

Потоци

доц. Атанас Семерджиев

1

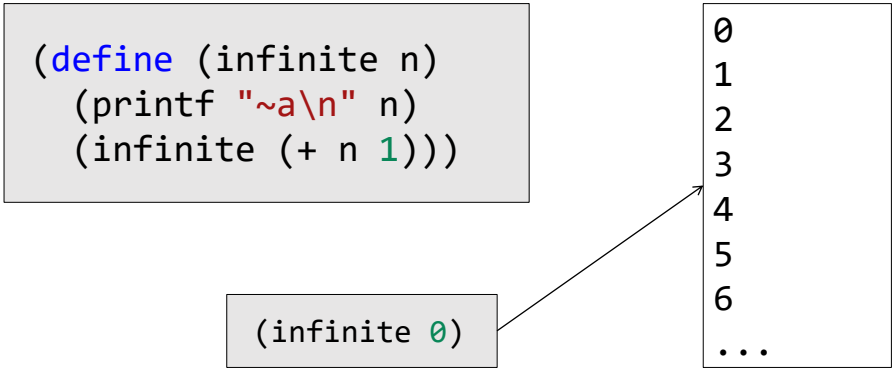
Съдържание

- Интуиция
- Поддръжка в Racket
- Функции от по-висок ред за работа с потоци
- Комбиниране на потоци

2

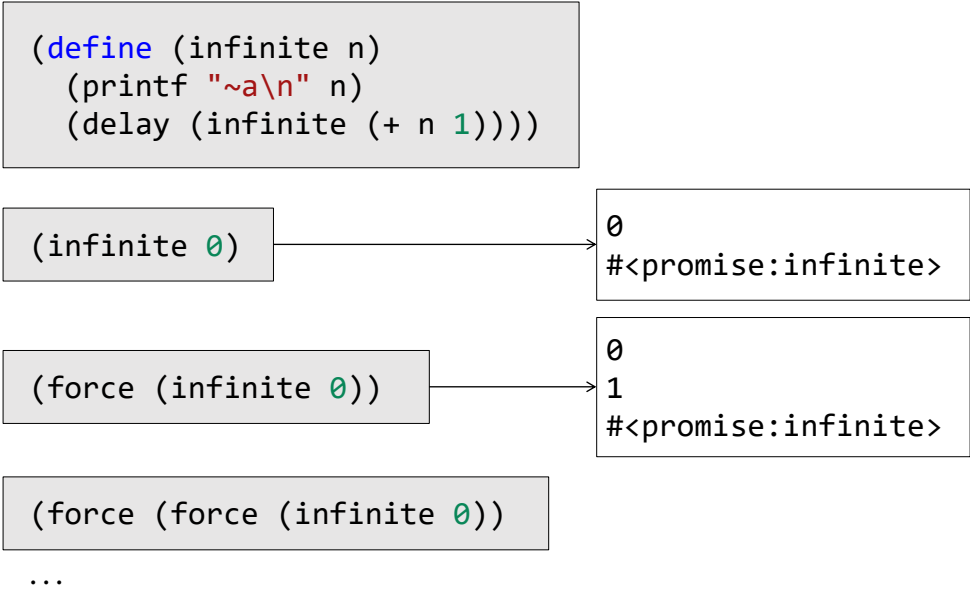
2

Отлагане на операции



3

3



4

4

```
(define (infinite n)
  (cons n (delay (infinite (+ n 1)))))
```

```
(define (run p n)
  (cond [(> n 0) (printf "~a: ~a\n" n (car p))
        (run (force (cdr p)) (- n 1))]
        [else (display "End\n")]))
```

```
(run (infinite 0) 10)
```

```
10: 0
9: 1
8: 2
7: 3
6: 4
5: 5
4: 6
3: 7
2: 8
1: 9
End
```

5

5

Поддръжка в Racket

6

```
(require racket/stream)
```

```
(define (infinite n)  
  (cons n (delay (infinite (+ n 1)))))
```

```
(define (infinite n)  
  (stream-cons n (infinite (+ n 1))))
```

7

7

```
(define (run p n)  
  (cond ((> n 0) (printf "~a: ~a\n" n (car p))  
                (run (force (cdr p)) (- n 1))))  
  (else (display "End\n"))))
```

```
(define (run p n)  
  (cond [(> n 0) (printf "~a: ~a\n" n (stream-first p))  
            (run (stream-rest p) (- n 1))]  
        [else (display "End\n")]))
```

8

8

Някои полезни функции

Функция	Описание
<code>(stream-length s)</code>	Дължина на потока <code>s</code> (<code>s</code> трябва да е краен)
<code>(stream? v)</code>	Проверява дали <code>v</code> е поток
<code>(stream-empty? s)</code>	Проверява дали <code>s</code> е празен
<code>(stream->list s)</code>	Преобразува поток до списък (<code>s</code> трябва да е краен)
<code>(stream-ref s i)</code>	Връща <code>i</code> -ия елемент на <code>s</code>
<code>(stream-tail s i)</code>	Поток получен от <code>s</code> , след премахване на първите <code>i</code> -елемента
<code>(stream-take s i)</code>	Поток от първите <code>i</code> -елемента на <code>s</code>

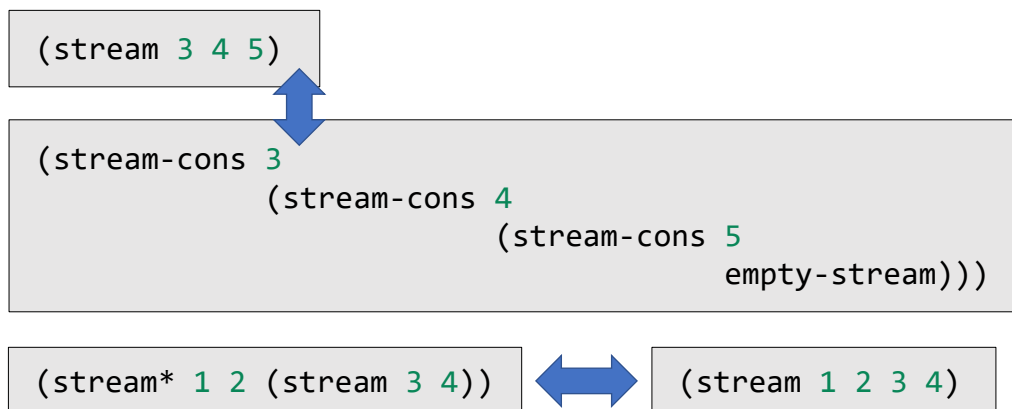
Източник: <https://docs.racket-lang.org/reference/streams.html>

9

9

Специални форми (stream) и (stream*)

`stream` и `stream*` са аналогични на `list` и `list*`



10

10

Ръчно конструиране на поток

```
(define (interval a b)
  (if (> a b) empty-stream
      [stream-cons a (interval (+ a 1) b)]))
```

```
(define (fib-stream)
  (define (gen n-2 n-1)
    [stream-cons n-2 (gen n-1 (+ n-1 n-2))])
  (gen 1 1))
```

11

11

(stream-append)

И двата потока могат да са безкрайни!

```
(define (stream-append s1 s2)
  (if (stream-empty? s1)
      s2
      (stream-cons
        (stream-head s1)
        (stream-append (stream-rest s1) s2))))
```

12

12

Функции от по-висок ред за работа с потоци

13

(stream-map)

Потокът може да е безкраен!

```
(define (stream-map f s)
  (if (stream-empty? s)
      empty-stream
      (stream-cons (f (stream-first s))
                    (stream-map f (stream-rest s)))))
```

14

14

(stream-filter)

Потокът може да е безкраен!

```
(define (stream-filter pred? s)
  (cond
    [(stream-empty? s)
     empty-stream]

    [(pred? (stream-first s))
     (stream-cons (stream-first s)
                   (stream-filter pred? (stream-rest s)))]

    [else (stream-filter pred? (stream-rest s))]))
```

15

15

(stream-fold)

Потокът НЕ може да е безкраен!

```
(define (stream-fold f init s)
  (if (stream-empty? s)
      init
      (stream-fold f
                    (f init (stream-first s))
                    (stream-rest s))))
```

16

16

Комбиниране на потоци

17

Комбиниране на потоци

И двата потока може да са безкрайни

```
(define (stream-sum s1 s2)
  (cond [(stream-empty? s1) s2]
        [(stream-empty? s2) s1]
        [else
         (stream-cons (+ (stream-first s1)
                          (stream-first s2))
                       (stream-sum (stream-rest s1)
                                    (stream-rest s2)))])
  ))
```

18

18

Комбиниране на потоци

```
(define (ones)
  (stream-cons 1 (ones)))

(define (nat)
  (stream-cons 0
    (stream-sum (nat) (ones))))
```

19

19



20