




Elenco dei software gratuiti su TrainingCognitivo.it





Pagina Facebook: <https://www.facebook.com/t.cognitivo/>



Tutti i giochi sono stati realizzati da Antonio Milanese (Logopedista)

Per info e suggerimenti scrivetemi a info@trainingcognitivo.it



Lettura e Scrittura	
<input type="checkbox"/>	<div><p><u>Alternative visive</u></p><p>Scegli un tempo di esposizione e inserisci la parola target con uno o più distrattori. Lo scopo è riconoscere la parola target il più velocemente possibile evitando i distrattori</p><p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconosci</p></div>
<input type="checkbox"/>	<div><p><u>Codice segreto</u></p><p>Osserva il codice e associa a ogni numero la sillaba indicata nella tabella. Scoprirai la parola segreta!</p><p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/codicesegreto</p></div>
<input type="checkbox"/>	<div><p><u>ioScrivo</u></p><p>Una raccolta sempre aggiornate di esercizi dedicati all'ortografia italiana, dalla discriminazione di singole lettere alle regole più complesse</p><p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/ioscrivo/</p></div>
<input type="checkbox"/>	<div><p><u>L'impiccato</u></p><p>Il classico gioco dell'impiccato in versione digitale. È possibile scegliere la categoria e il numero di parole, nonché il livello di difficoltà</p><p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/impiccato/</p></div>

<input type="checkbox"/> 	<p><u>Lettere tra le stelle</u></p> <p>Spegni gradualmente le luci e indovina il prima possibile la lettera formata dalle stelle!</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/Stelle/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>La macchina dei verbi</u></p> <p>Una web-app per interagire con gli elementi che costituiscono i verbi, osservando il risultato prodotto da ogni manipolazione</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/macchinaverbi/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Ortografia dal dischetto</u></p> <p>Scegli il gruppo ortografico e fai una sfida ai rigori. Per segnare un gol bisogna indovinare la forma corretta della parola</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/rigori/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Parole a tempo</u></p> <p>Trova le lettere per comporre la parola nel minor tempo possibile e avanza al livello successivo</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/paroleatempo/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Passo falso</u></p> <p>Un gioco di decisione ortografica; il giocatore deve scegliere la parola giusta fra tre alternative per andare avanti</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/passofalso/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Read Tachistoscopia</u></p> <p>Un tachistoscopia altamente personalizzabile per tipo di parole, tempo di esposizione, posizione del testo e molto altro</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/Tachistoscopia</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Riconosci la parola?</u></p> <p>Gioco sulla lettura globale in cui bisogna indovinare la parola nonostante alcune lettere siano mascherate</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/Riconoscimento/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Sillaba per sillaba</u></p> <p>Scegli una lista di parole e il tempo di esposizione; il giocatore dovrà leggere e riscrivere correttamente la parola</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/Sillabe</p>

Matematica	
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Memory di tabelline</u></p> <p>Un memory in cui bisogna associare la tabellina al risultato; è possibile personalizzare il gioco scegliendo la tabellina desiderata e la categoria delle immagini da mostrare.</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/memorytabelline/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Tabelline dal dischetto</u></p> <p>Una sfida ai rigori con le tabelline. Seleziona la tabellina più alta e sfida un avversario. Per segnare, clicca sul risultato corretto!</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/tabellinedischetto/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>ZeroVenti</u></p> <p>Una serie di giochi ispirati alla linea del 20 di Camillo Bortolato per familiarizzare con somma e sottrazione entro il 20!</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/zeroventi/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Battaglia navale di tabelline</u></p> <p>Osserva il numero e scegli l'incrocio giusto tra i due fattori per colpire la nave!</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/battaglia/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Conta su di me</u></p> <p>Una linea dei numeri interattiva per capire il significato delle quattro operazioni</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/contasudime/</p>
<input type="checkbox"/> 	<p><u>Da Zero a Cento</u></p> <p>Una linea del 100 interattiva con i numeri che si accendono a seconda dell'operazione svolta</p> <p>Link: http://www.trainingcognitivo.it/Quantita/</p>

<input type="checkbox"/>	 <p><u>È pronta la tavola</u> Tavole pitagoriche personalizzabili e stampabili Link: http://www.trainingcognitivo.it/Tavola/</p>
<input type="checkbox"/>	 <p><u>Numeri in lettere, lettere in numeri</u> Trasforma i numeri in lettere o viceversa! Link: http://www.trainingcognitivo.it/NumeriLettere/</p>

Funzioni esecutive	
<input type="checkbox"/>	 <p><u>Matrici</u> Un gioco in cui bisogna riprodurre la matrice mostrata a video; altamente personalizzabile per tipo di attività e stimoli Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/matrici/</p>
<input type="checkbox"/>	 <p><u>Barrage</u> Un gioco in cui bisogna trovare nella pagina gli stimoli identici allo stimolo target indicato in alto; personalizzabile per tipo di stimoli e tipo di attività Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/barrage</p>
<input type="checkbox"/>	 <p><u>Occhio di falco</u> Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/occhiodifalco/</p>
<input type="checkbox"/>	 <p><u>N-Back</u> Un N-Back personalizzabile per professionisti in cui si può selezionare la modalità, i tempi di esposizione e molto altro! Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/NBack/</p>

<input type="checkbox"/>		<u>Pasat</u> Un PASAT completamente personalizzabile per i professionisti; è possibile impostare il range di numeri, la quantità di stimoli, il tempo di esposizione e il feedback Link: http://www.trainingcognitivo.it/GC/PasatWeb/
<input type="checkbox"/>		<u>Tutto sommato</u> Un gioco in stile PASAT in cui bisogna inserire la somma delle ultime due cifre prima che scada il tempo Link: http://www.trainingcognitivo.it/Pasat

Linguaggio		
<input type="checkbox"/>		<u>OpeRAN</u> Gioco di denominazione rapida. Scegli le sillabe e imposta il tempo di esposizione. Infine, segnala quando il bambino ha sbagliato a denominare l'immagine Link: http://www.trainingcognitivo.it/operan
<input type="checkbox"/>		<u>PhonoClick</u> Raccolta di storie suddivise per fonema target. È possibile ascoltare la storia o farla leggere al bambino con un sistema che evidenzia il testo parola per parola Link: http://www.trainingcognitivo.it/phonoclick/

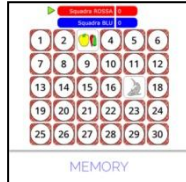
Memoria



La bandiera mancante

Osserva la successione delle bandiere e indica, volta per volta, quella che manca. Ad ogni livello si aggiunge una bandiera!

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/bandieramancante/>



Memory

Un classico memory con figure semplici da giocare in 1 contro 1

Link: <http://www.trainingcognitivo.it/GC/Memory/>