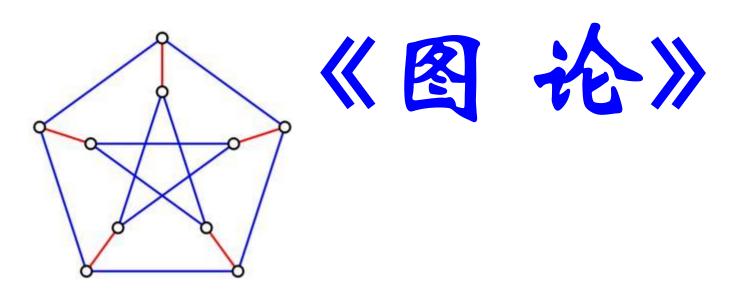
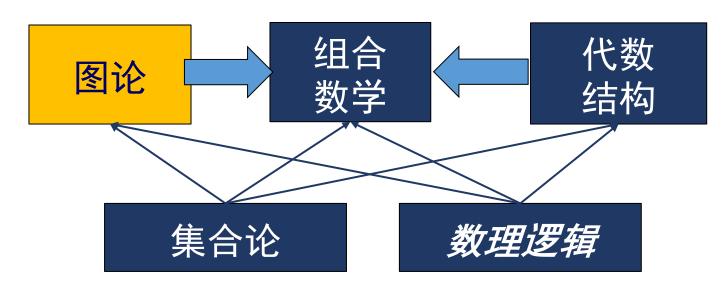
离散数学2



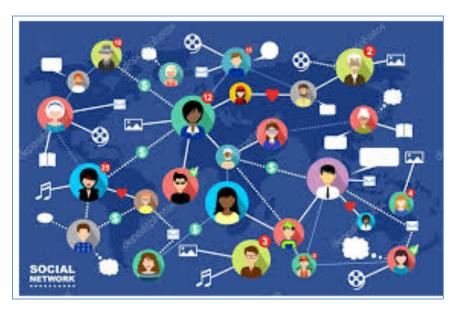
离散数学家族



- 集合论:集合代数、关系、函数、集合基数
- · 数理逻辑:命题、谓词、模态、时态逻辑、Lambda演算
- 图论: 欧拉图、哈密顿图、生成树、路径
- 代数结构: 代数系统、群、环、格
- 组合数学: 计数、递推关系、生成函数、组合定理

图论起源





地铁组成的图

社交关系组成的图

图论起源

图论已有二百多年历史

(以Euler研究歌尼斯堡七桥问题为发端)。

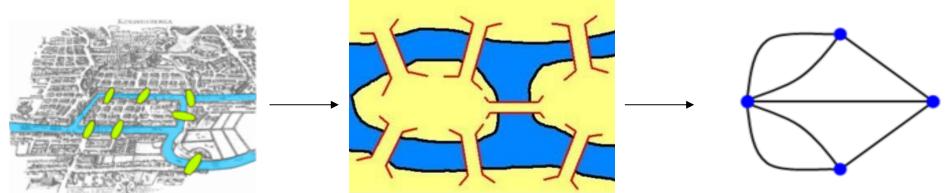
近四十年来发展十分迅速,成为一个新兴的数学分支。

- 1、计算机科学中许多概念、算法需要<mark>图论</mark>支持(如最短距离,二叉树)。
- 2、为计算机应用建模提供数学工具

Graph Theory - History

Leonhard Euler's paper on

"Seven Bridges of Königsberg", published in 1736.



- 欧拉(L.Euler,1707.4.15-1783.9.18)是瑞士数学家,生于瑞士的巴塞尔(Basel)。
- 与阿基米德、牛顿、高斯列为有史以来贡献最大的四位数学家。



主要内容

- 1. 图论的基本概念
- 2. 子图和图的运算
- 3. 图的矩阵表示
- 4. 欧拉图和哈密顿图
- 5. 二分图与图匹配
- 6. 树、有向树和有序树

主要内容

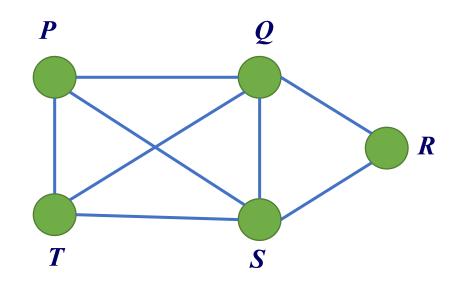
- 1. 图论的基本概念
- 2. 子图和图的运算
- 3. 路径、回路和连通图
- 4. 欧拉图和哈密顿图
- 5. 图的矩阵表示
- 6. 树、有向树和有序树

7.1 图的基本概念

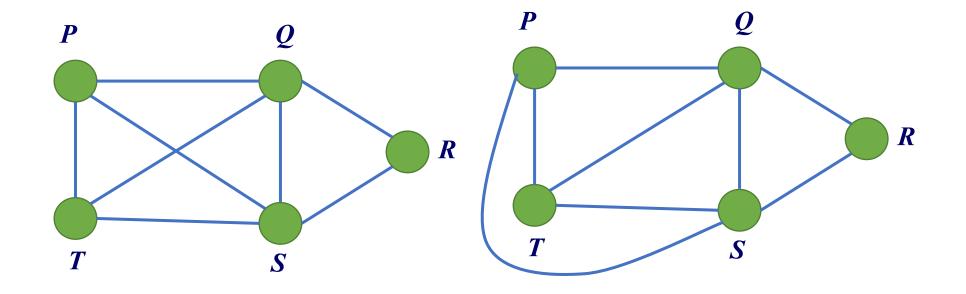
目的:图论的基本概念;

重点:边的关系,节点度;

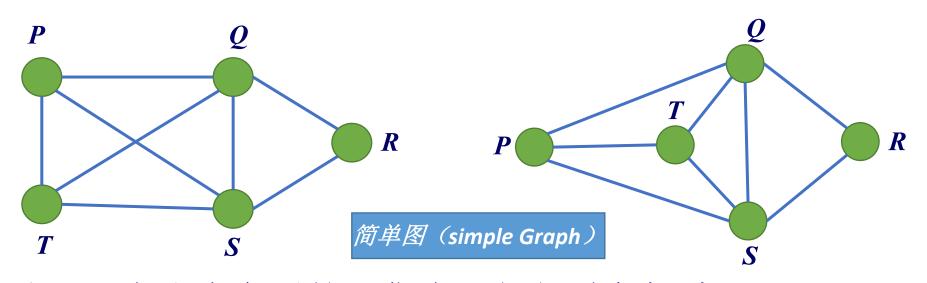
难点:图同构。



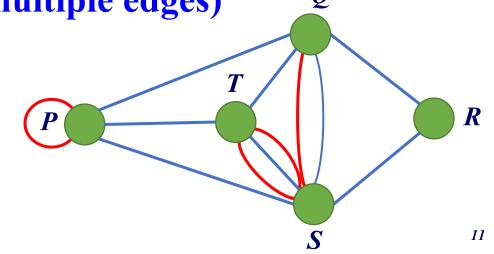
- > P, Q, T, S, R 称为顶点(Vertex/Node);
- ➤ PS, TQ的线称为边(Edges);
- ➤ 整个图称为图(Graph);
- **)** 度(degree): 以顶点为端的边数目,例如P的度是3; 注意: PS和QT的交叉(intersection)不属于顶点,例如电路印刷版

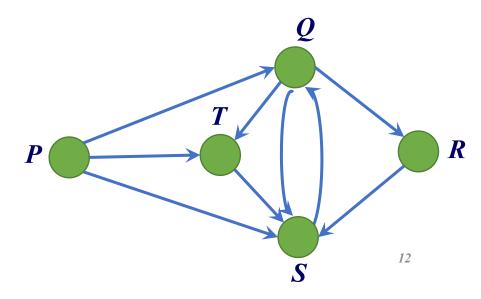


不考虑测量属性(metrical properties),则两个图是同一个图。



- ➤ 假设T点成为交通的汇集点?如何避免拥堵
 - 其中QS和ST称为平行边(multiple edges)
 - ➤ 如果P需要一个停车位
 - P称为自环(loop)
- ➤ 简单图(Simple Graph): no loops or multiple edges





- ➤ 有向图 (Directed Graph): 例如使得交通道路变成 单行线
- ➤ Directed Edge称为arc
- ▶ 图论干什么?
 - 通路 (walk)
 - 路径(Path)
 - 回路(Cycle)

定义7.1.1 设 V和 E 是 有限集合且 $V\neq\emptyset$

- i) 如果 Ψ : $E \to \{\{v_1, v_2\} | v_1 \in V \perp L v_2 \in V\}$, 则称 $G = < V, E, \Psi >$ 为 无向图。
- ii) 如果 Ψ : $E \to V \times V$, ,则称 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$ 为 有向图。
- ◆ 无向图和有向图都称为图,其中
 - \checkmark V称为 G 的节点集,E 称为 G 的边集
 - ✓ 图 G 的结点数目称为它的阶
 - ✓ Ψ是从边集E到节点的偶对(无序或有序)集上的函数。

无向图、有向图

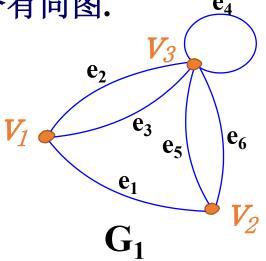
例1: 设 $V = \{v_1, v_2, v_3\}, E = \{e_1, e_2, e_3, e_4, e_5, e_6\},$

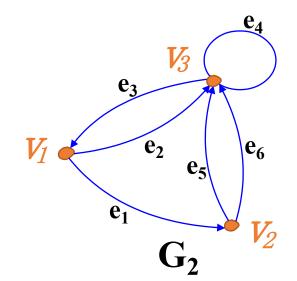
 $\Psi_1 = \{\langle e_1, \{v_1, v_2\} \rangle, \langle e_2, \{v_1, v_3\} \rangle, \langle e_3, \{v_1, v_3\} \rangle, \langle e_4, \{v_3, v_3\} \rangle, \langle e_5, \{v_2, v_3\} \rangle, \langle e_6, \{v_2, v_3\} \rangle$

 $G_1 = (V, E, \Psi_1)$ 是一个无向图.

 $\Psi_2 = \{ \langle e_1, \langle v_1, v_2 \rangle \rangle, \langle e_2, \langle v_1, v_3 \rangle \rangle, \langle e_3, \langle v_3, v_1 \rangle \rangle, \langle e_4, \langle v_3, v_3 \rangle \rangle, \langle e_5, \langle v_2, v_3 \rangle \rangle, \langle e_6, \langle v_2, v_3 \rangle \rangle \}$

 $G_2 = (V, E, \Psi_1)$ 是一个有向图.





小结:图的最本质特征

图的最本质内容:结点和边的对应关系。

用几何图形表示图:

小圆圈表示结点

无向图: 若 Ψ (e) = {v₁, v₂}, 就用一条连接结点v₁和v₂的 无向线段表示边 e

有向图: 若Ψ(e) = $\langle v_1, v_2 \rangle$,就用一条由 v_1 指向 v_2 的

有向线段 表示边e

图的基本结构

图的基本结构:

是指图的顶点之间,弧(或边)之间及弧(或边)与顶点之间的连接关系。

主要内容有:

顶点之间的邻接,顶点与边(弧)的关联,边(弧)的相邻,顶点的次数,孤立点,零图、平凡图、正则图、完全图。

关联、邻接 —— 结点和边的关系

设无向图 G = $\langle V, E, \Psi \rangle$, $e, e_1, e_2 \in E \perp v_1, v_2 \in V$ 。

- ◆ 如果Ψ(e) = { v_1 , v_2 }, 则称 v_1 v_2
 - ✓ e 与 v₁(或v₂) 互相关联, e 连接 v₁和 v₂,
- v_1 和 v_2 既是 e 的起点,也是 e 的终点,也称 v_1 和 v_2 邻接。
- ◆ 如果两条不同边 e_1 和 e_2 与同一个结点关联,则称 e_1 和 e_2 邻接。

关联、邻接 —— 结点和边的关系

设有向图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$, $e \in E \perp L v_1, v_2 \in V$ 。

若 Ψ (e) = $\langle v_1, v_2 \rangle$,则称

- ◆ e 连接 v₁和v₂, e 与 v₁(或v₂)互相关联,
- ◆ v₁和 v₂分别是 e 的起点和终点,也称 v₁和 v₂邻接。

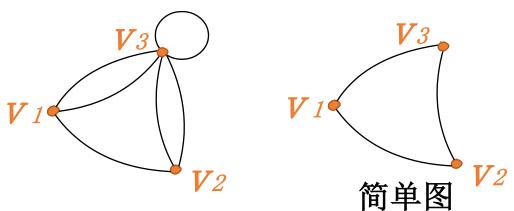


边的定义: 自圈、平行边

设图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$, $e_1 \approx 2$ 是 G 的两条不同边。

- ◆ 如果与 e_1 关联的两个结点相同,则称 e_1 为自圈(self loop);
- 如果Ψ(e₁) = Ψ(e₂),则称 e₁与 e₂平行;
- ◆ 如果图 G 没有自圈,也没有平行边,则称 G为简单图 (simple graph)。

我们一般只讨论有限图。



度 有多少条边与某一个结点相关联? —— 结点的 度

设v是图G的结点。

- ◆ 如果 G 是无向图,G中与 v 关联的边和与 v 关联的自圈的数目之和称为 v 的度,记为 $d_G(v)$ 。
- ◆ 如果 G 是有向图,
 - \checkmark G中以 v 为起点的边的数目称为 v 的出度,记为 $d_G^+(v)$;
 - \checkmark G中以 v 为终点的边的数目称为v的入度, 记为 $d_G^-(v)$;
 - \checkmark v 的出度与入度之和称为 v 的度,记为 $d_G(v)$ 。

注意:

- 在计算无向图中结点的度时,自圈要考虑两遍,因为 自圈也是边。
- ●每增加一条边,都使图中所有结点的度数之和增加 2。

定理7.1.1、定理7.1.2

定理7.1.1 设无向图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$ 有 m 条边,

则 $\Sigma_{v \in V} d_G(v) = 2m$

证: 因为每条边为图中提供次数均为2

定理7.1.2 设有向图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$ 有 m 条边,

则 $\Sigma_{v \in V} d_G^+(v) = \Sigma_{v \in V} d_G^-(v) = m$,且 $\Sigma_{v \in V} d_G^-(v) = 2m$ 。

证: 因为每条边既是一个节点的出边也是另一个节点的入边。

奇结点、偶结点、孤立点、端点

- ◆ 度为奇数的结点称为奇结点;
- ◆ 度为偶数的结点称为偶结点。
- ◆ 度为 0 的结点 称为 孤立点;
- ◆ 度为 1 的结点 称为 端点。

定理 7.1.3 任何无向图中都有偶数个奇结点。

证明: 给定无向图 $G=\langle V,E,\Psi\rangle$ 且G中有m条边。 假设 V_1 是 G 中奇节点集合, V_2 是 G 中偶节点 集合。 则有

 $2m = \Sigma_{v \in V} \operatorname{deg}(v) = \Sigma_{v \in V1} \operatorname{deg}(v) + \Sigma_{v \in V2} \operatorname{deg}(v)$ 显然, $\Sigma_{v \in V2} \operatorname{deg}(v)$ 是偶数,得 $\Sigma_{v \in V1} \operatorname{deg}(v)$ 是偶数。因此 V_1 中必有偶数个奇结点。

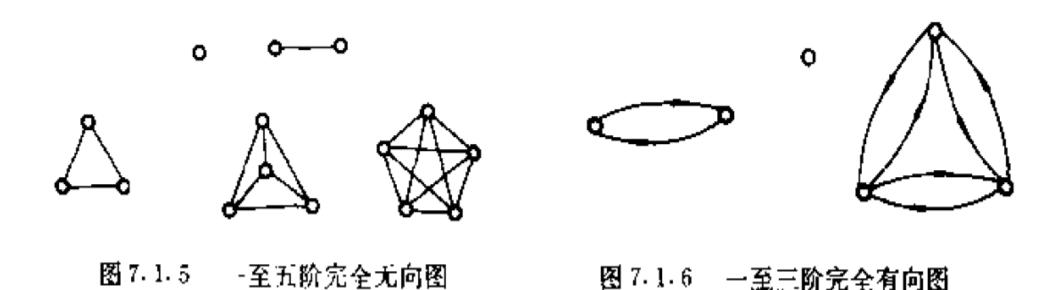
特殊图:零图、平凡图、d度正则图、完全图

◆ 结点都是孤立点的图称为零图



- ◆ 一阶零图称为平凡图
- ◆ 所有结点的度均为自然数 d 的无向图称为 d 度正则图 (Regular)
- ◆ 设 n ∈ I₊, 如果 n 阶简单无向图 G 是 n-1 度正则图, 则称 G 为 完全无向图 (Complete Graph), 记为K_n。
- ◆ 设 $n ∈ I_+$,每个结点的出度和入度均为 n-1 的 n 阶简 单有向图称为 完全有向图。

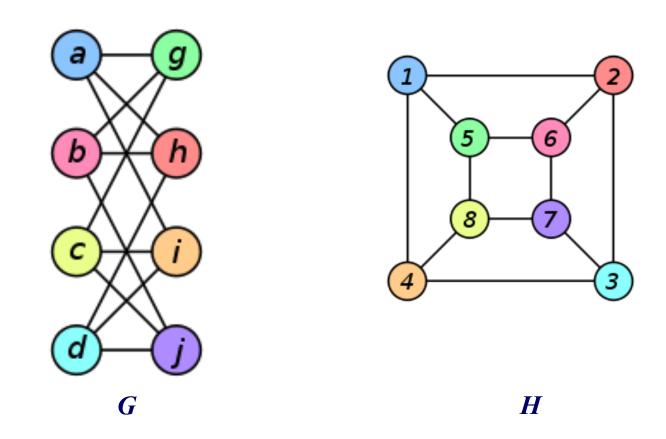
特殊图:零图、平凡图、d度正则图、完全图



注意:

- 1. 完全图必是正则图,但正则图不一定是完全图。
- 2. 零图也是正则图

同构(isomorphism):



◆ 两个表面上看起来不同的图可能表达相同的结点和边的 关联关系

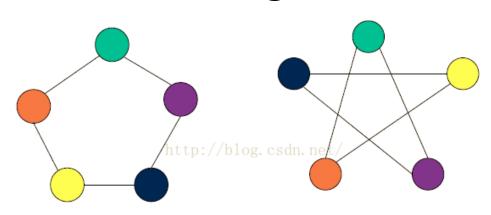
同构(isomorphism)

设图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$ 和 $G' = \langle V', E', \Psi' \rangle$ 。 如果存在 双射 $f : V \rightarrow V'$ 和 双射 $g : E \rightarrow E'$,使得对于任意 $e \in E$ 及 $v_1, v_2 \in V$ 都有:

$$\Psi'(g(e)) = \begin{cases} \{ f(v_1), f(v_2) \}, 若 \Psi(e) = \{ v_1, v_2 \} \\ \langle f(v_1), f(v_2) \rangle, 若 \Psi(e) = \langle v_1, v_2 \rangle \end{cases}$$

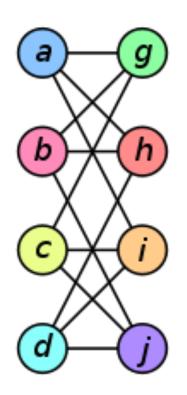
则称 G 与 G' 同构,记做 $G \cong G'$,并称 f 和 g 为 G 与 G'

之间的 同构映射,简称同构。

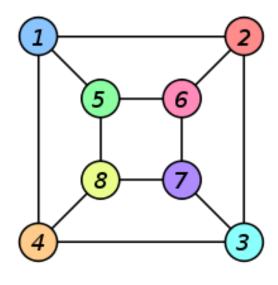


同构(isomorphism):实例

Graph G



Graph H



$$f(a) = 1$$

 $f(b) = 6$
 $f(c) = 8$
 $f(d) = 3$
 $f(g) = 5$
 $f(h) = 2$
 $f(i) = 4$
 $f(j) = 7$

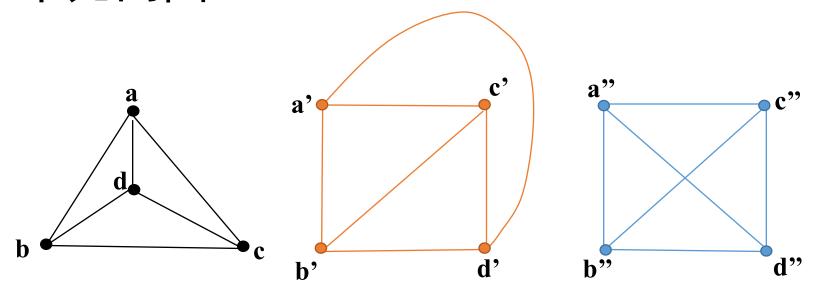
同构(isomorphism)

难题: 判断两个图同构的简单而充分的条件? 可以给出一些两个图同构的必要条件!

- ◆ 两个同构的图必有:
 - ✓ 相同的结点个数、边数、结点度数,
 - ✓ 双射 f 保持结点之间的邻接关系,
 - ✓ 双射 g 保持边之间的邻接关系。

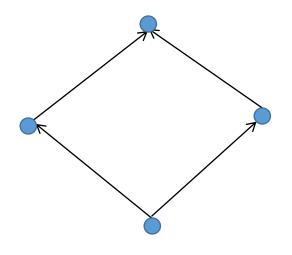
问题: 以下图是否同构?

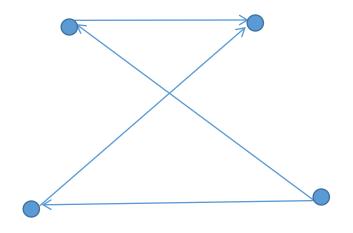
•三个无向图



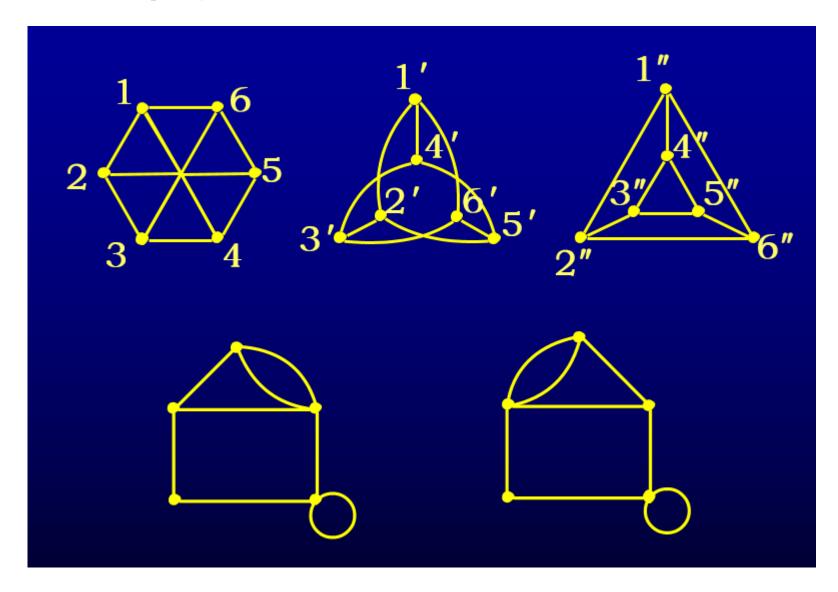
问题: 以下图是否同构?

• 两个有向图





判断下图是否同构?

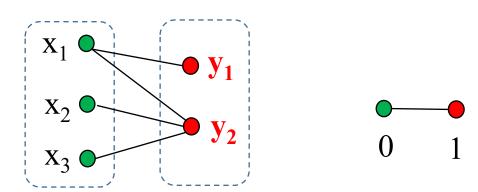


扩展: 图同态(homomorphism)

设图 $G = \langle V, E, \Psi \rangle$ 和 $G' = \langle V', E', \Psi' \rangle$ 。 如果存在 $f : V \rightarrow V'$ 和 $g : E \rightarrow E'$,使得 对于任意 $e \in E$ 及 $v_1, v_2 \in V$ 都有:

$$\Psi'(g(e)) = \begin{cases} \{f(v_1), f(v_2)\}, 若\Psi(e) = \{v_1, v_2\} \\ \langle f(v_1), f(v_2)\rangle, 若\Psi(e) = \langle v_1, v_2\rangle \end{cases}$$

则称 $G \to G'$ 同态,记做 $G \to G'$ 。



总结: 图的类型

| Type | Edges | Multiple Edges Allowed? | Loops Allowed? |
|------------------------|------------|----------------------------|----------------|
| Simple Graph | undirected | No | No |
| Multigraph | undirected | Yes | No |
| Pseudograph | undirected | Yes | Yes |
| Directed Graph | directed | No | Yes |
| Directed Multigraph | directed | Yes | Yes |

小结

◆ 图的基本概念:

√有向图,无向图,有限图,自环,平行弧,(边),多重图,简单图,带权图,图的同构

◆ 图的基本结构

√顶点之间的邻接,顶点与边(弧)的关联,边(弧)的相邻,顶点的次数,孤立点,平凡图,零图,(n,m)图的性质定理,正则图,完全图