

Discos



Problem	Submissions	Leaderboard	Discussions
---------	-------------	-------------	-------------

Иванчо е кореняк софиянец. Като такъв, на него често му се налага да отговаря на приятелите си от провинцията на следния въпрос - "На какво разстояние е най-близката дискотека до общежитието ми в студентски град?". Тъй като на него му писна да отговаря на този въпрос, той реши да напише програма, която изчислява това.

Общежитията на приятелите на Иванчо, както и дискотеките, са общо N на брой и са номерирани с числата от 0 до N - 1. Можем да представим върховете като две множества - на общежитията и на дискотеките, като броят на дискотеките е K. Иванчо има M на брой сведения за **двупосочни** пътища между двойка обекти и техните дължини.

Напишете програма, която отговаря на Q заявки. За всяка заявка получавате връх от множеството на общежитията. Вие трябва да отговорите колко е разстоянието до най-близката дискотека(връх от множеството на дискотеките).

Input Format

На първия ред на входа се въвеждат N и M - броят обекти и броят на известните на Иванчо пътища между тях. Следват M реда с по 3 числа на ред - двойка обекти и разстоянието между тях.

От следващия ред се въвежда K. Следват K на брой числа - номерата на дискотеките.

От следващия ред се въвежда Q. Следват Q реда с ро 1 число на ред - текущото местоположение на обадилия се човек(номера на общежитието му).

Constraints

1 ≤ N ≤ 100 000

1 ≤ M ≤ 300 000

1 ≤ K < N

1 ≤ Q ≤ 100 000

В 20% от тестовете Q = 1.

В други 20% от тестовете K = 1

Output Format

Изведете Q реда с по 1 число на ред - разстоянието до най-близката дискотека от обадилия се човек.

Sample Input 0

```
6 8
0 1 1
1 2 2
1 3 6
0 4 5
1 4 7
1 5 8
3 5 2
4 5 2
2
4 5
4
0
1
2
3
```

Sample Output 0

```
5
6
8
2
```

Explanation 0

Отговаряме на 4 заявки - за върховете 0, 1, 2, 3.

Най-късият път от върха 0 до дискотека е 0->4 с дължина 5.

Най-късият път от върха 1 до дискотека е 1->0->4 с дължина 6.

Най-късият път от върха 2 до дискотека е 2->1->0->4 с дължина 8.

Най-късият път от върха 3 до дискотека е 3->5 с дължина 2.

Current Buffer (saved locally, editable) ? ↺

C++ ⌵ ⌵ ⌵

```
1  #include <cmath>
2  #include <cstdio>
3  #include <vector>
4  #include <iostream>
5  #include <algorithm>
6  #include <list>
7  #include <queue>
8  #include <climits>
9  using namespace std;
10 struct Pair{
11     int index;
12     long int distance;
13 }
14 bool operator<(const Pair & rhs) const {
15     return distance > rhs.distance;
16 }
17 };
18 struct Edge {
19     int from;
20     int to;
21     int weight;
22 };
23 struct Node{
24     list<Pair> neighbours;
25     bool hasNeighbour(int index){
26         for(auto neighbour:neighbours){
27             if(neighbour.index==index){
28                 return true;
29             }
30         }
31         return false;
32     }
33     void addNeighbour(int index,int weight){
34         neighbours.push_back({index,weight});
35     }
36 };
37 struct Graph{
38     vector<Node> nodes;
39     Graph(int nodeCount = 0) {
40         nodes.resize(nodeCount);
41     }
42     void connect(int from,int to,int weight){
43         if(!nodes[from].hasNeighbour(to)){
44             nodes[from].addNeighbour(to,weight);
45             nodes[to].addNeighbour(from,weight);
46         }
47     }
48     void connectOne(int from,int to,int weight){
49
50
51         nodes[to].addNeighbour(from,weight);
52     }
53
54
55     void dijkstra(int start,vector<long int> &distance){
56
57         vector<int> parent(nodes.size(), -1);
58
59         vector<bool> visited(nodes.size(),false);
60         distance[start]=0;
61         priority_queue<Pair> nextToProcess;
62         nextToProcess.push({start,0});
63         while(!nextToProcess.empty()){
64             Pair currentPair=nextToProcess.top();
65             nextToProcess.pop();
66             int currentNode=currentPair.index;
67             if(visited[currentNode]){
68                 continue;
69             }
70             visited[currentNode]=true;
71             for(auto neighbour: nodes[currentNode].neighbours){
72                 int neighbourNode=neighbour.index;
73                 long int alternativeDistance=distance[currentNode]+neighbour.distance;
74
75                 if(alternativeDistance<distance[neighbourNode]){
76                     distance[neighbourNode]=alternativeDistance;
77                     parent[neighbourNode]=currentNode;
78                     nextToProcess.push({neighbourNode,alternativeDistance});
79                 }
80             }
81         }
82     }
83 };
84 };
85 int main() {
86
87     int objectsNumber;
88     int roadsNumber;
89     int discosNumber;
90     scanf("%d",&objectsNumber);
91     scanf("%d",&roadsNumber);
92     Graph g(objectsNumber+1);
93     for(int i=0;i<roadsNumber;i++){
94         int from,to,weight;
95         scanf("%d",&from);
96         scanf("%d",&to);
97         scanf("%d",&weight);
98         g.connect( from, to, weight);
99     }
100     scanf("%d",&discosNumber);
101     for(int i=0;i<discosNumber;i++){
102         int disco;
103         scanf("%d",&disco);
104         g.connectOne(disco,objectsNumber,0);
105     }
106     int queriesNumber;
107     scanf("%d",&queriesNumber);
108     vector<long int> distance(objectsNumber+1, LONG_MAX);
109     g.dijkstra(objectsNumber,distance);
110     for(int i=0;i<queriesNumber;i++){
111         int query;
112         scanf("%d",&query);
113         printf("%d\n",distance[query]);
114     }
115
116     return 0;
117 }
118
119
120
121
```

Line: 1 Col: 1