

# Esame di Architettura degli Elaboratori (A-E)

prof. Corrado Santoro

13 Luglio 2023

## Compito A

Si realizzi un programma in assembly ARM che implementi le seguenti funzionalità.

Sia dato un **vettore di interi a 32 bit**  $v$ :

1. Generare due vettori, *evens* e *odds*, il primo con tutti gli elementi di  $v$  di **indice pari** e il secondo con tutti gli elementi di  $v$  di **indice dispari**;
2. Determinare il minimo e il massimo di *evens* e *odds*, memorizzando i valori in 4 apposite locazioni (se un vettore è vuoto, memorizzare  $-1$ ).

**Nota:** nella stesura del programma indicare, con opportuni commenti, l'utilizzo dei registri.