计算机组成习题参考答案

一汇编语言

一、填空

- ❖(a)将10进制数35转换为8位二进制数是00100011
- ❖(b)将二进制数00010101转换为16进制数是0x15
- ❖(c)将10进制数-35转换为8位二进制补码是11011101
- ❖(d)将8进制数204转换为10进制数是132
- ❖(e)请判断以下两个补码表示的二进制数做二进制加法后是否溢出: 是
 - **>** 01101110
 - **00011010**
 - **10001000**

(正数)补码是其本身, (负数)补码=反码+1-35:原码: 10010011 反码: 11101100 补码: 11101101



一、填空

- ❖(f)对8位16进制数0x88做符号扩展成16位数是: 0xFF88
- ❖(g)下列代码段存储在内存中,起始地址为0x00012344,分支指令执行后PC的两个可能的值分别是: 0x00012344和0x00012354。同时,请在注释位置用伪代码形式对每条指令做出描述。

	loop:	lw	\$t0, 0(\$a0)	# t0 = mem[a0]
>		addi	\$a0, \$a0, 4	# a0 = a0 + 4
>		andi	\$t1, \$t0, 1	# t1 = t0 & 1 "Extract LSD"
>		beqz	\$t1, loop	# if t0 is an even go to loop

andi \$t1,\$t0,1 按位与\$t0&1,如果\$t0是偶数,则\$t1=0;如果\$t0是奇数,则\$t1=1.

二、

000000 00000 01000 00100 00000 100001

opcode

Rs

Rt

Rd

shamt

funct

❖将下列汇编语言指令翻译成机器语言代码,以16进制表示

≻loop:

addu

\$a0, \$0, \$t0

0x00082021

ori

\$v0, \$0, 4

0x34020004

syscall

0x000000C

addi

\$t0, \$t0, -1

0x2108FFFF

bnez

\$t0, loop

0x1500FFFB

andi

\$s0, \$s7, 0xffc0

0x32F0FFC0

or

\$a0, \$t7, \$s0

0x01F02025

sb

\$a0, 4(\$s6)

0xA2C40004

srl

\$s7, \$s7, 4

0x0017B902

vats 24816

分别代表v0, a0, t0, s0的寄存器编号

三、

❖写一个MIPS汇编程序,要求对内存以 "example100" 为标签(label) 的数据段中前100个字(words)的数据求和,并将结果存入紧跟在这100个字之后的内存中。



• <u>Label</u>	Op-Code	Dest. S1, S2	<u>Comments</u>
•	.data		
example100:	.space	400	
•	.globl	main	
•	.text		
•main:			
•	la	\$a0, example100	# Load address pointer
•	li	\$t0, 0	# Clear sum
•	li	\$t1, 100	# Initialize loop count
•loop:			
•	lw	\$t2, 0(\$a0)	# \$t2 = mem(a0)
•	add	\$t0, \$t0, \$t2	# \$t0 = \$t0 + \$t2
•	addi	\$a0, \$a0, 4	# Inc. address pointer
•	addi	\$t1, \$t1, -1	# Dec. loop count
•	bgtz	\$t1, loop	# if (\$t1 > 0) branch
•	\mathbf{sw}	\$t0, 0(\$a0)	# Store the result
•	li	\$v0, 10	# End of program
•	syscall		

四、

❖写一段MIPS汇编语言代码,将内存中 "SRC"标签开始的100个字的一块数据转移到内存中另一块以"DEST"标签开始的空间中。

```
$a1= &SRC; # "&" means "Address of"
$a2= &DEST;

for ($t0 = 100; $t0 > 0; $t0 =$t0 -1)

{
     $t1 = mem($a1);
     mem($a2) = $t1;

     $a1= $a1 + 4;

     $a2= $a2 + 4;

}
```

四、

• <u>Label</u>	Op-Code	<u>Dest. S1, S2</u>	<u>Comments</u>
•	.data		
SRC:	.space	400	
DEST:	.space	400	
•	.globl	main	
•	.text		
•main:			
•	la	\$a1, SRC	#\$a1 = &SRC
•	la	\$a2, DEST	#\$a2 = &DEST
•	li	\$t0, 100	#\$t0 = 100
•loop:	lw	\$t1, 0(\$a1)	#\$t1= mem(\$a1)
•	SW	\$t1, 0(\$a2)	#mem(\$a2) = \$t1
•	addi	\$a1, \$a1,4	#\$a1 = \$a1+4
•	addi	\$a2, \$a2,4	#\$a2 = \$a2+4
•	addi	\$t0, \$t0,-1	#\$t0 = \$t0 - 1
•	bgtz	\$t0, loop	#Branch if $t0 > 0$
•	li	\$v0, 10	
•	syscall		

五、

❖写一个MIPS函数ABS,通过\$a0传入一个32位整数,将这个数的绝对值存回\$a0。再写一段主程序,调用两次ABS并输出结果,每次传给ABS的数不同。

▶函数伪代码:

- •function ABS(\$a0);
- •if (\$a0 < 0)
- a0 = 0 a0;
- •return;

五、

<u> Label</u>	Op-Code	Dest. S1, S2	<u>Comments</u>		
•	.text				
•ABS:	bgez	\$a0, return	# if (\$a0 >= 0) done		
•	sub	\$a0, \$0, \$a0	# a0 = 0 - a0		
•return:	jr	\$ra	# return		
- ####################################					
•	.globl	main			
•	.text				
•main:	li	\$a0, -8765			
•	jal	ABS			
•	li	\$v0, 1	# Output result		
•	syscall				
•	li	\$a0, 4321			
•	jal	ABS			
•	li	\$v0, 1	# Output result		
•	syscall				
•	li	\$v0, 10	# End of program		
•	syscall				

六、

❖写一个函数FIB(N, &array)向内存中的一个数组(array)存入斐波那契数列的前N个元素。N和array的地址分别通过\$a0和\$a1传递进来。 斐波那契数列的前几个元素是: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13,

六、

• <u>Label</u>	Op-Code	<u>Dest. S1, S2</u>	Comments
•fib:	li	\$t0, 1	
•	sw	\$t0, 0(\$a1)	
•	sw	\$t0, 4(\$a1)	
•	addi	\$a0, \$a0, -2	
•loop:			
•	lw	\$t0, 0(\$a1)	
•	lw	\$t1, 4(\$a1)	
•	add	\$t0, \$t0, \$t1	
•	sw	\$t0, 8(\$a1)	
•	addi	\$a1, \$a1, 4	
•	addi	\$a0, \$a0, -1	
•	bgtz	\$a0, loop	
•	jr	\$ra	

七、

❖写一个函数,从\$a0、\$a1和\$a2中接受传递过来的3个32位整数,按从小到大排序后存回\$a0~\$a2。

- **function order(\$a0,\$a1,\$a2)**;
- •if (\$a0 > \$a1)
- exchange \$a0 and \$a1;
- •if (\$a1 > \$a2)
- exchange \$a1 and \$a2
- else
- return;
- if (\$a0 > \$a1)
- exchange \$a0 and \$a1;
- •return;

七、

• <u>Label</u>	Op-Code	<u>Dest. S1, S2</u>	Comments
•	.text		
order:			
•	ble	\$a0, \$a1, next	
•	move	\$t0, \$a1	
•	move	\$a1, \$a0	
•	move	\$a0, \$t0	
next:			
•	ble	\$a1, \$a2, done	
•	move	\$t0, \$a2	
•	move	\$a2, \$a1	
•	move	\$a1, \$t0	
•			
•	ble	\$a0, \$a1, done	
•	move	\$t0, \$a1	
•	move	\$a1, \$a0	
•	move	\$a0, \$t0	
done:	jr	\$ra	