

1 Objectif

Il s'agit de réaliser une image montrant le contenu d'un fichier texte sur un fond flou de triangles aléatoires placés sur fond noir.

2 Modularité

Vous créerez trois fichiers :

1. `image_texte.py` contenant une classe de même nom.

Le constructeur prend deux arguments :

- un tuple (largeur, hauteur)
- un chemin complet vers un fichier TrueTypeFont

Cette classe possède quatre méthodes :

- `traitement()`
- `set_texte(chaine_fichier_texte)`
- `get_image()`
- `sauve(chaine_fichier_png)`

2. `image_triangles.py` contenant une classe de même nom.

Le constructeur prend deux arguments :

- un tuple (largeur, hauteur)
- un nombre entier

Cette classe possède quatre méthodes :

- `un_triangle()`
- `get_image()`
- `sauve(chaine_fichier_png)`

3. `projet_code_image.py` qui utilise les classes précédentes pour réaliser l'objectif du projet à partir de la ligne de commande :

```
$ python3 projet_code_image.py 800 800 100 consignes.md
```

Dans les classes (dans les modules), vous êtes libres du choix des attributs.