Capas
 - 1. Presentación: interacción con el usuario
 - 2. Servicios: funcionalidades de alto nivel
 - 3. Lógica de negocio: ejecución de las reglas de negocio
 - 4. Persistencia (acceso a datos): comunicación con la BBDD
 - 5. Base de datos: almacenamiento de información

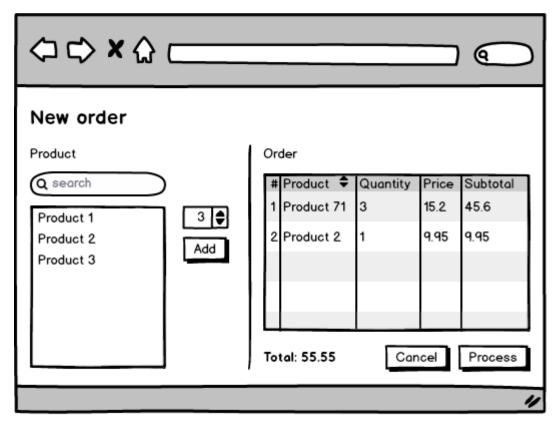
Contenidos

- Patrones de lógica de negocio y acceso a datos
 - Transaction script
 - Table Data Gateway
 - Table module
 - Table Data Gateway
 - Domain model
 - ActiveRecord
 - Data Mapper

Supuesto inicial

- Queremos implementar la funcionalidad "Procesar pedido"
 - Un <u>pedido</u> se compone de varias líneas de pedido
 - Cada <u>línea de pedido</u> está asociada a un producto e indica cuántas unidades de producto se van a vender
 - Si no hay suficientes unidades del producto en stock, el pedido no se puede procesar
 - El formulario para crear el pedido permitirá buscar productos por categoría

Mockup "Crear pedido"



Created with Balsamiq - www.balsamiq.com

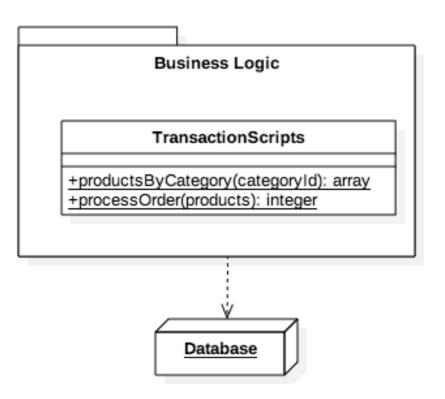
¿Cómo diseñamos la lógica de negocio?

Patrones de lógica de negocio

- Tres opciones (Fowler, 2002)
 - Transaction script
 - Table module
 - Domain model

Patrones de lógica de negocio y acceso a datos https://learning.oreilly.com/library/view/patterns-of-enterprise/0321127420/ch09.xhtml#ch09lev1sec1

"Organiza la lógica de negocio en **procedimientos**, donde **cada procedimiento gestiona una petición** de la capa de presentación."



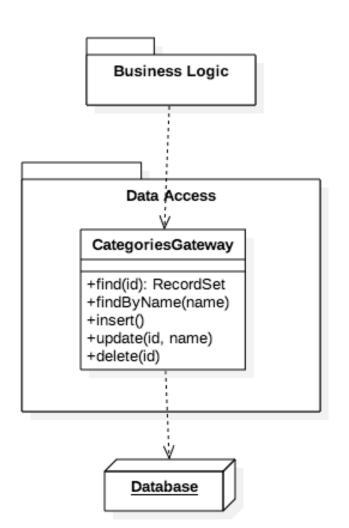
- Es la forma más **sencilla** de organizar la lógica de negocio
- Se crea una **transacción** para cada una de las funcionalidades de la aplicación
- Cada transaction script se organiza en un único método, haciendo llamadas directamente a la base de datos

```
class RawScripts {
    public static function productsByCategory($category) {
        $products = DB::table('products')
            ->join('categories', 'products.category_id', '=',
                      'categories.id')
            ->where('categories.name', $category)
            ->select('products.id', 'products.name',
                        'products.price', 'products.stock')
            ->get();
        return $products;
    public static function processOrder($products) {
               // Ver proyecto en <u>GitHub</u>
```

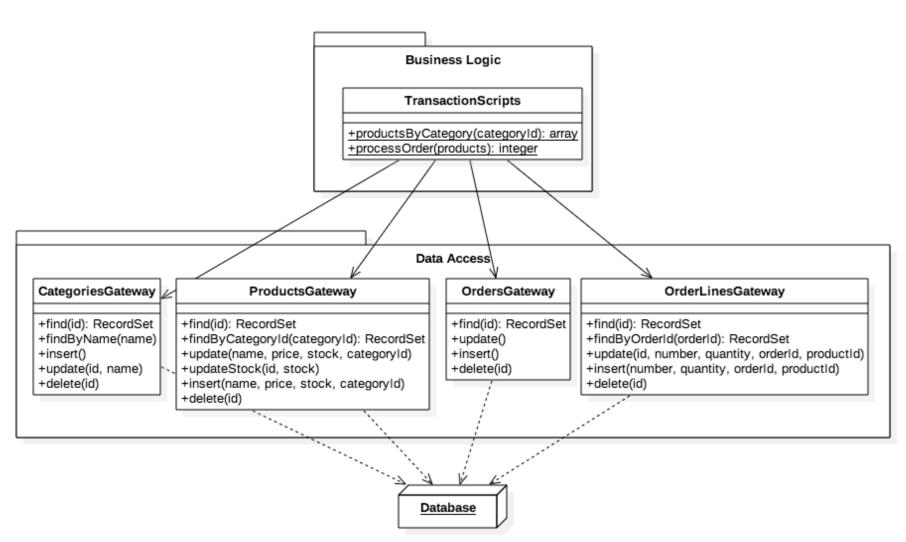
Table Data Gateway

Si queremos evitar hacer llamadas SQL directamente desde los transaction script, podemos combinarlos con el **patrón de acceso a datos** Table Data Gateway:

"Un objeto que actúa como pasarela para una tabla de la base de datos. Una única instancia gestiona todas las filas de la tabla."



Transaction Script + Table Data Gateway



```
use App\DataAccessLayer\TableDataGateways\CategoriesGateway as CG;
use App\DataAccessLayer\TableDataGateways\OrdersGateway as OG;
use App\DataAccessLayer\TableDataGateways\OrderLinesGateway as OLG;
use App\DataAccessLayer\TableDataGateways\ProductsGateway as PG;
class Scripts {
    public static function productsByCategory($category) {
        $category = CG::findByName($category);
        if ($category)
            return PG::findByCategoryId($category->id);
        else
            return null;
    public static function processOrder($products) {
           // View project at <u>GitHub</u>
```

Transaction Script - Recomendaciones

- Recomendado para aplicaciones con poca lógica de negocio
 - o Implica poca sobrecarga, ya sea en rendimiento o en comprensión
- No recomendado cuando la lógica de negocio se vuelve más complicada
 - Puede aparecer duplicación entre transacciones. Como se busca manejar cada transacción, cualquier código común tiende a estar duplicado

Table module

Patrones de lógica de negocio y acceso a datos https://learning.oreilly.com/library/view/patterns-of-enterprise/0321127420/ch09.xhtml#ch09lev1sec3

Table Module

"Una **única instancia** gestiona la lógica de negocio **para** todas las filas en una **tabla** o vista de la base de datos."

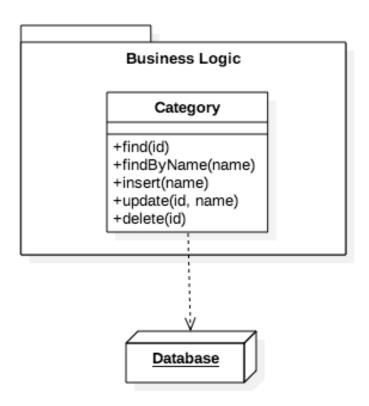


Table Module

- Una única instancia del objeto Table Module permite gestionar todos los registros de la tabla
- Todos los métodos excepto insert() necesitan un identificador para localizar el registro en la base de datos
- Los objetos table module también pueden usar el <u>patrón Table</u>
 <u>Data Gateway</u> para comunicarse con la base de datos
 - Table Module implementa la lógica de negocio
 - Table Data Gateway implementa el acceso a datos

Table Module + Table Data Gateway

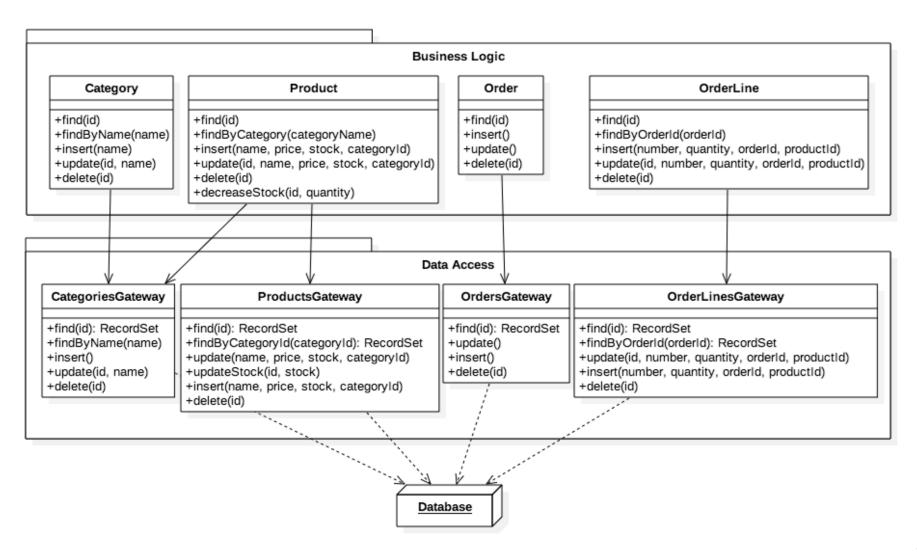


Table Module

```
use App\DataAccessLayer\TableDataGateways\ProductsGateway as PG;
class Product {
    public static function findByCategory($category) {
        $category = Category::findByName($category);
        if ($category) return PG::findByCategoryId($category->id);
        else return null;
    public static function decreaseStock($id, $quantity) {
        $product = PG::find($id);
        if ($product && $product->stock >= $quantity) {
            PG::updateStock($id, $product->stock - $quantity);
            return true;
        else return false;
    // View project at <u>GitHub</u>
```

Table Module

- Los objetos Table Module sólo contienen la lógica de negocio que corresponde a cada objeto individual
- Las operaciones complejas deben ir en la capa de servicio

Table Module + Capa de servicio

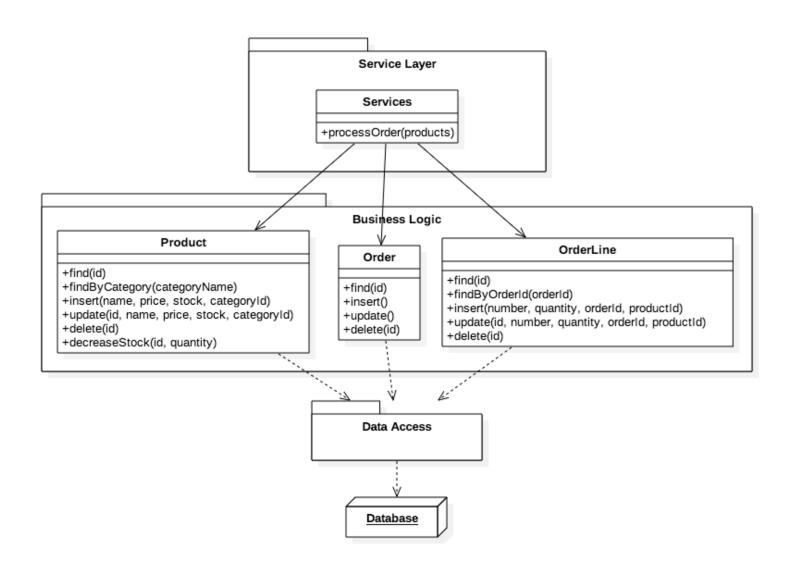


Table Module

```
use App\BusinessLogicLayer\TableModules\Order;
use App\BusinessLogicLayer\TableModules\OrderLine;
use App\BusinessLogicLayer\TableModules\Product;
class TableModuleServices {
    public static function processOrder($products) {
        $rollback = false;
        $lineNumber = 1;
        DB::beginTransaction();
        $orderId = Order::insert();
        foreach ($products as $productId => $quantity) {
            if (Product::decreaseStock($productId, $quantity)) {
                OrderLine::insert($lineNumber, $quantity, $orderId,
                                      $productId);
                $lineNumber++;
       // View project at GitHub
```

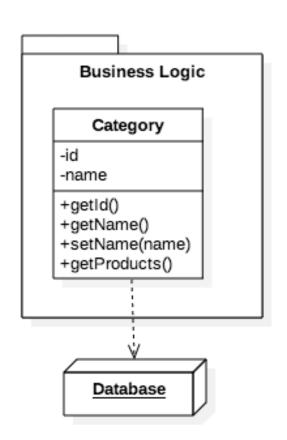
Domain model

Patrones de lógica de negocio y acceso a datos https://learning.oreilly.com/library/view/patterns-of-enterprise/0321127420/ch09.xhtml#ch09lev1sec2

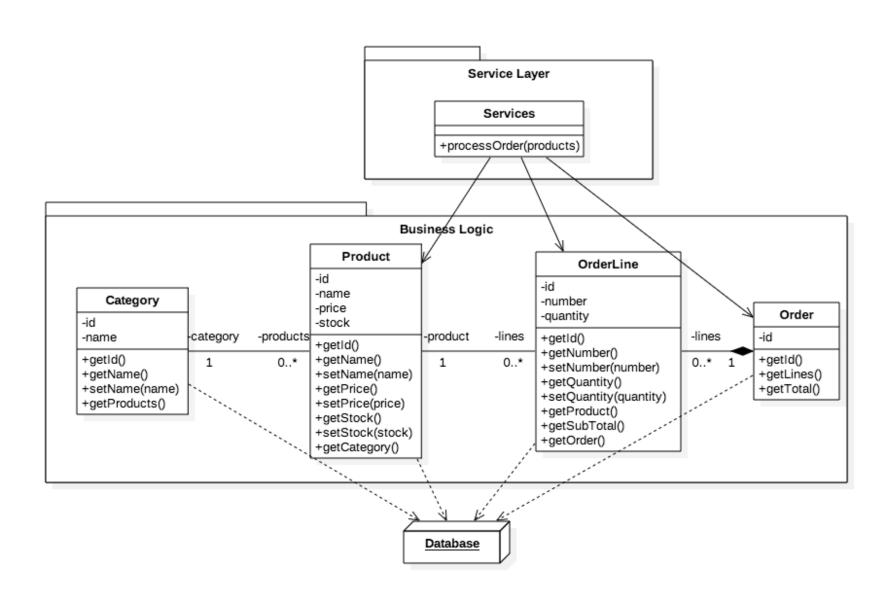
Domain Model

Cuando la **lógica de negocio es compleja** la mejor opción es implementar un modelo de dominio:

"Un objeto del modelo de dominio incorpora tanto el **comportamiento** como los **datos**."



Domain Model

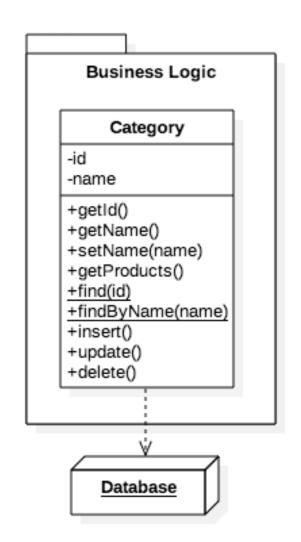


Domain Model

- Transformar el modelo de dominio a una estructura de tablas relacional puede ser complejo
 - Los modelos sencillos tienen un objeto por cada tabla
 - Modelos más complejos pueden tener una estructura distinta a la de la base de datos
- Dependiendo de la complejidad el acceso a datos se puede hacer de dos maneras
 - Modelos sencillos → ActiveRecord

ActiveRecord

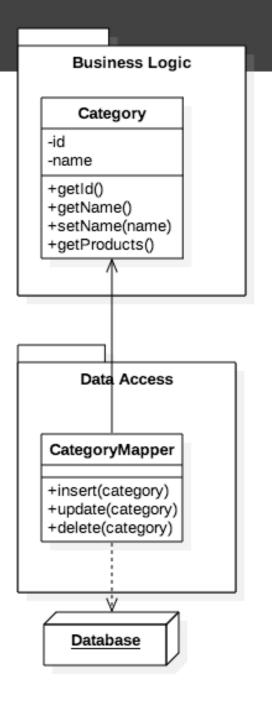
"Un objeto que envuelve una fila de una tabla o vista, encapsula el acceso a la base de datos y añade comportamiento a esos datos."



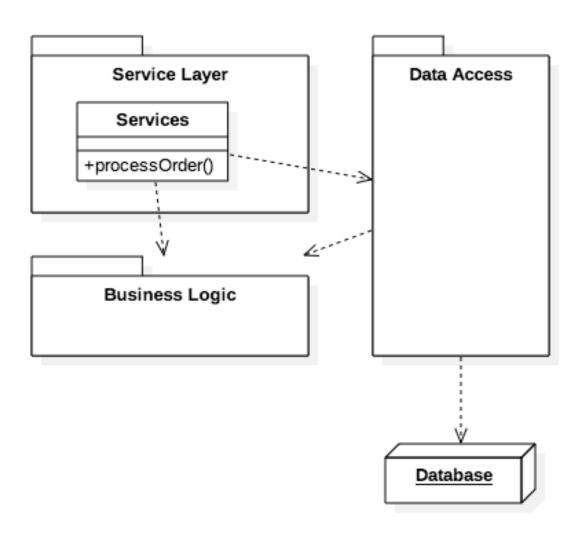
Data Mapper

Si modelo de dominio es complejo conviene mantenerlo separado del acceso a datos. En estos casos se usa el patrón Data Mapper:

"Una capa de mapeadores se encarga de mover datos entre los objetos y la base de datos, manteniéndolos independientes entre ellos e independientes del mapeador."



Data Mapper



Resumen

Patrones de lógica de negocio y acceso a datos

Resumen

| Complejidad | Lógica de negocio | Acceso a datos |
|-------------|--------------------|--------------------|
| | Transaction Script | - |
| | | Table Data Gateway |
| | Table Module | - |
| | | Table Data Gateway |
| | Domain Model | ActiveRecord |
| | | Data Mapper |

Ejercicios

Patrones de lógica de negocio y acceso a datos

Ejercicios

https://github.com/cperezs/dss-business-logicpatterns/tree/master/app

- Revisar el código y realizar una traza:
 - App\BusinessLogicLayer\TransactionScripts\Scripts
 - App\ServicesLayer\TableModuleServices
 - App\ServicesLayer\ActiveRecordServices

¿Preguntas?

Bibliografía

Fowler, M. (2002). Patterns of Enterprise Application Architecture.
 Addison-Wesley Professional.

Leer en O'Reilly Online