# Работа с матрици

доц. Атанас Семерджиев

1

# Представяне на матрица

Матрица от естествени числа М ще представяме като списък от нейните редове. Например списъкът:

представя матрицата:

$$\left(\begin{array}{ccccc}1&2&3&4\\5&6&7&8\end{array}\right)$$

2

### Намиране на размери

3

## Извличане на редове

```
(define (first-row M)
  (car M))

(define (remove-first-row M)
  (cdr M))

(define (get-row M n)
  (list-ref M n))
```

#### Извличане на колони

```
(define (first-col M)
  (map car M))

(define (remove-first-col M)
  (map cdr M))

(define (get-column M n)
  (map (lambda (t) (list-ref t n)) M))
```

5

### Извличане на елемент

```
(define (get-element M n m)
  (list-ref (list-ref M n) m)
)
```

6

## Премахване на елемент от списък

7

## Премахване на редове и колони

```
(define (remove-row M n)
  (remove-nth M n)
)

(define (remove-col M n)
  (map (lambda (t) (remove-nth t n)) M)
)
```

# Транспониране

```
(define (transpose M)
    (apply map list M)
)
```



9

9

### map

map може да прилага функции на повече от един аргумент!

```
(map + '(1 2 3) '(4 5 6))
(list (+ 1 4) (+ 5 2) (+ 3 6))
(5 7 9)
```

10

11

```
map + list

list може да работи върху произволен брой аргументи.

(map list '(1 2) '(3 4) '(5 6) '(7 8))

(list (list 1 3 5 7) (list 2 4 6 8))

((1 3 5 7) (2 4 6 8))
```

# map + list

В случая само map и list не вършат работа:

```
(map list '((1 2 3) (4 5 6)) )

( ((1 2 3)) ((4 5 6)) )
```

13

13

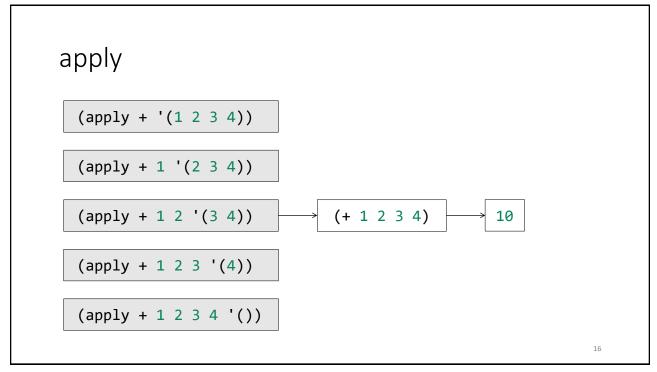
## list\*

Подобно на list, но последният аргумент се използва за опашка на списъка, а не като негов последен елемент.

```
(\text{list 1 2 '(3 4)}) \longrightarrow (\text{1 2 (3 4)})
(\text{list* 1 2 '(3 4)}) \longrightarrow (\text{1 2 3 4})
(\text{list 1 2}) \longrightarrow (\text{1 2})
(\text{list* 1 2}) \longrightarrow (\text{1 . 2})
```

14

15



17

