

## Отчет о педагогической практике.

Макарихин Павел, магистратура ПИ 2 курс

Было прорецензировано 3 работы:

1-я) “Компьютерная игра в жанре «выживание» на Unity Engine”, выполненная студентом Колесниковым Михаилом Олеговичем для осенней практики 2 курса. Работу было интересно читать, но в тексте было много недостатков, если подходить формально: стилистически и содержательно текст выглядит как просто рассказ, а не формальный отчет. Понятно, что это, вероятно, была первая отчетная работа такого типа у Михаила Олеговича, но я решил, что лучше сейчас сделать построже замечания по оформлению, чтобы потом, когда начнутся уже более серьезные требования к диплому, ему было проще.

2-я) “Проектирование и разработка служебных приложений для Kubernetes”, выполненная Мокеевым Павлом Евгеньевичем для осенней практики 3 курса. Отлично сделанная и оформленная работа. Содержание и оформление на уровне диплома.

3-я) “Реализация движка для симуляции физики частиц на GPU”, выполненная Мосягиным Олегом Сергеевичем для производственной практики. Хорошая работа. С добавлением выполненных планов поставленных на следующий семестр будет отличный диплом. Есть “косметические” недостатки в виде странно сформулированных сложных предложений, но на содержательность работы это не влияет.