**一、选择题**

1. C语言程序是由（ ）构成的。

A)一些可执行语言 B)main函数 C)函数 D)包含文件中的第一个函数

2．C语言程序从（ ）开始执行。

A) 程序中第一条可执行语句    B) 程序中第一个函数

 C) 程序中的main函数          D) 包含文件中的第一个函数

3．C语言程序从main()函数开始执行，所以这个函数要写在（ ）。

A) 程序文件的开始 B) 程序文件的最后

C) 它所调用的函数的前面 D) 程序文件的任何位置

4. 下列说法错误的是：（ ）

* 1. C程序运行步骤是编辑、编译、连接、执行。
  2. C语言的变量名必须用小写，常量用大写。
  3. C语言的三种基本结构是顺序、选择、循环。

D. C程序一定由函数构成的。

5.下面有关变量声明的说法中，正确的是（ ）。

A.C语言中不用先声明变量，需要时直接使用即可

B.每个变量的存储空间大小由数据类型和编译环境共同决定

C.在VC++6.0环境下，为int型变量分配的存储空间大小为2个字节

D.变量声明时，不能进行赋值操作

6. 以下合法的浮点型常量是（ ）。

A. e-3 B. 1.5e+2.4 C. 3.14e+2L D. 3.14 e +5

7. 以下所列的C语言整形常量中，正确的是（ ）。

A. 0x10 B. 0976 C. 076L D. 01ff

8. 以下合法的字符常量为（ ）。

A. 'ab' B. '\482' C. '\' D. '\xaf'

9. 下面不正确的字符串常量是( )。

A.'abc' B."12\'12" C."0" D." "

10.不合法的字符常量是( )。

A.'\678' B.'\"' C.' ' D.'\4'

二、读程序写结果

1.

#include <stdio.h>

main( )

{

printf("\\Do you know the answer\?\\\n");

printf("\\\t1+2=3\t\\\n");

printf("\'1\'+\'2\'=\?\n");

}

结果：

\Do you know the answer?\

\ 1+2=3 \

'1'+'2'=?