

# **CPT**

## **Capitulation**

### **Description**

Pendant son tour de jeu, le joueur peut choisir de capituler

Le vaincu perd un point d'expérience et le vainqueur en gagne un, plus un point dans une caractéristique aléatoire et peut prendre une capacité du perdant pour remplacer une des siennes.

### **Organisation**

Intervenants (avec pourcentages d'implication) : Antoine (100%)

### **Livrables**

La capitulation est possible et fonctionne.

### **Echéancier**

Date de début prévue : 12/06/14

Coût prévu : 5h

Date de fin prévue : 16/06/14

Date de début effective : 12/06/14

Coût effectif : 5h

Date de fin effective : 16/06/14