

## РЕЦЕНЗИЯ

на отчет по учебной практике студента Береснёва Руслана Анатольевича

Вуз: Санкт-Петербургский государственный университет

Факультет: Факультет математики и компьютерных наук

Кафедра: Кафедра системного программирования

Представлена курсовая работа на тему: Создание 3D-игры в жанре научной фантастики с элементами хоррора.

**Актуальность и значимость теоретической части работы:** Исследование студента позволяют кратко рассмотреть существующие технологии, позволяющие создать собственную игру, а также сделан обзор по существующих решений, использованных в играх с жанром научной фантастики.

**Научная ценность практической части работы:** Студентом проведены практические мероприятия, которые позволили создать уникальный игровой мир с захватывающей атмосферой, благодаря которому будущие игроки смогут погрузиться в альтернативную реальность и интересно провести время.

**Достоинства:** Был достигнут необходимый практический результат.

**Недостатки:** Существенных недостатков не выявлено, рекомендуется усилить теоретическую часть большим числом монографий и фундаментальных исследований по данной теме.

Отчет по учебной практике отвечает предъявляемым для нее требованиям. Предварительная оценка – отлично.

Подпись: Смирнов Юрий Константинович