

Laboration, Tic-Tac-Toe steg 1 (4) - Rättningsfunktion

Laborationerna i kursen består i att ni i fyra delsteg skall bygga spelet Tic-Tac-Toe (tre i rad).

För att komma igång skall ni ladda hem filen startkod.zip och packa upp innehållet.

Ta er sedan lite tid att gå igenom, läsa kodkommentarer och försök förstå den kod som redan finns i filerna.

Spelplanen är skapad som en array, **gameField**. Array'en har nio positioner(0-8) med tomma strängar. Under spelet kommer ni sedan ersätta de tomma strängarna med "X" eller "O" vartefter de båda spelarna gör sina drag.

Er uppgift i detta första delsteg är att i filen **JSFunctions.js** koda funktion **checkForGameOver**, som ska söka igenom spelplanen (gameField) efter en vinnare (tre lika i rad, kolumn eller diagonalt).

TicTacToe

Fyll i nicknames samt färg och börja spela!

Nickname spelare 1:

nickname

Färg spelare 1:

Nickname spelare 2:

nickname

Färg spelare 2:

Starta spelet!

gameField[0]	gameField[1]	gameField[2]
gameField[3]	gameField[4]	gameField[5]
gameField[6]	gameField[7]	gameField[8]

Er lösning ska alltså uppfylla följande krav:

- Ni ska definiera funktionen *checkForGameOver* som inte tar några invärden. Funktionen skall skapas kapslas in i `oGameData` och ska senare gå att komma åt genom att skriva `oGameData.checkForGameOver()`;
- *checkForGameOver()* skall returnera:
 - **0** om ingen vinnare finns
 - **1** om spelare ett (X) har vunnit
 - **2** om spelare två (O) har vunnit
 - **3** om spelet blivit oavgjort, d.v.s. inga tomma fält finns kvar på spelplanen.

Frivilliga tips:

- Dela in rättningen i flera funktioner som anropas ifrån `checkForGameOver()`
t.ex.
 - `checkHorizontal()`, kolla med if-satser om fälten radvis är lika
 - `checkVertical()`
 - `checkDiagonalLeftToRight()`
 - `checkDiagonalRightToLeft()`
- Använd testdata-värden(utkommenterade) i js-filen för `gameField` för att kontrollera er(a) funktioner
- Använd `console.log` i er kod för att felsöka.
- Testa er lösning ofta under tiden ni kodar, läs eventuella fel i konsolen på webbläsarens utvecklar-verktyg.