



Proyecto LifeSteal SMP

Soy Spectrasonic, Programador de plugins, creador de eventos con más de 4 años de experiencia en el desarrollo de eventos de Minecraft: Java Edition, actualmente trabajo en HexaCrators como desarrollador de Plugins y gestión de servidores, pero también trabajó de forma independiente creando eventos para la comunidad

Estamos buscando comenzar una nueva etapa haciendo servers tipo SMP, en esta primera edición quiero hacer un server comunitario del tipo **LifeSteal**, que consiste en que es un servidor multijugador survival pero con mecánica de pvp, cuando un jugador te mate, robas un corazón a la víctima, si un jugador queda sin corazones este será baneado del servidor, buscamos un servidor para poder llevar a cabo el proyecto

Descripción del Proyecto

Un servidor Lifesteal en Minecraft es un tipo de servidor PvP donde el objetivo principal es sobrevivir y prosperar robando la vida de otros jugadores. Cuando un jugador mata a otro, el jugador ganador roba un corazón del jugador perdedor, lo que aumenta su propia salud máxima y reduce la del perdedor. Si un jugador pierde todos sus corazones, es baneado del servidor o se le da una penalización severa, lo que añade un elemento de riesgo y estrategia al juego lo cual fomenta el combate, la estrategia y la cooperación, ya que los jugadores deben decidir cuándo luchar, cuándo huir y cómo proteger sus corazones.

Características del servidor:

- **Modos de juego:** Describe los modos de juego adicionales que planeas implementar (ej. PvP, eventos especiales, etc.)
- **Plugins y modificaciones:** Plugins, el servidor contará con Plugins para las mecánicas principales del servidor, están desarrolladas por mi (Spectrasonic) que contendrá un anticheat, sistema de gremios, armas especiales, tienda de objetos mascotas, bosses custom.
- **Eventos especiales:** En el servidor habrán eventos para los jugadores comprometidos, como torneos o desafíos

Plan de Marketing

- **Redes sociales:** Se usarán plataformas como Twitter, Discord, TikTok, etc., para promocionar el servidor y atraer jugadores.
- **Colaboraciones:** Consideramos la participación de Creadores de contenido para el servidor, estos nos ayudarán indirectamente con la promoción del servidor

Requisitos de Hosting

Ram: Estaremos necesitando un servidor con al menos 16gb de ram para 60 jugadores dentro del servidor,

CPU: CPU de alto rendimiento para minimizar el lag del servidor

Oportunidades de Patrocinio

Beneficios para el patrocinador

- **Logotipo en el servidor:** Mostrar el logotipo del patrocinador en el servidor, menú principal y launcher.
- **Anuncios en el juego:** Mostrar anuncios del patrocinador en el chat del juego o en carteles. (en este caso usar el plugin que desarrollé para mostrar anuncios)

- **Menciones en redes sociales:** Promocionar al patrocinador en redes sociales.

Beneficios para el Patrocinador:

- **Visibilidad de la marca:** Tu logotipo y nombre serán vistos por jugadores activos y comprometidos.
- **Apoyo a la comunidad:** Demuestras tu compromiso con la comunidad de Minecraft y el entretenimiento en línea.
- **Generación de leads:** Los enlaces a tu sitio web y la promoción en redes sociales pueden generar tráfico y potenciales clientes.

Estoy abierto a discutir opciones de patrocinio personalizadas para satisfacer tus necesidades específicas.

Equipo y Experiencia

En este proyecto, soy el único responsable del desarrollo, configuración y gestión del servidor. Cuento con más de 4 años de experiencia en el ámbito de Minecraft, lo que me ha permitido adquirir un profundo conocimiento de la plataforma y sus posibilidades.

Experiencia Destacada:

- **Desarrollo y Configuración:** Experiencia en la configuración de servidores Minecraft, incluyendo la instalación de plugins, la optimización del rendimiento y la personalización de la experiencia de juego.
- **Gestión de Servidores:** Amplia experiencia en la gestión de servidores, tanto en entornos de hosting compartido (con paneles de control) como en la configuración de servidores desde cero utilizando sistemas operativos Linux. Esto me permite tener un control total sobre el servidor y adaptarlo a las necesidades específicas del proyecto.
- **Colaboraciones con Creadores de Contenido:** He tenido el privilegio de colaborar con reconocidos creadores de contenido de Minecraft, como elDed y Aldogeo. Estas

colaboraciones me han brindado la oportunidad de comprender las necesidades de la comunidad y de crear experiencias de juego atractivas y de alta calidad.

- **Organización de Eventos:** Experiencia en la organización y gestión de eventos independientes dentro de Minecraft, lo que incluye la planificación, promoción y ejecución de actividades especiales para mantener a la comunidad activa y comprometida.

Colaboraciones Potenciales:

Para asegurar la calidad y el atractivo visual del servidor, tengo la capacidad de contactar y colaborar con gente de construcción y la creación de texturas personalizadas. Esto me permitirá ofrecer una mejor experiencia de juego

Mi objetivo es crear un servidor LifeSteal de calidad, con una experiencia de juego fluida y atractiva para todos los jugadores.