## **Monster Trucks**

**≜** locked

**Q** Search

More

Dimov\_62352 **>** 

Рroblem Submissions Leaderboard Discussions

Куlе решил да изкара някой лев за да отиде на рейда на Area 42 и почнал работа на тир паркинг. Всички шофьори карат на 2 ракии и като паркират спират или по-напред или по-назад. Куlе трябва да ги подреди да са успоредни и да са в една линия, за да има повече място за паркиране. Шофьорите не си дават ключовете и се налага Куlе да изпие няколко монстъра, да напрегне сили и да избута тировете на място. Куlе, обаче иска да спести повече пари като пие колкото се може по-малко монстъри.

Всички тирове може да си мислите, че са паркирали успоредно, и са или издадени напред или назад.

Всички тирове може да си мислите, че са паркирали успоредно, и са или издадени напред или назад. Целта е да се подредят така че да са в една линия, която не е нужно да е средата, тоест 0-лата. Например може всички да се подредят така че да излизат назад с 15 сантиметра или да излизат напред с 2. Важно е да подредбата да е най-евтина за Kyle.

### **Input Format**

На входа ще получите N - брой на камионите

След това на N реда ще получите по 2 числа K M, K е колко сантиметра камионът е напред или назад (в едната посока е положително число, в другата отрицателно), M е колко монстъра са нужни на Kyle, за да помръдне камиона с 1 сантиметър напред или назад.

#### Constraints

```
0 \le N \le 50000
```

 $-10000 \le K \le 10000$ 

 $0 \le M \le 5000$ 

#### **Output Format**

Минималният брой монстъри необходими на Kyle, за да подреди камионите.

### Sample Input 0

```
2
1 5
-2 1
```

### Sample Output 0

```
. .
```

### Explanation 0

3

За да изравни тировете ще са необходими най-малко 3 монстъра на Kyle да премести тира от -2 на 1 (3 сантиметра по 1 монстър).

## Sample Input 1

```
2
0 0
1 2
```

## Sample Output 1

0

## Explanation 1

За да се премести първия тир на Kyle му трябват 0 монстъра, следователно може да го премести 1 сантиметър и да го изравни с втория тир на 1 сантиметър

## Sample Input 2

```
4
0 1
3 2
-3 3
3 5
```

# Sample Output 2

21

```
23 | 0
Current Buffer (saved locally, editable) 🤌 🕓
                                                                                            C++
 1 ▼#include <cmath>
 2 #include <cstdio>
 3 #include <vector>
 4 #include <iostream>
 5 #include <algorithm>
 6 #include<limits.h>
 7 using namespace std;
 8 vunsigned long int monstersNeeded(vector<pair<int,int>> vec,int position,int trucks){
        unsigned long int counter=0;
10 for(int i=0;i<trucks;i++){</pre>
        counter+=(abs(vec[i].first-position))*vec[i].second;
11 ▼
12 }
13
        return counter;
14 }
15
16
17 vint main() {
        int trucksNumber;
19
        cin>>trucksNumber;
        vector<pair<int,int>> trucks;
20
        pair<int,int> combination;
21
        for(int i=0;i<trucksNumber;i++){</pre>
22 •
            cin>>combination.first;
23
            cin>>combination.second;
24
25
            trucks.push_back(combination);
26
27
        int result=INT_MAX;
        for(int i=-10000;i<=10000;i++){
28 •
29
            if(monstersNeeded(trucks,i,trucksNumber)<result){</pre>
                result=monstersNeeded(trucks,i,trucksNumber);
30
31
32
33
        cout<<result;</pre>
34
        return 0;
35 }
                                                                                                                   Line: 1 Col: 1
```