

Quadrocopter Raspberry Pi 2016

Datenbank mit PythonMySQL

Universität Tübingen

Author: Jascha Petter

Vorwort

Als Student der Universität Tübingen, in einem der Informatikstudiengänge, ist die Teilnahme an einem Programmierprojekt vorgesehen. Aus den vielen angebotenen Projekten habe ich mich für das Projekt "PiSense mit Quadrocopter" entschieden. In diesem Projekt waren die Anpassung der Low Level Treiber, das Darstellen der Sensordaten in einer GUI, eine App zum steuern der Motoren des Quadrocopters, sowie die gemessen Daten in einer Datenbank abzulegen als Ziele gegeben. Die folgende Dokumentation soll das erstellen und verwalten einer Datenbank, sowie das Empfangen der Daten per UPD beschreiben.

Inhaltsverzeichnis

	12111	richtur	<u> </u>	1
	1.1	MySQ	L	. 1
	1.2		oank	
	1.3	Pytho	1	. 3
2	An	wendur	$_{ m lg}$	4
	2.1	Strukt	ur der Datenbank	. 4
	2.2	Auszu	g aus der Datenbank	. 5
	2.3	Pytho	<u>1</u>	. 5
		2.3.1	Verbindung zur Datenbank	. 5
		2.3.2	UDP Socket	. 6
		2.3.3	Empfangen und aufteilen der Daten	. 6
		2.3.4	Ablegen der Daten	
		2.3.5	Ausführen des Skriptes	. 7
	2.4	Verwa	ten der Datenbank	. 7
		2.4.1	Adminer einrichten	. 7
		2.4.2	Adminer bedienen	. 8
3	Zuk	cünftige	e Arbeit	10
3	Zuk	cünftige	e Arbeit	10
			e Arbeit erzeichnis	10
		dungsv		
	obilo	dungsv	erzeichnis	
	obilo	dungsv Passwe Strukt	erzeichnis ort Alert	. 1
	1.1 2.1	Passwo Strukt Daten	erzeichnis ort Alert	. 1 . 4 . 5
	1.1 2.1 2.2	Passwe Strukt Daten Conne	erzeichnis ort Alert ur der Datenbank der Demo	. 1 . 4 . 5
	1.1 2.1 2.2 2.3	Passwo Strukt Daten Conne UDP S	erzeichnis ort Alert ur der Datenbank der Demo ctor	. 1 . 4 . 5 . 5
	1.1 2.1 2.2 2.3 2.4	Passwe Strukt Daten Conne UDP S	erzeichnis ort Alert ur der Datenbank der Demo ctor	. 1 . 4 . 5 . 6

0.	Abbil	dungsverz	eicl	$_{ m nnis}$
~ -		0.01-0		

п	г	٦	
	П	П	

2.8	Anmelden in Adminer	8
2.9	Adminer Übersicht	9
2.10	SOL Kommando	O

1 Einrichtung

1.1 MySQL

Um auf ihrem System einen MySQL Server laufen zu lassen, benötigen Sie den "MySQL Community Server".

1. Laden Sie sich hierzu den MySQL Community Server von der MySQL Homepage herunter.

http://dev.mysql.com/downloads/mysql/1

Wählen Sie dort die dementsprechende Version für Ihr System. Sie müssen sich für den Download nicht anmelden, oder ein Konto erstellen. Klicken Sie einfach auf "No thanks, just start my download".

2. Nach der Installation wir Ihnen das Passwort für den Root User angezeigt.



Abbildung 1.1: Passwort Alert

Notieren Sie sich dieses, da es später noch gebraucht wird!

- 3. Öffen sie nun Ihren Terminal und geben folgende Befehle ein, um ein neues Passwort zu vergeben:
 - \$ cd /usr/local/mysql/bin
 - \$./mysqladmin -u root -p password '<password>'

Sie werden nun aufgefordert ihr Root-Passwort, welches Sie vorhin notiert haben, einzugeben.

\$ exit

Um zurückzukehren

¹stand 20.09.2016

1. Einrichtung 2

4. Nun erstellen wir einen neuen Benutzer und geben diesem die notwendigen Rechte.

```
$ ./mysql -u root -p
mysql > CREATE USER 'PiSense'@'localhost' IDENTIFIED BY 'somePW';
mysql > GRANT ALL PRIVILEGES ON *.* TO 'PiSense'@'localhost';
```

Dies ist nun der neue Benutzer, mit dem gearbeitet wird.

5. Nun muss noch der MySQL-Server gestartet werden. Dies ist wie folgt möglich.

```
$ cd /usr/local/mysql/support-files/
$ sudo ./mysql.server start
```

1.2 Datenbank

Da wir nun einen Benutzer zum arbeiten habe, fehlt nur noch die Datenbank und eine Tabelle.

1. Zu erst muss ein neues Schema erstellt werden:

```
$ cd /usr/local/mysql/bin
$ ./mysql -u PiSense -p
mysql > CREATE DATABASE 'SenseData' COLLATE 'latin1_swedish_ci';
```

2. Nun können wir eine Tabelle anlegen:

```
mysql > CREATE TABLE 'SenseData'.'DATA' (
'PITIME' timestamp(2) PRIMARY KEY NOT NULL,
'ACC_X' double NOT NULL,
'ACC_Y' double NOT NULL,
'ACC_Z' double NOT NULL,
'MAG_X' double NOT NULL,
'MAG_Y' double NOT NULL,
'MAG_Z' double NOT NULL,
'G_ROLL' double NOT NULL,
'G_PITCH' double NOT NULL,
'G_YAW' double NOT NULL,
'TEMP' double NOT NULL,
'PRESS' double NOT NULL,
'M1' double NOT NULL,
'M2' double NOT NULL,
'M3' double NOT NULL,
'M4' double NOT NULL
) ENGINE='InnoDB' COLLATE 'latin1_swedish_ci';
```

Zu den jeweiligen Einträgen später mehr.

Jetzt ist die Datenbank vollständig erstellt und kann mit Daten gefüllt werden.

1. Einrichtung 3

1.3 Python

Um später Daten empfangen zu könne und diese in der Datenbank abzulegen benötigen wir Python. Da es sich um eine Skriptsprache handelt, ist eine IDE nicht vonnöten.

1. Laden sie sich hierzu Python 2.7 von der Python Homepage herunter.

```
https://www.python.org/downloads/2
```

Nach der Installation, können sie überprüfen ob es sich um die richtige version handelt mit:

```
$ python --version
```

2. Damit Sie mit MySQL unter Python verwenden können, benötigen Sie noch MySQL-Python.

```
https://pypi.python.org/pypi/MySQL-python/3
```

Nun ist alles komplett und Sie können beginnen.

²stand 20.09.2016

 $^{^{3}}$ stand 20.09.2016

2 Anwendung

Aufgabe des Python Skriptes ist es die Daten, welche vom Quadrocopter gemessen und per UDP versendet werden, entgegenzunehmen und in einer Datenbank abzulegen. Hierbei stellt das Skript eine Verbindung zu der Datenbank her und legt dort per INSERTs die empfangenen Daten ab.

2.1 Struktur der Datenbank

Spalte	Тур	Kommentar
PITIME	timestamp(2) [CURRENT_TIMESTAMP(2)]	
ACC_X	double	
ACC_Y	double	
ACC_Z	double	
MAG_X	double	
MAG_Y	double	
MAG_Z	double	
G_ROLL	double	
G_PITCH	double	
G_YAW	double	
TEMP	double	
PRESS	double	
M1	double	
M2	double	
мз	double	
M4	double	

Abbildung 2.1: Struktur der Datenbank

• PITIME

PITIME ist die Zeit, welche momentan auf dem Pi herscht. Sie wurde als Primary Key gewählt, da es zu jeder Zeit nur einen Messwert geben kann. Angegeben wird sie als Timestamp mit einen Genauigkeit von 10ms.

\bullet ACC_X/Y/Z

Es werden alle drei Beschleunigungsachsen gespeichert, das Vorzeichen stellt hierbei die Richtung dar.

• MAG_X/Y/Z

Für das Magnetfeld werden ebenfalls 3 Datensäzte abgelegt.

• TEMP/PRESS

Die Temperatur und der Luftdruck

• M1/2/3/4

Für die jeweiligen Motoren werden vier Datensätze abgelegt, da diese sich unabhänging von einander drehen können.

2.2 Auszug aus der Datenbank

Hier ist ein beispielhafter Auszug der Datenbank zu sehen, er zeigt einen Ausschnitt aus der Demo.

PITIME	ACC_X	ACC_Y	ACC_Z	MAG_X	MAG_Y	MAG_Z	G_ROLL	G_PITCH	G_YAW	TEMP	PRESS	M1	M2	МЗ	M4
2015-06-17 13:23:11.17	0.021556	-0.402376	-10.703669	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.793481	0.534074	-0.80874	29.458334	983.614014	0	0	0	0
2015-06-17 13:23:11.27	0.079038	-0.388005	-10.639002	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.915555	0.534074	-0.915555	29.460417	983.637695	1	1	1	1
2015-06-17 13:23:11.38	0.215558	-0.419141	-10.74678	0.000006	-0.000001	0.00002	0	0.259407	-0.686666	29.4625	983.619385	2	2	2	2
2015-06-17 13:23:11.49	0.045507	-0.3904	-10.564754	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.656148	0.930815	-4.623554	29.4625	983.738037	3	3	3	3
2015-06-17 13:23:11.59	-0.028741	-0.562847	-10.447394	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.473037	0.21363	-5.676443	29.466667	983.657471	4	4	4	4
2015-06-17 13:23:11.70	-0.941271	-0.079038	-11.151551	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.335704	-0.259407	1.388592	29.466667	983.617676	5	5	5	5
2015-06-17 13:23:11.80	-1.712491	1.54723	-10.272552	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.998962	0.80874	5.752739	29.464582	983.704834	6	6	6	6
2015-06-17 13:23:11.91	1.42508	-4.028546	-11.24017	0.000006	-0.000001	0.00002	0.564592	0.869778	5.73748	29.46875	983.663086	7	7	7	7
2015-06-17 13:23:12.12	1.369993	-0.744874	-9.673779	0.000006	-0.000001	0.00002	1.861629	3.418073	0.152593	29.46875	983.664551	8	8	8	8
2015-06-17 13:23:12.22	-1.207127	1.264609	-9.800719	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.327555	-0.19837	1.144444	29.477083	983.758545	10	10	10	10
2015-06-17 13:23:12.33	-0.316152	-0.196398	-11.834152	0.000006	-0.000001	0.00002	0.106815	-0.167852	4.684591	29.477083	983.701172	11	11	11	11
2015-06-17 13:23:12.43	0.529315	-1.338857	-9.544444	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.174963	0.595111	-1.724296	29.475	983.690918	12	12	12	12
2015-06-17 13:23:12.54	-2.062175	-1.952	-12.813745	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.19837	-0.106815	-3.814814	29.477083	983.652832	13	13	13	13
2015-06-17 13:23:12.64	-1.92805	-3.408217	-10.22465	0.000006	-0.000001	0.00002	0.106815	-0.19837	0.61037	29.479166	983.716797	14	14	14	14
2015-06-17 13:23:12.75	1.362808	0.864628	-9.542049	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.480148	0.167852	-0.19837	29.470833	983.660889	15	15	15	15
2015-06-17 13:23:12.85	0.174842	-0.184422	-11.529976	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.02237	-0.122074	1.174963	29.466667	983.64502	16	16	16	16
2015-06-17 13:23:12.96	-0.90295	-2.18672	-10.976709	0.000006	-0.000001	0.00002	0.183111	0.045778	0.366222	29.466667	983.715576	17	17	17	17
2015-06-17 13:23:13.17	-1.046656	-0.464648	-9.822275	0.000006	-0.000001	0.00002	-0.701926	-1.052889	1.327555	29.458334	983.641602	19	19	19	19
2015-06-17 13:23:13.27	-0.203583	0.332918	-10.155192	0.000006	-0.000001	0.00002	-1.312296	-0.19837	1.571703	29.454166	983.624023	20	20	20	20

Abbildung 2.2: Daten der Demo

2.3 Python

2.3.1 Verbindung zur Datenbank

Um auf die vorhin erstelle Datenbank zuzugreifen, muss eine Verbindung hergestellt werden. Hierzu wird der neue Benutzer PiSense benötigt, natürlich könnten man auch Root benutzen das ist aber nicht Sinn der Sache.

```
import MySQLdb
mysql_server = 'localhost' # SERVERNAME
mysql_user = 'PiSense' # USERNAME
mysql_pw = 'somePW' # PASSWORD
mysql_db = 'SenseData' # NAME OF THE DATABASE

global db
try:
    db = MySQLdb.connect(mysql_server,mysql_user,mysql_pw,mysql_db)
except Exception as e:
    print("Connection to the DB failed!")
```

Abbildung 2.3: Connector

2.3.2 UDP Socket

Damit das Skipt eine Message vom Quadrocopter empfangen kann, muss ein UDP Socket auf einem bestimmten Port Lauschen. Python stellt uns hierbei einen Receive-Funktion zur verfügung. Es muss nur die IP und der Port and einen Socket gebindet werden.

Abbildung 2.4: UDP Socket

In diesem Fall lauschen wir auf dem Port 5000, benutzen IPv4 und natürlich UDP.

2.3.3 Empfangen und aufteilen der Daten

```
while True:
    data= sock.recv(1024) # buffer size is 1024 bytes
    if data[:4] == "AFAF":
        break
```

Abbildung 2.5: Empfange der Message

Es wird so lange gewartet bis eine Message ankommt, falls diese der String ÄFAFïst, wird das Skript beendet. Da die Daten in einem einzigen String ankommen, müssen sie herausgefiltert werden. Um dies zu erreichen wird der String bei jedem Zeilenumbruch getrennt. Nun müssen noch die Bezeichner abgeschnitten werden. Auch hier liefert uns Python einen Lösung mit. Es werden die Vier ersten Zeichen verworfen.

```
data = data.split("\n")
time_S= data[0][4:]
time_M= data[1][4:]
ACC_X = data[2][4:]
ACC_Y = data[3][4:]
ACC_Z = data[4][4:]
MAG_X = data[5][4:]
```

Abbildung 2.6: Trennen der Daten

2.3.4 Ablegen der Daten

Damit die empfangenen Date jetzt nicht verloren gehen, werden sie in die Datenbank geschrieben. Dies erfolgt über einen INSERT. Hierbei werden die Daten in ihre jeweiligen Spalten der Tabelle gespeichert. Am ende muss das Query noch commited werden an die Datenbank.

```
dbc.db.query("""
INSERT INTO `SenseData`.`DATA`
 PITIME',
ACC_X`, `ACC_Y`, `ACC_Z`,
MAG_X`,`MAG_Y`,`MAG_Z`,
G_ROLL', 'G_PITCH', 'G_YAW',
TEMP', PRESS',
M1`,`M2`,`M3`,`M4`)
VALUES
(FROM_UNIXTIME("""+ts+"""),
"""+ACC_X+""","""+ACC_Y+""","""+ACC_Z+""",
"""+MAG X+""", """+MAG Y+""", """+MAG Z+""",
"""+G_ROLL+""","""+G_PITCH+""","""+G_YAW+""",
"""+TEMP+""","""+PRESS+""",
"""+M1+""","""+M2+""","""+M3+""","""+M4+""");
dbc.db.commit()
```

Abbildung 2.7: Query

Um sicherzustellen, dass das Skript funktioniert kann mit dem udpSend Skipt ein Senden des Quadrocopters simuliert werden. Jedoch handelt es sich hierbei nur um Zufallswerte.

2.3.5 Ausführen des Skriptes

Das Pythonscript lässt sich wie folgt ausführen. Wechseln sie dazu in das Verzeichnis wo die udpReceive.py zu finden ist.

\$ python udpReceive.py

Falls Sie nun das Skript beenden wollen senden Sie per UDP den String "AFAF".

```
$ echo "AFAF" | nc -4u localhost 5000
```

2.4 Verwalten der Datenbank

2.4.1 Adminer einrichten

Adminer wurde zum verwalten der Datenbank verwendet.

1. Um mit Adminer zu arbeiten laden sie dieses von der Adminer Homepage herunter.

```
{\tt https://www.adminer.org/\#download}^1
```

¹stand 20.09.2016

- 2. Damit Sie Adminer starten könne müssen Sie die adminer-4.2.5.php Datei in ihr Apache verzeichnis verschieben.
 - \$ cd /Library/WebServer/Documents/
- 3. Jetzt müssen Sie Apache nur noch für php konfigurieren. Erstellen sie ein Backoup Ihrer alten Konfiguration.
 - \$ cd /etc/apache2/
 - \$ cp httpd.conf httpd.conf.bak

Nun editieren sie die httpd.conf Datei

\$ vi httpd.conf

und kommentieren folgende Zeile wieder ein (die # enfernen). LoadModule php5 $_$ module libexec/apache2/libphp5.so

- 4. Nun muss der Apache nur noch neugestartet werden.
 - \$ sudo apachectl restart

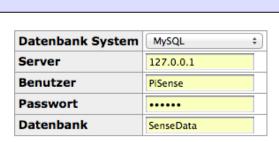
2.4.2 Adminer bedienen

1. Navigieren sie Ihren Browser zu:

localhost/adminer-4.2.5.php

2. Melden Sie sich mit dem Benutzer für die Datenbank an:

Login



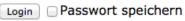


Abbildung 2.8: Anmelden in Adminer

3. Über das linke Menü könne Sie die Datenbank Verwalten.



Abbildung 2.9: Adminer Übersicht

4. Unter SQL-Kommando können Sie eingene SQL Anfragen an die Datenbank stellen.



Abbildung 2.10: SQL-Kommando

5. Die Importfunktion ermöglicht es Ihnen einen Dump der Datenbank zu Imporieren. Wählen sie dazu einfach eine sql Datei aus und klicken auf ausführen.

3 Zukünftige Arbeit

- Enwiklung einer GUI Eine GUI, damit die gesammten Skripte nicht mehr von Hand gestartet werden müssen.
- Verwaltung der Datenbank über die Gui Verwaltungsmöglichkeit ohne eine externe Software benutzen zu müssen, sondern direkt in der GUI.
- Erweitern der Datenbank Die von der Datenbank erfassten Messwerte um weiter ergänzen, z.B. durch berechnung aus den aktuellen.