

**PENYERAHAN ALAT PENYUKAT BAHAN PELINCIR
UNTUK UJIAN/PENENTUSAHAN
(DIISI OLEH PEMILIK ALAT/PEMBAIK)**



BAHAGIAN I

1. Nama & Alamat Pemilik/Pembaik :

.....

.....

2. Nama & No. Lesen Pembaik

Nama :

No. Lesen :

3. Nama Wakil Pembaik & No. K/P

Nama :

No. K/P :

4. No. Borang E :

6. Butir-butir Alat/Pam Minyak Pelincir :-

(a) Pam No : (h) Jenama/ Nama Pembuat

(b) No Kelulusan Bentuk : Graco

(c) Model : Badger

(d) No Siri : Lain-lain (nyatakan)
.....

(e) Jenis / Jenama Minyak Pelincir :

(f) Jenis Alat : Automatik / Manual / Pneumatik (i) Kadar Pengaliran :liter/min

(g) Bentuk Penunjuk Harga/Kuantiti :

Mekanikal

Digital

7. Penentusahan Terakhir:

Cop Syarikat :

(i) Tarikh:.....

(ii) Cawangan:.....

(iii) No. Penentusahan :

(.....)

Nama & Tandatangan Pemilik/Pembaik

Nota : Tandakan \checkmark dipetak yang sesuai / berkenaan

Kegunaan DMSB

Disemak serta Disahkan Oleh :

Nama Pegawai Penentusahan :

Tandatangan :

UJIAN PENENTUSAHAN ALAT PENYUKAT BAHAN PELINCIR

BAHAGIAN I

1. Pemeriksaan Visual / Fizikal

(Termasuk pemeriksaan bentuk mengikut garis panduan dalam Arahan Tetap Metrik)

Lulus

Tidak Lulus

(Nyatakan Sebab)

.....

2. Ujian Ketepatan Isipadu

Bil.	Isipadu Nominal (mL)	Ujian	Isipadu Semasa Ujian (mL)	Purata (mL)	Selisih (Error) \pm (mL)	Dibenarkan \pm (mL)
1		1				
		2				
		3				
2		1				
		2				
		3				

Nota:

- Tandakan v dipetak yang sesuai/berkenaan.
- Had selisih alat/pam minyak pelincir adalah $\pm 1.0\%$ kecuali kepada alat yang menggunakan *clock meter* iaitu $\pm 5.0\%$

Lulus

Tidak Lulus

(Nyatakan Sebab)

.....

BAHAGIAN II

1. Ulasan

Alat untuk menyukat minyak pelincir yang diuji adalah **LAYAK** untuk kegunaan perdagangan

Alat untuk menyukat minyak pelincir yang diuji **TIDAK LAYAK** digunakan untuk perdagangan (Nyatakan sebab)

.....
.....

BAHAGIAN III

- Jenis Penentusahan: Permulaan Semula
- Keputusan Penentusahan: Lulus Tidak Lulus

.....
Tarikh

.....
Cop Nama & Tandatangan Pegawai Penentusahan
De Metrology Sdn. Bhd. (1318204-U)
[Syarikat Berlesen]