**Задача 1.** Напишете програма на C, която да работи подобно на командата **tr**, реализирайки само следната функционалност:

- програмата чете от стандартния вход и пише на стандартния изход
- общ вид на изпълнение: ./main [OPTION] SET1 [SET2]
- OPTION би могъл да бъде или -d, или -s, или да липсва
- SET1 и SET2 са низове, в които знаците нямат специално значение, т.е. всеки знак "означава" съответния знак. SET2, ако е необходим, трябва да е същата дължина като SET1
- ullet ако е подаден като n ullet p e u параметър -d, програмата трие от входа всяко срещане на знак  $\mu$  от SET1; SET2 не е необходим
- ако е подаден като nzpeu параметър -s, програмата заменя от входа всяка поредица от повторения знак  $\mu$  от SET1 с еднократен знак  $\mu$ ; SET2 не е необходим
- в останалите случаи, програмата заменя от входа всеки знак  $\mu$  от SET1 със съответстващият му позиционно знак  $\nu$  от SET2.

Примерно извикване:

```
\ echo asdf | ./main -d 'd123' | ./main 'sm' 'fa' | ./main -s 'f' af
```

Задача 2. Напишете програма на C, която приема параметър – име на директория. Програмата трябва да извежда името на най-скоро променения (по съдържание) файл в тази директория и нейните поддиректории, чрез употреба на външни шел команди през pipe().

Задача 3. Напишете програма на С, която приема два параметъра – имена на файлове:

- примерно извикване: ./main input.bin output.bin
- файловете input.bin и output.bin се третират като двоични файлове, състоящи се от uint32\_t числа
- файлът input.bin може да съдържа максимум 4194304 числа
- файлът output.bin трябва да бъде създаден от програмата и да съдържа числата от input.bin, сортирани във възходящ ред
- endianness-ът на машината, създала файла input.bin е същият, като на текущата машина
- *ограничения на ресурси:* програмата трябва да работи с употреба на максимум 9 МВ RAM и 64 МВ дисково пространство.

**Задача 4.** Опишете какви изисквания удовлетворява съвременна файлова система, реализирана върху блоково устройство ( $block\ device$ ). Опишете накратко реализацията и целта на следните инструменти:

- а) отлагане на записа, алгоритъм на асансьора;
- б) поддържане на журнал на файловата система.

Забеленски за задачи 1-3:

• Полезни тап страници:

```
open(2) close(2) read(2) write(2) lseek(2)
fork(2) wait(2) exec(3)
pipe(2) dup(2)
exit(3) err(3) stat(2) printf(3) qsort(3) strcmp(3)
```

- Препоръчителни флагове на компилатора: -std=c99 -Wall -Wpedantic -Wextra
- Обърнете внимание на коментарите, именуването на променливи и подреждането на кода