

# Обработка выходных данных

Первичный результат при запуске программы показал:  
(Сейчас и далее первый пункт означает опыт с использованием *float*, второй - *double*)

- 1) Цикл не остановился и шел до переполнения *count*
- 2) Цикл остановился на значении *count* = 21.

Test 0

Почему так происходит?

Уменьшим допустимое значение счетчика и будем выводить промежуточные вычисления: значения *x* и *y*.


count	x_double	y_double	count	x_float	y_float
0	-0.000000	2.000000	0	0.002052	1.997948
1	0.500000	1.500000	1	0.500347	1.499653
2	0.750000	1.250000	2	0.750687	1.249313
3	0.875000	1.125000	3	0.877048	1.122952
4	0.937500	1.062500	4	0.939037	1.060963
5	0.968750	1.031250	5	0.970032	1.029968
6	0.984375	1.015625	6	0.984337	1.015663
7	0.992187	1.007813	7	0.993874	1.006126
8	0.996094	1.003906	8	0.996258	1.003742
9	0.998047	1.001953	9	0.998642	1.001358
10	0.999023	1.000977	10	1.001026	0.998974
11	0.999512	1.000488	11	1.001026	0.998974
12	0.999756	1.000244	12	1.001026	0.998974
13	0.999878	1.000122	13	1.001026	0.998974
14	0.999939	1.000061	14	1.001026	0.998974
15	0.999969	1.000031	15	1.001026	0.998974
16	0.999985	1.000015	16	1.001026	0.998974
17	0.999992	1.000008	17	1.001026	0.998974
18	0.999996	1.000004	18	1.001026	0.998974
19	0.999998	1.000002	19	1.001026	0.998974
20	0.999999	1.000001	20	1.001026	0.998974
21	1.000000	1.000000	21	1.001026	0.998974

Test 1

Заметим, что значения *double* близки к реальным значениям, когда *float* больше похож на несвязный набор цифр.

Рассмотрим (1) более подробно: увеличим кол-во знаков после запятой

count	x_float	y_float
0	0.00205230712890625000	1.9979476928710937500
1	0.50034713745117187500	1.4996528625488281250
2	0.75068664550781250000	1.2493133544921875000
3	0.87704849243164062500	1.1229515075683593750
4	0.93903732299804687500	1.0609626770019531250
5	0.97003173828125000000	1.0299682617187500000
6	0.98433685302734375000	1.0156631469726562500
7	0.99387359619140625000	1.0061264038085937500
8	0.99625778198242187500	1.0037422180175781250
9	0.99864196777343750000	1.0013580322265625000
10	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
11	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
12	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
13	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
14	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
15	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
16	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
17	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
18	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
19	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
20	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750
21	1.00102615356445312500	0.9989738464355468750



Test 2

Бессмысленно еще увеличивать кол-во знаков после запятой, эти данные заполнены нулями.

Заметим, что начиная с *count* равного 10 числа остаются неизменными. Что странно ведь они должны приближаться к 1.

Рассмотрим по отдельности каждую операцию вычисления  $x$  и  $y$ :  
Выведем и сравним  $(2.0001f + \text{delta})$ ,  $(2.0001f + \text{delta} - 2.0f)$ ,  $(y)$

count	sum	sub = sum - 2.0f	div = sub * 10 <sup>4</sup>
0	2.00019979476928710938	0.00019979476928710938	1.99794769287109375000
1	2.00014996528625488281	0.00014996528625488281	1.49965286254882812500
2	2.00012493133544921875	0.00012493133544921875	1.24931335449218750000
3	2.00011229515075683594	0.00011229515075683594	1.12295150756835937500
4	2.00010609626770019531	0.00010609626770019531	1.06096267700195312500
5	2.00010299682617187500	0.00010299682617187500	1.02996826171875000000
6	2.00010156631469726562	0.00010156631469726562	1.01566314697265625000
7	2.00010061264038085938	0.00010061264038085938	1.00612640380859375000
8	2.00010037422180175781	0.00010037422180175781	1.00374221801757812500
9	2.00010013580322265625	0.00010013580322265625	1.00135803222656250000
10	2.00009989738464355469	0.00009989738464355469	0.99897384643554687500
11	2.00009989738464355469	0.00009989738464355469	0.99897384643554687500

Test 3

Заметим, что операция вычитания **в данном** случае определена корректно, т.е. без потерь в точности.

Аналогично с делением на  $10^{-4}$  (умножением на  $10^4$ ), т.е.

относительная погрешность не изменилась.

Значит значительные отклонения создало сложение.

Действительно результаты подтверждают данную гипотезу.

Найдем погрешность суммирования.

Воспользуемся [алгоритмом Д. Шевчука](#) по нахождению погрешности сложения чисел с плавающей точкой:

```

1   $x \leftarrow a \oplus b$ 
2   $b_{\text{virtual}} \leftarrow x \ominus a$ 
3   $a_{\text{virtual}} \leftarrow x \ominus b_{\text{virtual}}$ 
4   $b_{\text{roundoff}} \leftarrow b \ominus b_{\text{virtual}}$ 
5   $a_{\text{roundoff}} \leftarrow a \ominus a_{\text{virtual}}$ 
6   $y \leftarrow a_{\text{roundoff}} \oplus b_{\text{roundoff}}$ 
7  return  $(x, y)$ 

```



Выведем погрешность, *delta* и сравним их:

count	error	delta	equal
0	0.00000010261283023283	0.00009999999747378752	0
1	0.00000006790287443437	0.00004999999873689376	0
2	0.00000003395143721718	0.00002499999936844688	0
3	0.00000010223357094219	0.00001249999968422344	0
4	0.00000005111678547109	0.00000624999984211172	0
5	0.00000002555839273555	0.00000312499992105586	0
6	0.00000010643009318301	0.00000156249996052793	0
7	0.00000006599424295928	0.00000078124998026396	0
8	0.00000008621216807114	0.00000039062499013198	0
9	0.00000004310608403557	0.00000019531249506599	0
10	0.00000009765624753300	0.00000009765624753300	1
11	0.00000004882812376650	0.00000004882812376650	1
12	0.00000002441406188325	0.00000002441406188325	1
13	0.00000001220703094162	0.00000001220703094162	1
14	0.00000000610351547081	0.00000000610351547081	1
15	0.00000000305175773541	0.00000000305175773541	1

Test 4

Начиная с *count* 10 погрешность совпадает с одним из слагаемых, именно поэтому мы наблюдали одинаковые значения  $x_{flat}$  и  $y_{float}$  после значения 10.

Заметим, что начиная с *count* 10 погрешность и *delta* **с точностью** равны.

Т.к.  $equal = (error == delta)$  (?)

Получается *delta* вносит изменения в результат суммы только своим присутствием, а не своим значением, потому что оно не входит в погрешность. (?)

Таким образом погрешность возникает при суммировании. Она настолько значительна, что даже если функции *sqrtf*, *powf*, *fabsf* не имеют погрешности, конечная погрешность выше допустимой.

Так что в данном случае мы можем пренебречь погрешностью этих функций, т.к. они не вызывают существенного отклонения.

Из всего вышесказанного следует появления бесконечного цикла в (1).

Почему в (2) не возникает таких отклонений?

На самом деле возникают. Если подобрать подходящую допустимую погрешность, то эксперимент с *double* тоже выведет в бесконечный цикл.

Модифицируем (2) так, чтобы происходило уменьшение допустимой ошибки до т.е. пор пока не случится бесконечный цикл (в данном случае переполнение).

И будем выводить допустимую погрешность и счетчик на котором закончилось уменьшение *delta* (*exit count*).

	exit count	allowable err
	21	0.00000100000000000000
	24	0.00000010000000000000
	28	0.00000001000000000000
	31	0.00000000100000000000
	34	0.00000000010000000000
	38	0.00000000001000000000
Переполнение int	-2147483648	0.00000000000100000000

Test 5

Видим, что при допустимой погрешности  $10^{-12}$  происходит переполнение *int* и цикл останавливается.

## Выводы:

- Вычисления с *float* и с *double* не являются абсолютно точными => найдется конечная погрешность, т.ч. она будет меньше погрешности вычислений.
- Для *float* эта погрешность будет выше чем для *double*, за счет меньшего объема памяти выделяемого для хранения числа.

## Открытый вопросы:

- Почему появляется погрешность (~0.1%) после суммирования?

## Компилятор в примерах:

gcc (Debian 8.3.0-6) 8.3.0

Настройки по умолчанию

## Для более глубокого изучения:

- Floating-Point Computation by Pat Sterbenz
- [What Every Computer Scientist Should Know About Floating-Point Arithmetic](#)
- [Adaptive Precision Floating-Point Arithmetic and Fast Robust Geometric Predicates](#)