

Programmierprojekt SS16 PiSense mit Quadrocopter

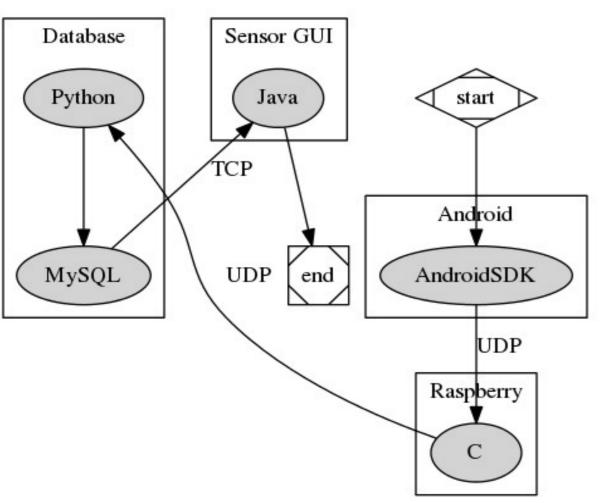




Teilnehmer: Marcel Früh, Philipp Gackstatter, Dominik Heinrich, Jascha Petter, Christoph Weik

> Betreuer: Vikas Agrawal Arbeitsbereich Eingebettete Systeme

Architektur:



Programmierprojekt Quadrocopter



DOT (GraphViz)

WebProjectManagement:

Funktionen:

- -Ticketsystem
- -Login & Admin Bereich
- -Content Management System

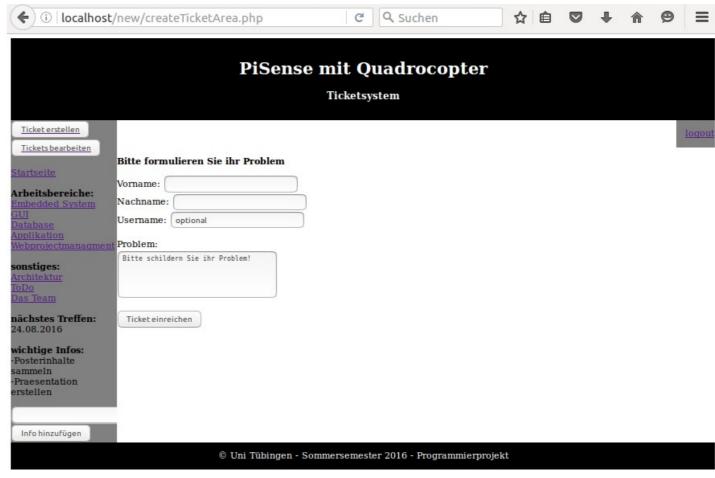




HTML

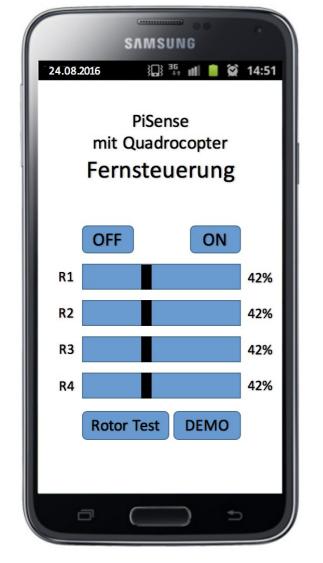
UDP

TCP



Applikation:





Funktionen:

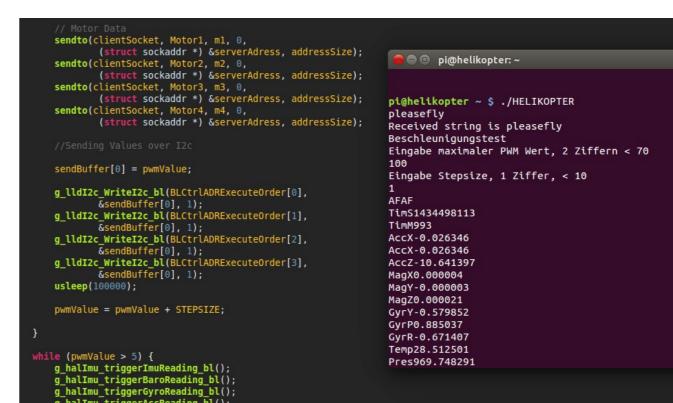
- -Motor starten/stoppen
- -Rotortest
- -Einzelansteuerung der Rotoren
- -Demo

Embedded Systems:

Funktionsweise:

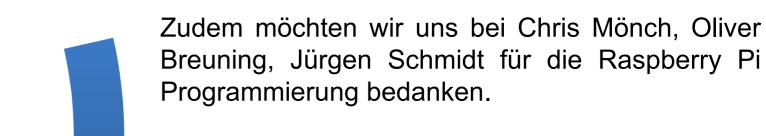
UDP

Das Raspberry Pi bekommt seine Befehl von der App via UDP und führt je nach Protokoll unterschiedliche Funktionen aus. Jeder der vier Rotoren lässt sich einzeln ansteuern und die Umdrehung festlegen.







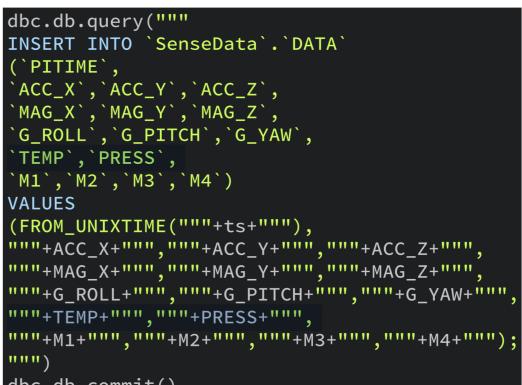


DB:

Speichert:

- -TIMESTAMP
- -ACC_X,Y,Z
- -MAG_X,Y,Z
- -G_ROLL,PITCH,YAW
- -TEMP/PRESS
- -M1,M2,M3,M4



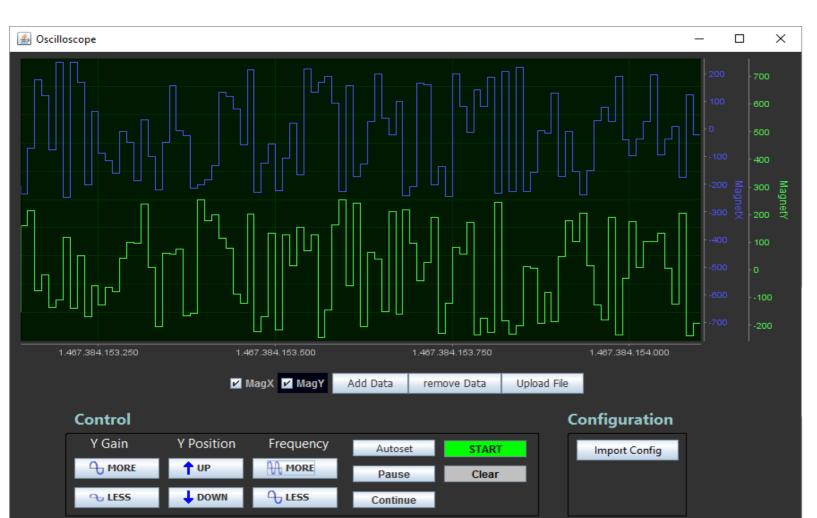




GUI:

Funktionsweise:

Die GUI liest aus der Datenbank die gespeicherten Sensordaten aus und stellt diese in Graphen dar. Nutzer können die GUI vorkonfigurieren oder während der Anzeige der Daten die Analyse durch eine Vielzahl von Optionen vornehmen.

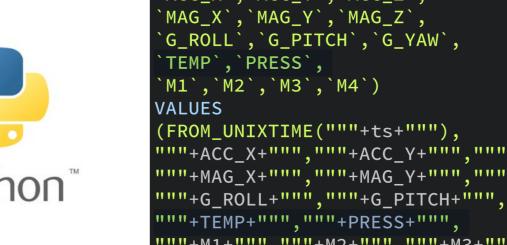


Für die GUI Programmierung möchten wir uns bei den Vorarbeitern

Alexander Deitche und Juan-Carlos Barradas-Palmeros bedanken.







dbc.db.commit()

