

Protokoll

- Datenübertragung von 16 · 64 bit (inklusive Motorumdrehung 1-4)
- Kommunikationsprotokoll erstellen für die Übertragung über UDP und auslesen der DB
- kein Vortrag, nur Poster für Präsentation des Projekts
- SQL wird über TCP/IP angefragt, kein UDP benötigt
- DataReader in GUI kann gelöscht werden
- ReadDatabase und Start zusammenlegen
- Javadoc oder DOXYGEN für Dokumentation verwenden (doc erstellt grafische Ausgabe, State Machine, msc erstellt Übersicht, wann und wie Methoden aufgerufen werden)
- Poster erstellen, unabhängig von den Teams, Jedes Team erhält einen Abschnitt auf dem Poster, bestimmt den Inhalt selbst
- Team DB mit QT Designer, Pyx, Spyder, Atom arbeiten
- Aktuelle Projektaspekte: VREP, GUI, Embedded, Router, DB
- Nächstes Treffen am 06.07.2016