
Protokoll des Treffens vom 27.04.2016

TOP I: Vorstellung des Programmierprojektes

- Bild (siehe Anlage 1)

TOP II: Verteilung der Projektbereiche

GUI-Team: Philipp Gackstatter & Granit Guri
 ES-Team: Marcel Früh & Dominik Heinrich
 DB-Team: Jascha Petter & Christoph Weik
 Teamleitung: Philipp Gackstatter & Dominik Heinrich
 Support: Vikas Agrawal

TOP III: Definierung der Aufgaben für das GUI-Team

- 1) Quellcode verstehen & modulieren
- 2) Übersichtliche Darstellung der Daten durch Anklicken der Checkboxes
- 3) Daten aus Vergangenheit von DB-Team offline auslesen
- 4) Konfiguration über externe Datei (Anzahl Checkboxes,...)

TOP IV: Definierung der Aufgaben für das DB-Team

- 1) Erstellung oder Modifizierung der DB in MySQL und Python
- 2) Daten von ES-Team sollen abgespeichert werden
- 3) Daten aus Vergangenheit offline für GUI-Team bereitstellen

TOP V: Definierung der Aufgabe für das ES-Team

- 1) Quellcode & Treiber verstehen
- 2) Kommunikation mit DB und GUI initialisieren
- 3) Programm Landung der Drohne

TOP VI: Wochenaufgaben

Vikas	GitHub Accounts für Team organisieren
Dominik	Protokoll
DB-Team	einarbeiten
ES-Team	einarbeiten
GUI-Team	einarbeiten

TOP VII: Termine

2. Treffen: Mittwoch, 04.05.2016 17.00Uhr

Anlage 1: Bild

