

Protokoll vom 8. Juni 2016

Jascha Petter

ES

- + Motorinformation soll ebenfalls mitgesendet werden
- + Statt *Makefile*, *CMake* verwenden
- + Kommunikationsprotokoll zwischen Teams verfassen
- + Daten für *UDP* und DB vorbereiten/verschicken

GUI

- + Dynamisches Anpassen des Views (config entscheidet welche Daten)
- + Für Darstellung immer 64Bit verwenden
- + *scope.gui* und *scope.graphic* vergleichen, löschen von Duplikaten und zusammenführen
- + config zu *.cfg* File
- + mit SQL Datenbank abrufen

DB

- + Über UDP erhaltene Daten in DB ablegen
- + Testqueries schreiben
- + Wlan für die Teams einrichten
- + Geschwindigkeitstests für verschiedene DB

Nächster Termin: 22.06.16 14 Uhr