Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	1 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

Tragen Sie hier bitte Ihren Namen ein:

Vorname:	Nachname:
Lösungsvorschlag	

Aufgabe 1: Verständnisfragen (35 Punkte)

1.1 Erklären Sie stichwortartig, in welchen Schritten aus einem C-Quellprogramm ein ausführbares Programm im Speicher des HCS12-Mikrocontrollers erstellt wird.

Lösung zu Aufgabe 1.1:

- Compiler übersetzt C-Programm in hexadezimal codierte Maschinenbefehle (Objektcode) und reserviert Speicherplatz für Variablen und Konstanten
- Linker verbindet Objektmodule und Bibliotheken
- Locator legt absolute Speicheradressen fest (beim Codewarrior in Linker integriert), Ergebnis: Programmierdatensatz (.abs oder .s19-Datei)
- Debugger/Flashlader programmiert Programm in Flash-Speicher des Mikrocontrollers
- 1.2 Ein HCS12 C-Programm initialisiert einen Pointer long *p = 0x1002 und speichert dann über den Pointer mit *p = 0x89ABCDEF einen Datenwert im Speicher ab. Aus der zugehörigen Map-Datei sieht man außerdem, dass &p=0x1000 ist. Geben Sie den Inhalt der folgenden Speicherzellen an. Falls Sie einen Wert nicht kennen, tragen Sie bitte "???" ein:

Lösung zu Aufgabe 1.2:							
	Adresse	Inhalt					
	\$1000	\$10					
	\$1001	\$02					
	\$1002	\$89					
	\$1003	\$AB					
	\$1004	\$CD					
	\$1005	\$EF					
	\$1006	???					
	\$1007	???					

Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	2 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

- **1.3** Das unten stehende Listing zeigt einen Ausschnitt aus der Map-Datei eines Codewarrior HCS12-Projektes:
 - Wieviel Speicherplatz benötigt das Programm im ROM, wieviel im RAM?
 - Wie groß ist der Stackbereich und bei welcher Speicheradresse endet er?
 - Bei welcher Speicheradresse beginnt die Programmausführung nach einem Reset und wie lang ist der eigentliche Programmcode?
 - Stehen die "Variablen" hrs und Ctext im RAM oder im ROM und wieviel Speicher benötigen sie?

penotiger					*****		*****	*****
SECTION-ALLOCATIO		**********	******	******	*****	*******	****	*****
Section Name		Size	Type	From	То	Se	gment	
.init		718	R	0xC000	0x0	C2CD RO	м сооо	
.data		45	R/W	0x1000		LO2C RA	_	
ticker.asm ORG00	001	2	Ŕ	0xFFE6		FE7 .a	bsSeg0	
.const		28	R	0xC2CE	0x0		M_C000	
.stack		256	R/W	0x102D	0x2	L12C RA	M_	
.vectSeg1_vect		2	R	0xFFFE	0x1	FFFF .v	ectSeg1	•
Summary of section	n sizes pe	r section	type:					
READ_ONLY (R):		(dec:	750)					
READ_WRITE (R/W):	12D	(dec:	301)					
******	*****	*****	*****	*****	*****	******	*****	*****
VECTOR-ALLOCATION	SECTION							
	nitValue	InitFunct	ion					
0xFFFE	0xC000	Entry						
******	******	*****	*****	*****	*****	*****	*****	*****
OBJECT-ALLOCATION	SECTION							
Name	Mod	lule		Addr		dSize	Ref	Section
MODULE:		main.asm.o				·		
- PROCEDURES:								
Entry				C000	17	23	0	.init
main				C000	0	0	0	.init
cont1				C025	2	2	0	.init
- VARIABLES:								
clockEvent				1000	1	1	4	.data
hrs				1015	2	2	6	.data
							_	
Ctext				C2D7	9	9	1	.const
- LABELS:				1100	•	•	-	
SEG_END_SS	TACK			112D	0	0	1	
• • •							<u> </u>	
Lösung zu Aufgabe	e 1.3:							
Speicherbedarf im	ROM· ·	750 Byte	1	Speiche	rhedarf	im RAM:	301	Byte
Opcionci boddii iii.	I COIVI.	, so by cc	•	Operation	, Doudin	IIII I W WYI.	501	. Dy CC
Stack-Länge:		256 Byte	1	Stack-F	ndadres	SO.	\$11	20
Oldon Lango.	_		•	Oldon _			7	.20
Programmbeginn:		\$C000		Program	nmlänge	-	719	Byte
riogianinoegini.	•	\$C000		Filogram	Illillariye	•	710	Dyce
Variable hrs:	2 Byt	e im RAM	r	\/ariahle	Ctext:	Q T	2+r+a i	m ROM
Valiable III 5.	Z Dyce	S THI VEN	L	variabic	CLEAL.	9 1	olre T	III KOM

Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	3 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

- **1.4** a) Was geschieht, wenn in einem HCS12-Mikrocontroller gleichzeitig der RTI- und der ADC-Interrupt ausgelöst werden?
 - b) Was geschieht, wenn der Microcontroller bereits die ADC-Interrupt-Service-Routine ausführt und während dieser Interrupt-Service-Routine ein RTI-Interrupt auftritt?

Listing	und	Lösuna	711	Aufgabe	1	4.
LISHIN	unu	LUSUNA	_ u	Auluabe	- 1	.т.

- a) Wenn das Interrupt-Masken-Bit in CCR gesetzt ist, passiert gar nichts.
 - Wenn das Interrupt-Masken-Bit in CCR gelöscht ist, wird zuerst die RTI-Interrupt-Service-Routine ausgeführt, da sie die höhere Priorität hat. Nach deren Rückkehr wird die ADC-ISR ausgeführt.
- b) Innerhalb einer ISR sind weitere Interrupts normalerweise nicht möglich, daher wird die ADC-ISR vollständig ausgeführt. Anschließend wird dann die RTI-ISR ausgeführt.

Falls der Programmierer innerhalb der ADC-ISR mit CLI bewusst weitere Interrupts frei geschaltet hat, wird die ADC-ISR durch die RTI-ISR unterbrochen und erst anschließend zu Ende ausgeführt.

1.5 In Vorbereitungsaufgabe 2.6 des Laborversuchs 1 haben Sie ein Unterprogramm dectoascii entwickelt, mit dem eine Dualzahl in einen ASCII-String umgewandelt wurde. Beschreiben Sie den Algorithmus, den Sie dort realisiert haben mit Hilfe eines Programmablaufplans. Die Beschreibung soll unabhängig von der Assemblersprache des HCS12 erfolgen, so dass der Algorithmus leicht auch auf andere Mikrocontroller portiert werden kann. Soweit notwendig, dürfen Sie in der Beschreibung C-artige Datentypen und -Befehle verwenden. Zur Vereinfachung sollen Sie hier davon ausgehen, dass es sich bei der Zahl um eine 8 bit Betragszahl handelt. Das Vorzeichen muss nicht ausgegeben werden.

Lösung zu Aufgabe 1.5:
Siehe Laborversuch 1

Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	4 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

Fortsetzung der Lösung zu Aufgabe 1.5:					

Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	5 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

Aufgabe 2: Programmanalyse (35 Punkte)

Das folgende Programm stellt eine Funktion in HCS12-Assembler dar, die von einem C-Programm aufgerufen werden kann. Die C-Prototyp-Definition ist:

unsigned int func(unsigned int *u, unsigned int *v, unsigned char n)

```
Listing zu Aufgabe 2:
    func: STAB
 1
                 4,-SP
 2
           CLRB
 3
           CLRA
 4
           STD
                 2, SP
 5
           STAB
                 1, SP
 6
           BRA
                 L2
 7
     L1:
           CLRA
 8
           ASLD
 9
           PSHD
10
           ADDD
                 10, SP
11
           TFR
                 D, X
12
           PULD
13
           ADDD
                 6, SP
                 D, Y
14
           TFR
15
                 0, X
           LDD
16
                 0, Y
           LDY
17
           EMUL
18
           ADDD
                 2, SP
19
           STD
                 2, SP
20
           INC
                 1, SP
21
                 1, SP
     L2:
           LDAB
22
           CMPB
                 0, SP
23
           BLO
                 L1
24
           LDD
                 2, SP
25
           LEAS 4, SP
26
           RTS
```

Im Hauptprogramm, das diese Funktion aufruft, sind folgende Variable definiert:

```
unsigned int C[5] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
unsigned int S[5] = { 2, 4, 8, 16, 32 };
unsigned int erg;
```

Aus der MAP-Datei ist bekannt, dass das Array c bei der Adresse \$1000 und das Array s bei der Adresse \$100A im Speicher beginnt.

Der Aufruf der Funktion erfolgt im Hauptprogramm mit

```
erg = func( C, S, 5 );
```

Sommerseme	ster 2008	Blatt Nr.:	6 von 14
Studiengang:	diengang: Kommunikationstechnik		SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

2.1 Welcher Wert steht nach Ausführung von Zeile 5 im D-Register?

Lösung zu Aufgabe 2.1:

D = 0

2.2 Tragen Sie in die folgende Tabelle den Zustand des Stacks (einschließlich Stackpointer) ein, nachdem der Befehl in Zeile 5 ausgeführt wurde. Geben Sie jeweils den Inhalt der Speicherzellen sowie ihre Funktion für das Unterprogramm func an.

Niedrigere Adressen

Lokale Variable (Kopie von n=5)

Lokale Variable (0, Zählvariable)

Lokale Variable (0)

Lokale Variable (0)

Rücksprungadresse MSB

Rücksprungadresse LSB

Parameter *u=*S(MSB)=\$10

Parameter *u=*S(LSB)=\$0A

Parameter *v=&C(MSB)=\$10

Parameter *v=&C(LSB)=\$00

Belegt

2.3 Welcher Wert steht im D-Register, wenn die Zeile 19 zum ersten Mal ausgeführt wird?

Höhere Adressen

Lösung zu Aufgabe 2.3:

D = 2

1 Byte

2.4 Wie wird das Ergebnis an die aufrufende Funktion zurückgegeben und welchen Wert hat das Ergebnis, wenn die Funktion mit den oben angegebenen Werten aufgerufen wird?

Lösung zu Aufgabe 2.4:

Ergebnis im D-Register (nach Zeile 24), Wert ist 258.

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	7 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

2.5 Das Unterprogramm enthält eine for () -Schleife:

- In welchem Register und/oder in welcher Speicherzelle wird die Zählvariable der Schleife gespeichert?
- In welcher Programmzeile wird die Zählvariable initialisiert?
- Wo wird sie beim Schleifendurchlauf verändert?
- Wo wird die Endebedingung für die Schleife abgeprüft?

```
Lösung zu Aufgabe 2.5:

Zählvariable:

Auf dem Stack SP+1, z.B. Zeile 5, 20, 21

Initialisierung der Zählvariable:

Mit 0 in Zeile 5

Ändern der Zählvariable:

Inkrementieren in Zeile 20

Abprüfen der Endebedingung:

in Zeile 21 bis 23 (Abfrage in Zeile 22)
```

2.6 Erstellen Sie ein zum Assemblerlisting äquivalentes C-Programm:

```
Lösung zu Aufgabe 2.6:

unsigned int func (unsigned int *u, unsigned int *v, unsigned char n) {

unsigned char i;
unsigned int val=0;

for (i=0; i < n; i++)
{ val += u[i] * v[i];
}
return val;
}
```

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	8 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

Aufgabe 3: Adressierungsarten (25 Punkte):

3.1

In einem HCS12-Assemblerprogramm sind folgende globalen Variablen definiert:

.const: SECTION

ORG \$D000

tabelle1: DC.B \$11, \$22, \$33, \$44, \$55, \$66, \$77, \$88

tabelle2: DC.W \$0123, \$4567, \$89AB, \$CDEF

tabelle3: DC.W tabelle1, tabelle2

Geben Sie den Inhalt der CPU-Register D, X und Y an, nachdem die im jeweiligen Tabellenfeld stehenden Assemblerbefehle nacheinander ausgeführt wurden. Es reicht aus, wenn Sie bei jedem Befehl diejenigen Registerwerte eintragen, die sich jeweils ändern.

Assen	Assemblerbefehle		X	Y
		\$0000	\$0000	\$0000
LDD	tabelle2	\$0123		
LDD	tabelle2+3	\$6789		
LDD	tabelle1	\$1122		
LDD	tabelle1+4	\$5566		
LDX LDAB	<pre>#tabelle1+4 0, X</pre>	\$5555	\$D004	
LDD	<pre>#tabelle2 4, Y</pre>	\$89AB		\$D008
LDD	-4, Y	\$5566		
LDD	2, -Y	\$7788		\$D006
LDD	#\$0002 tabelle2, X	\$4567	\$0002	
LEAY	tabelle3, X			\$D012
LDD	[tabelle3, X]	\$0123		

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	9 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

3.2

In einem C-Programm seien die folgenden globalen Variablen definiert:

```
char arrayA[8], valA;
int arrayB[8], valB, *pB, i;
```

Diese Variablen werden im folgenden C-Programmausschnitt verwendet, das Sie "von Hand" in die entsprechenden HCS12-Assemblerbefehle übersetzen sollen. Die Definition der globalen Variablen muss nicht übersetzt werden. Assemblerdirektiven wie XDEF, XREF, INCLUDE, SECTION usw. dürfen weggelassen werden. Geben Sie den Assembler-Programmcode an:

Lösung zu Frage 3.2:	
C-Programm	HCS12-Assembler-Programm
i = 3;	MOVW #3, i
1 - 3,	110 (11 13 1
<pre>valA = arrayA[i];</pre>	LDX i
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	LDAB arrayA, X
	STAB valA
	// MOVB arrayA, X, valA → GEHT NICHT
valB = valA;	LDAB valA
	TFR B, D (Erweiterung 8 → 16 bit)
	STD valB
<pre>valA = arrayA[6];</pre>	MOVB arrayA+6, valA
-	_
<pre>valB = arrayB[i];</pre>	LDD i
	ASLD
	TFR D, X
	LDD arrayB, X
	STD valB
	// MOVW arrayB, X, valB → GEHT NICHT
pB = &valB	MOVW #valB, pB
*pB = 4;	LDX pB
	MOVB #4, 0, X

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	10 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

Aufgabe 4: Temperaturregelung mit HCS12 (40 Punkte):

Mit einem Dragon12-Entwicklungsboard soll der Prototyp einer einfachen Temperaturregelung und Temperaturüberwachung aufgebaut werden.

Die Messung der Isttemperatur ϑ_{ist} erfolgt durch einen temperaturabhängigen Widerstand. Der Widerstand wird in einer Spannungsteilerschaltung betrieben, dessen Ausgangsspannung durch den Kanal AD0.6 des ADC des Mikrocontrollers gemessen wird. Das Ergebnis der AD-Umsetzung ist die Zahl N_{ist} .

Die Solltemperatur ϑ_{soll} wird über ein Potentiometer am Kanal AD0.7 des ADC vorgegeben und in die Zahl N_{soll} umgesetzt. Die übrigen ADC-Eingänge werden nicht verwendet. Der Zusammenhang zwischen Temperatur ϑ und Spannung u an beiden ADC-Eingängen ist

$$u = \frac{\vartheta + 40^{\circ}C}{80^{\circ}C} \cdot U_{ref}.$$

Der Spannungsteiler und der ADC arbeiten mit der Referenzspannung U_{ref} = 5V. Der ADC wird mit Hilfe des folgenden Unterprogramms initialisiert:

AdcInit: MOVB #%11000000, ATDOCTL2

MOVB #%00010000, ATDOCTL3

MOVB #%00000101, ATDOCTL4

MOVB #%10010110, ATDOCTL5

RTS

Das Stellventil der Heizungsregelung wird über den PWM-Ausgang Port P.0 des HCS12 angesteuert. Das Tastverhältnis des PWM-Ausgangs sei λ = T_E/T_P . Dabei soll λ bei konstanter Periodendauer T_P durch den Regelalgorithmus vergrößert werden, wenn $\vartheta_{\text{soll}} > \vartheta_{\text{ist}}$ ist. Die übrigen PWM-Ausgänge werden nicht verwendet.

Der Regelalgorithmus soll periodisch ca. alle 100ms berechnet werden. Dazu wird der RTI-Interrupt des HCS12 eingesetzt. Die Quarzfrequenz auf dem Entwicklungsboard beträgt 4MHz, die Ausgangsfrequenz der PLL ist 24MHz.

Falls die Isttemperatur $\vartheta_{ist} < 5^{\circ}C$ ist, soll über den Piepser am Port T.5 ein Warnsignal mit einer Frequenz von 500Hz ausgegeben werden. Die Ein- und Ausschalten des Piepsers erfolgt über ein Unterprogramm void beeper (unsigned int frequenz), wobei zum Einschalten die Frequenz direkt in Hz übergeben werden darf. Mit frequenz=0 wird der Piepser abgeschaltet. Eine vorherige Initialisierung ist nicht erforderlich.

4.1

Geben Sie den Programmcode für das Unterprogramm RtiInit in HCS12-Assembler an, mit dem der RTI-Interrupt initialisiert wird. Außerdem soll der notwendige Eintrag in der Assembler-Vektor-Tabelle für die zugehörige Interrupt-Service-Routine RtiIsr angelegt werden. Vergessen Sie nicht, diese und alle anderen Programme mit verständlichen Kommentaren zu versehen! (Hinweis: Die ISR selbst muss hier noch nicht geschrieben werden.)

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	11 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

```
Lösung zu Frage 4.1:

RtiInit: MOVB #$75, RTICTL ; Timer-Periode ca. 98ms (X=7, Y=5)

BSET CRGINT, $80 ; RTI Interrupt freigeben

RTS

Eintrag in die Interrupt-Vektor-Tabelle:
.vect: SECTION

ORG $FFF0 ; Interruptvektor 7: RTI Interrupt

rtiInt: DC.W RtiIsr
```

4.2

Als Taktquelle für den PWM-Ausgang P.0 wird Takt T_{SA} eingesetzt. Die Teilerfaktoren sollen mit $x_A = y_{SA} = 7$ und PWMPER=255 konfiguriert werden. Welche Periodendauer T_P wird das PWM-Signal haben? Geben Sie den Programmcode für das Unterprogramm PwmInit in HCS12-Assembler an, mit dem die PWM-Einheit initialisiert werden muss.

```
Lösung zu Frage 4.2:
Periodendauer T_P = PWMPER \cdot 2 \cdot y_{SA} \cdot 2^x_A / f_{BUSCLK} = 255 \cdot 2 \cdot 7 \cdot 2<sup>7</sup> / 24MHz = 19ms
                                ; Initialisierung P.O, andere Kanäle aus
PwmInit:
      MOVB #$01, PWMCLK
                               ; Kanal 0 mit TSA
      MOVB #$07, PWMPRCLK ; xA = 7
                               ; ySA = 7
      MOVB #$07, PWMSCLA
                               ; Periode beginnt mit H (vorgegeben \Delta N \hat{1} - > \lambda \hat{1})
      MOVB #$01, PWMPOL
      MOVB #255, PWMPER0 ; PWMPER = 255
                               ; PWMDTY = 128 nicht vorgegeben)
(
      MOVB #128, PWMDTY0
      BSET PWME, #$01 ; Kanal P.O freigeben
      RTS
```

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	12 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

4.3

Welche Zahlenwerte \mathbf{N}_{\min} und \mathbf{N}_{\max} liefert der ADC, wenn die Temperatur die Werte $\vartheta_{\min} = -40^{\circ}\text{C}$ bzw. $\vartheta_{\max} = +40^{\circ}\text{C}$ hat?

Der Regelalgorithmus ist $\lambda = \texttt{K1} * (\texttt{N}_{\texttt{soll}} - \texttt{N}_{\texttt{ist}}) + \texttt{K2}$. Wie groß dürfte der positive Wert K1 höchstens gewählt werden, wenn K2 = +128 festgelegt wird und für die Ansteuerung der PWM-Einheit im Mikrocontroller $0 \le \lambda \le 255$ gelten muss?

```
Lösung zu Frage 4.3: N_{min} = 0 \qquad \qquad N_{max} = 1023 \text{K1}_{max} : \qquad \text{K1 * (1023 - 0) + 128 = 255} \rightarrow \text{K1}_{max} = 127/1023 = 0,124}
```

4.4

Schreiben Sie die Interrupt-Service-Routine Rtilsr. Die ISR soll folgendes erledigen:

- Die Soll- und die Isttemperatur sollen vom AD-Umsetzer eingelesen werden. Die vorderen 8bit des 10bit Messwertes N_{ist} sollen in der globalen 8bit Variable TempIst abgespeichert werden.
- Die Regeldifferenz N_{soll} N_{ist} soll berechnet und im Register D an das Unterprogramm Regler übergeben werden. (Hinweis: Das Unterprogramm Regler selbst muss nicht geschrieben werden.)
- Mit der vom Unterprogramm Regler berechneten Stellgröße λ (Rückgabe im Register B) wird der PWM-Ausgang P.0 angesteuert.
- Am Ende der Interrupt-Service-Routine wird die nächste AD-Umsetzung gestartet.

```
LÖSUNG ZU Frage 4.4:

RtiIsr: ; *** RTI Interrupt-Service-Routine ***

BRCLR ATDOSTATO, #$80, RtiIsr ; warten auf Wandlungsende

LDD ATDODRO ; Ergebnis Kanal 6 (Istwert)

LSRD ; obere 8bit abspeichern

LSRD

STAB TempIst
```

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	13 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

```
Fortsetzung der Lösung zu Frage 4.4:

LDD ATDODR1 ; Ergebnis Kanal 7 (Sollwert)

SUBD ATDODR0 ; Regeldifferenz Soll - Ist in D

JSR Regler ; Regler aufrufen, Rückgabewert in B

STAB PWMDTY0 ; Tastverhältnis für PWM P.0

MOVB #%10010110, ATDOCTL5 ; AD-Umsetzung für Kanal 6+7 starten

BSET CRGFLG, $80 ; RTI Interruptflag zurücksetzen

RTI
```

4.5

Das Hauptprogramm ruft zunächst die Initialisierungfunktionen für die ADC-, PWM- und die RTI-Einheit auf und geht dann in eine Endlosschleife. In der Endlosschleife wird die Ist-Temperatur (in der Variable $\mathtt{TempIst}$, siehe Frage 4.4) ständig abgefragt und mit Hilfe eines Aufrufs der Funktion \mathtt{beeper} () der Warnton eingeschaltet wird, falls die Temperatur $\vartheta_{ist} < 5^{\circ}$ C ist. Bei größeren Temperaturen soll der Piepser stumm bleiben.

Schreiben Sie den Programmcode des Hauptprogramms. Definitionen wie XDEF, INCLUDE, SECTION usw. dürfen weggelassen werden. Die Unterprogramme AdcInit(), Beeper() usw. müssen nicht (mehr) geschrieben werden.

```
Lösung zu Frage 4.5:
WARNTEMP: EQU ((5+40)*1024/(80*4)); Umrechnung der Warntemperatur
                                     ; 5°C in normierten 8bit Wert
main:
Entry:
          # SEG END SSTACK
     LDS
     CLI
             #0, TempIst ; Globale Variable initialisieren
     MOVB
     JSR PwmInit
                          ; PWM initialisieren
                          ; ADC initialisieren
     JSR
          AdcInit
     JSR
          RtiInit
                          ; RTI initialisieren
```

Sommersemester 2008		Blatt Nr.:	14 von 14
Studiengang:	Kommunikationstechnik	Semester:	SWB4, TIB4, KTB4
	Softwaretechnik		
	Technische Informatik		
Prüfungsfach:	Computerarchitektur 3	Fachnummer:	4021
Hilfsmittel:	Vorlesungs- und Labormanuskript,	Dauer:	90 min
	Fachliteratur, Taschenrechner		

```
Fortsetzung der Lösung zu Frage 4.5:
                          ; Temperatur unter 5°C ?
               TempIst
loop:
        LDAB
        CMPB
               #WARNTEMP
        BLO
               beepOff
                              ; --> ja: Piepser ein
beepOn: LDD
               #500
                               ; Piepserfrequenz 500Hz
       JSR
BRA
               Beeper
               loop
               #0
                               ; Piepserfrequenz 0, d.h. aus
beepOff:LDD
        JSR
               Beeper
        BRA
               loop
```