

Использование библиотеки для проверки

Подключение

Для использования библиотеки для проверки правильности выполнения лабораторной работы необходимо выполнить следующие действия:

- 1) Сбросить файлы Lab6_Test.h и Lab6_Test.lib в папку, где лежит main.c.
- 2) В проект добавить эти 2 файла: Lab6_Test.lib и соответствующий ему Lab6_Test.h файл. Для использования функций из библиотеки в файле, в котором планируется использовать эти функции необходимо прописать строку:

```
#include "Lab6_Test.h"
```

Использование библиотеки Lab6_Test

Данная библиотека имеет только 2 функции.

Первая:

```
uint8_t Lab6_Test_ini(char *name);
```

Инициализирует проверяющий код. В качестве входного параметра принимает фамилию как троку в кавычках. Возвращает номер получившегося варианта.

Вторая:

```
uint32_t while_Test(uint16_t *data);
```

Данная функция анализирует генерируемый на ножке PA2 сигнал. Решение выдаётся почти мгновенно.

Входной параметр – это массив типа uint16_t из двух параметров:

0 – число верно принятых решений.

1 – общее число решений.

Должно быть принято 1000 решений.