

Санкт-Петербургский государственный университет Кафедра системного программирования

Переход ECS от нерективного монолита к реактивному монолиту.

Юсуп Амин Турмуди, группа 24.М71-мм

Научный руководитель: доцент кафедры системного программирования, к. Ф.-м. н.доцент Д. В. Луцив

Санкт-Петербург 2025

Введение

- Развитие бизнеса через Интернет
- Проблемы возникают, когда пользователей становится больше

Постановка задачи

достижения этой цели были поставлены следующие задачи:

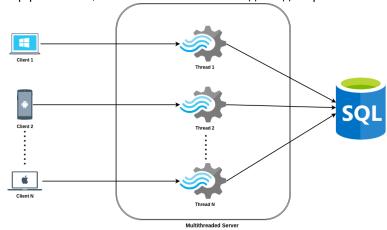
- Изучите существующие подходы к решению проблемы одновременных запросов.
- Внедрите фреймворк, обеспечивающий одновременные запросы.
- Проанализируйте и сравните время отклика, использование ЦП и памяти и измерьте, сколько запросов система может обработать в секунду.

Обзор

- Многопоточность
- текущая архитектура
- вертикальное масштабирование
- горизонтальное масштабирование

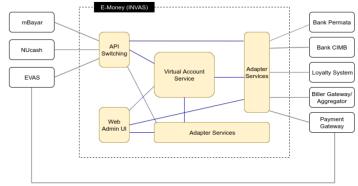
Многопоточность

Многопоточность позволяет программе выполнять несколько задач одновременно, что может повысить производительность, особенно на многоядерных процессорах. В Java многопоточность используется для того, чтобы сделать программы быстрее и эффективнее, выполняя несколько задач одновременно.



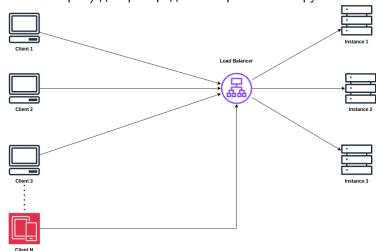
текущая архитектура

Как автор уже писал во введении. Архитектура приложения emoney, которое в настоящее время работает, представляет собой монолитную архитектуру.



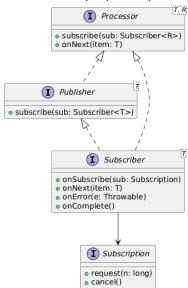
горизонтальное масштабирование

Горизонтальное масштабирование (также известное как масштаби- рование наружу) означает добавление в систему большего количества машин (серверов, узлов или экземпляров) для распределения рабочей нагрузки



решения

Реактивное программирование.



Используемые инструменты

Apache JMeter — это инструмент с открытым исходным кодом, ис- пользуемый для тестирования производительности, нагрузочного те- стирования и функционального тестирования приложений, особенно веб-приложений, API и серверов

Определите основные метрики для измерения

- Задержка
- Коэффициент ошибок
- Использование ресурсов

Заключение

В результате работы над учебными практиками были решены сле- дующие задачи:

- Внедрение вертикального шкалирования.
 - Горизонтальное шкалирование не проводилось, в связи с отсут- ствием средств на него.

Планирование дальнейшей работы:

- Реализация системы с использованием spring framework.
 - ▶ Проанализируйте и сравните время отклика, использование ЦП и памяти и измерьте, сколько запросов система может обработать в секунду.