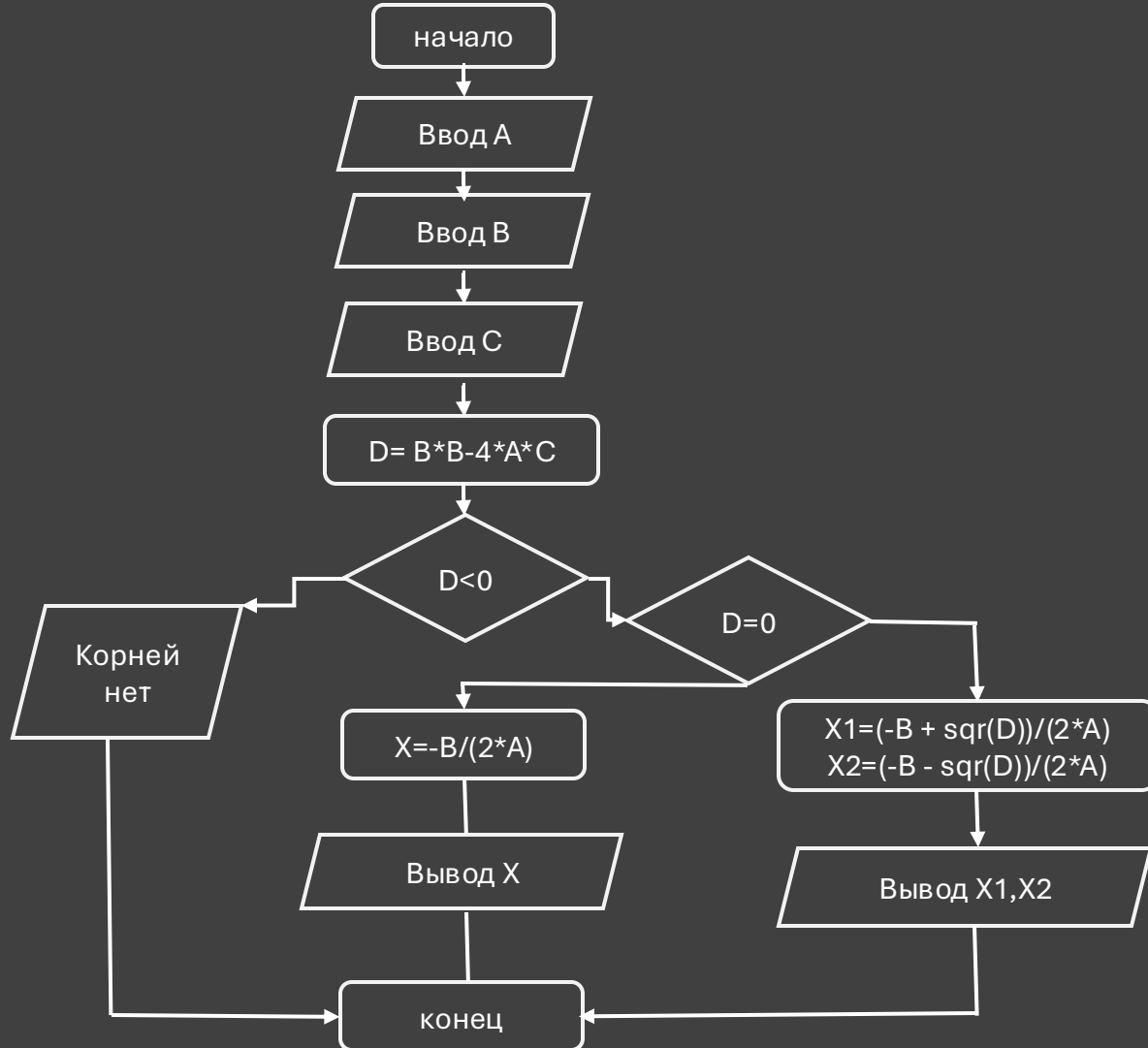


Алгоритм нахождения корней квадратного уравнения



```
import math
a = float(input())
b = float(input())
c = float(input())
D = b * b - 4 * a * a * c
if D < 0:
    print("нет корней")
if D == 0:
    x = -b / (2 * a)
    print(x)
if D > 0:
    x1 = (-b + math.sqrt(D)) / (2 * a)
    x2 = (-b - math.sqrt(D)) / (2 * a)
    print(x1)
    print(x2)
```