

SPENCER FORREST

✉ spencer.forrest.java@gmail.com
🌐 <https://spencer-forrest-java.github.io>
Citoyen Français
Lyon, France

PROFIL PERSONNEL

Développeur s'informant sur l'architecture logicielle à travers des livres et des articles pour améliorer la création de systèmes centrés sur les règles métiers et constitués de modules à dépendances faibles facilitant ainsi l'ajout ou la modification de fonctionnalités.

DOMAINE D'EXPERTISE

- ✓ Java
- ✓ Spring Boot / Spring MVC
- ✓ Spring Security
- ✓ Hibernate ORM
- ✓ SQL
- ✓ TypeScript
- ✓ Angular 11
- ✓ Clean Architecture
- ✓ Domain Driven Design (DDD)
- ✓ Principes SOLID
- ✓ Test Driven Development (TDD)
- ✓ Méthodologie SCRUM

CARRIÈRE & ACCOMPLISSEMENT

USER MANAGEMENT APPLICATION- <https://github.com/spencer-forrest-java/spring-user-management-client>

Gestion de comptes utilisateurs.

- Gestion de dépendances avec Maven.
- Création d'un service web de type REST avec Spring Boot et Spring Web MVC.
- Gestion de la sécurité des endpoints en utilisant des rôles et des autorités avec Spring Security.
- Sécurisation des requêtes reçues par le service web en utilisant JWT (JSON Web Token).
- Verrouillage du compte ciblé par une attaque de force brute.
- Chiffrement des mots de passe dans la base de données.
- Connection à la base de données MySQL grâce à JDBC.
- Opérations CRUD à l'aide de Hibernate ORM et Spring Data JPA.
- Envoi de mots de passe auto-générés par courriel en utilisant Java Mail API.
- Création d'une application web monopage avec Angular 11.
- Utilisation de Bootstrap 4 et CSS 3 pour rendre l'application web réactif.

EMPLOYEE DIRECTORY- <https://github.com/spencer-forrest-java/spring-mvc-thymeleaf-employee>

Gestion de l'annuaire des employés.

- Gestion de dépendances avec Maven.
- Création d'une application web monolithique avec Spring boot et Spring Web MVC.
- Connection à la base de données MySQL grâce à JDBC.
- Opérations CRUD à l'aide de Hibernate ORM et Spring Data JPA.
- Création de l'interface utilisateur en utilisant le moteur de template Thymeleaf.
- Utilisation de Bootstrap 4 et CSS 3 pour rendre l'application web réactif.

GRIDY - https://github.com/supensa/oc_ios_project5

L'utilisateur crée un puzzle avec sa caméra ou ses images et le résout avec le moins de tours possible, 16 étant le minimum.

- Programmation de l'application iOS native sans aucun storyboard.
- Utilisation possible de la caméra de l'appareil.
- Utilisation possible de la bibliothèque d'images.
- Programmation des différentes vues en se servant d'auto layout.
- Création d'une mise en page réactif pour iPads and iPhones en portrait et paysage en utilisant les size classes.
- Mise en œuvre d'une fonctionnalité de glisser déposer pour certaines vues en utilisant les gestures recognizers.
- Utilisation de UIActivityViewController pour permettre à l'utilisateur de partager une partie du contenu de l'application à travers d'autres applications (courriel, réseaux sociaux, etc...).

FOCUSON - <https://github.com/supensa/FocusOn>

L'utilisateur finit jusqu'à trois tâches pour compléter un but journalier. Il peut voir l'historique et le progrès des tâches et buts.

- Création d'une application iOS native à l'aide d'un storyboard.
- Séparation de l'application en trois parties en utilisant UITabBarController.
- Création d'un histogramme grâce au framework Charts.
- Séparation des deux histogrammes en se servant de UISegmentedControl.
- Création d'animations visuels lors de l'achèvement d'un but en utilisant UIView.animate() et CGAffineTransform.
- Rappel de l'utilisateur concernant son but journalier grâce aux notifications locales à intervalles réguliers.
- Récupération, sauvegarde, mise à jour et suppression de données sur l'appareil à l'aide de Core Data.
- Affichage des données en utilisant UITableView et le patron de conception délégation.
- Utilisation de XCTest pour des tests unitaires avec une couverture de 74%.

POPCORNSWIRL - <https://github.com/supensa/PopCornSwirlProject>

L'utilisateur ajoute/enlève des films de sa liste des favoris et peut écrire un commentaire au sujet du film.

- Création d'une application iOS native à l'aide d'un storyboard.
- Utilisation du gestionnaire de dépendance CocoaPods pour avoir accès à la bibliothèque Alamofire.
- Utilisation du framework Alamofire pour se connecter à un service web.
- Affichage de publicité en s'aidant du framework Google AdMob.
- Séparation de l'application en trois parties grâce à UITabBarController.
- Connection à un service web pour permettre l'authentification de l'utilisateur.
- Récupération, sauvegarde, mise à jour et suppression de données du cloud à travers un service web.
- Récupération, sauvegarde, mise à jour et suppression de données sur l'appareil en se servant de Core Data.
- Affichage des données en utilisant UITableView et le patron de conception délégation.

DEVELOPPEUR WEB À TEMPS PARTIEL

1 AN ET 5 MOIS

Entreprise of Information System (EIS)

- Développement Front-end :
 - ✓ Utilisation de HTML
 - ✓ Utilisation de CSS
- Développement Back-end avec Java :
 - ✓ Utilisation du Framework Spring Web MVC.
 - ✓ Utilisation du framework Hibernate ORM.
- Utilisation de SQL pour interroger la base de données.
- Création d'une application native Android en utilisant Java.
 - ✓ Envoi de requêtes à une service web de type REST.
 - ✓ Analyse des réponses au format JSON.

DEVELOPPEUR FRONT-END À TEMPS PARTIEL

1 AN ET 6 MOIS

Joseph F. Smith Library

- Développement front-end avec HTML, JavaScript et CSS.
- Utilisation du framework JQuery.

ÉTUDES SUPÉRIEURES

Titre RNCP niveau 2 (EQF 6) – iOS Developer

OpenClassrooms

Fin 2019

Lyon, France

Bachelor of Science in Computer Science

Brigham Young University Hawaii

Fin 2016

Laie, Hawaï

- Grade Point Average : 3.795 / 4.00

- Spécialisation : Programmation et Ingénierie logicielle.

INFORMATION SUPPLÉMENTAIRE

Langues :

- Anglais (Courant).
- Français (Natif).