

РЕЦЕНЗИЯ

на отчет по учебной практике студента *Пилецких Олега Антоновича*

Вуз: Санкт-Петербургский государственный университет

Факультет: Факультет математики и компьютерных наук

Кафедра: Кафедра системного программирования

Представлена курсовая работа на тему: 3D игра в жанре Action-Adventure на движке Unity

Актуальность и значимость теоретической части работы: Исследование студента дает краткий экскурс по созданию игры в Action-Adventure, используя технологию Unity.

Научная ценность практической части работы: Студентом проведены практические мероприятия, которые позволили создать уникальный игровой мир с захватывающей атмосферой, благодаря которому будущие игроки смогут погрузиться в альтернативную реальность и интересно провести время.

Достоинства: Был достигнут необходимый практический результат.

Недостатки: Существенных недостатков не выявлено, рекомендуется усилить отчет сравнением существующих технологий по созданию игр и более развернутой аргументацией по выбору инструмента разработки.

Отчет по учебной практике отвечает предъявляемым для нее требованиям.
Предварительная оценка – отлично.

Подпись: Смирнов Юрий Константинович