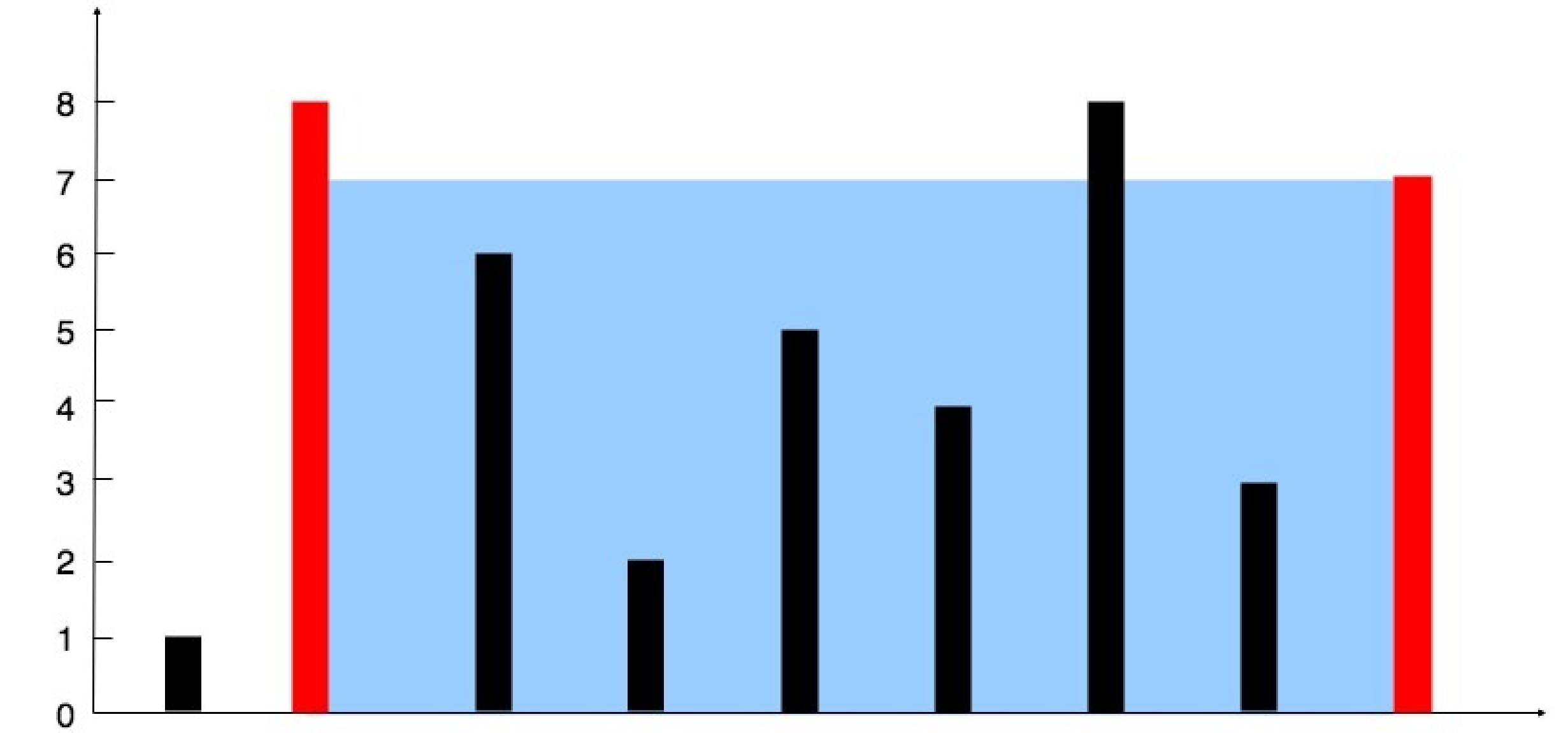


# Водни запаси

locked

Problem	Submissions	Leaderboard	Discussions
---------	-------------	-------------	-------------

Запасите от вода на село СДА са на превършване. Кметът трябва да намери начин да осигури на селото максимално много вода. На разположение има  $n$  стени, между които има вода. Той трябва да намери колко възможно най-много вода може да се събере между 2 от тях. Той обаче е поставен от баща си на поста и няма идея колко вода ще се получи, затова ви моли за помощ. На разположение имате  $n$  стени зададени по дистанция и височина. Например ако масива ви е  $[1, 5, 7]$  то първата стена ще е на разстояние 1 и ще е с височина 1, втората ще е на разстояние 1 от първата и ще е с височина 5, а третата ще е на разстояние 1 от втората и на 2 от първата.



### Input Format

- $N$  - броя на стените
- $a_1 \dots a_N$  - височини на стените

### Constraints

- $N > 0$
- $N \leq 100000$
- $a_1 \dots a_N - 10000$

### Output Format

$S$  - литрите които се съдържат между 2те стени

### Sample Input 0

```
9
1 8 6 2 5 4 8 3 7
```

### Sample Output 0

```
49
```

Current Buffer (saved locally, editable)

C++

```
1 #include <cmath>
2 #include <cstdio>
3 #include <vector>
4 #include <iostream>
5 #include <algorithm>
6 using namespace std;
7 int waterBetweenWalls(vector<int> walls,int wallsNumber) {
8     int biggestSpace = 0;
9     int currentSpace = 0;
10    int lowerWall;
11    for (int i = 0; i < wallsNumber; i++) {
12        for (int j = i; j < wallsNumber; j++) {
13            lowerWall = min(walls[i], walls[j]);
14            currentSpace = lowerWall * (j - i);
15            if (currentSpace > biggestSpace) {
16                biggestSpace = currentSpace;
17            }
18        }
19    }
20    return biggestSpace;
21 }
22
23 int main() {
24     int wallsNumber;
25     cin >> wallsNumber;
26     vector<int> walls;
27     int wall;
28     for (int i = 0; i < wallsNumber; i++) {
29         cin >> wall;
30         walls.push_back(wall);
31     }
32     cout << waterBetweenWalls(walls, wallsNumber);
33     return 0;
34 }
35
```

Line: 1 Col: 1