

# SPENCER FORREST

✉ [spencer.forrest.java@gmail.com](mailto:spencer.forrest.java@gmail.com)

🌐 <https://spencer-forrest-java.github.io>

Citoyen Français et Calédonien

## PROFIL PERSONNEL

Développeur junior s'informant sur l'architecture logicielle à travers des livres et des articles pour améliorer la création de systèmes centrés sur les règles métiers et constitués de modules à dépendances faibles facilitant ainsi l'ajout, la modification ou la suppression de fonctionnalités.

## COMPÉTENCES

- ✓ Java
- ✓ Spring Boot
- ✓ Spring Web MVC
- ✓ Spring Security
- ✓ Hibernate ORM
- ✓ SQL
- ✓ TypeScript
- ✓ Angular 11
- ✓ Clean Architecture
- ✓ Principes SOLID
- ✓ Test Driven Development (TDD)
- ✓ Méthodologie SCRUM

## PROJETS & CARRIÈRE

**USER MANAGEMENT APPLICATION** - <https://github.com/spencer-forrest-java/spring-user-management-client>

Gestion de comptes utilisateurs.

- Gestion de dépendances avec Maven.
- Création d'un service web de type REST avec Spring Boot et Spring Web MVC.
- Gestion de la sécurité des endpoints en utilisant des rôles et des autorités avec Spring Security.
- Sécurisation des requêtes reçues par le service web en utilisant JWT (JSON Web Token).
- Verrouillage du compte ciblé par une attaque de force brute.
- Chiffrement des mots de passe dans la base de données.
- Connection à la base de données MySQL grâce à JDBC.
- Opérations CRUD à l'aide de Hibernate ORM et Spring Data JPA.
- Envoi de mots de passe auto-générés par courriel en utilisant Java Mail API.
- Création d'une application web monopage avec Angular 11.
- Utilisation de Bootstrap 4 et CSS 3 pour rendre l'application web réactif.

**EMPLOYEE DIRECTORY** - <https://github.com/spencer-forrest-java/spring-mvc-thymeleaf-employee>

Gestion de l'annuaire des employés.

- Gestion de dépendances avec Maven.
- Création d'une application web monolithique avec Spring boot et Spring Web MVC.
- Connection à la base de données MySQL grâce à JDBC.
- Opérations CRUD à l'aide de Hibernate ORM et Spring Data JPA.
- Création de l'interface utilisateur en utilisant le moteur de template Thymeleaf.
- Utilisation de Bootstrap 4 et CSS 3 pour rendre l'application web réactif.

**GRIDYAPP** - <https://github.com/spencer-forrest-ios/GridyApp>

L'utilisateur crée un puzzle avec sa caméra ou ses images et le résout avec le moins de tours possible, 16 étant le minimum.

- Programmation de l'application iOS native sans aucun storyboard.
- Utilisation possible de la caméra de l'appareil.
- Utilisation possible de la bibliothèque d'images.
- Programmation des différentes vues en se servant d'auto layout.
- Création d'une mise en page réactif pour iPads and iPhones en portrait et paysage en utilisant les size classes.
- Mise en œuvre d'une fonctionnalité de glisser déposer pour certaines vues en utilisant les gestures recognizers.
- Utilisation de UIActivityViewController pour permettre à l'utilisateur de partager une partie du contenu de l'application à travers d'autres applications (courriel, réseaux sociaux, etc...).

**FOCUSON** - <https://github.com/spencer-forrest-ios/FocusOn>

L'utilisateur finit jusqu'à trois tâches pour compléter un but journalier. Il peut voir l'historique et le progrès des tâches et buts.

- Création d'une application iOS native à l'aide d'un storyboard.
- Séparation de l'application en trois parties en utilisant UITabBarController.
- Création d'un histogramme grâce au framework Charts.
- Séparation des deux histogrammes en se servant de UISegmentedControl.
- Création d'animations visuels lors de l'achèvement d'un but en utilisant UIView.animate() et CGAffineTransform.
- Rappel de l'utilisateur concernant son but journalier grâce aux notifications locales à intervalles réguliers.
- Récupération, sauvegarde, mise à jour et suppression de données sur l'appareil à l'aide de Core Data.
- Affichage des données en utilisant UITableView et le patron de conception délégation.
- Utilisation de XCTest pour des tests unitaires avec une couverture de 74%.

**MOVIEDetails** - <https://github.com/spencer-forrest-ios/MovieDetails>

L'utilisateur ajoute/enlève des films de sa liste des favoris et peut voir la liste des films à venir.

- Programmation de l'application iOS native sans aucun storyboard en utilisant UIKit
- Utilisation de URLSession pour se connecter à un service web de type REST.
- Séparation de l'application en trois parties grâce à UITabBarController.
- Sauvegarde et suppression de données sur l'appareil.
- Affichage des données en utilisant UITableViewController et le patron de conception délégation.
- Affichage des données en utilisant UICollectionView et diffable data source.
- Création d'une fonction de recherche pour filtrer les données grâce à UISearchController.

### Développeur Web Étudiant

mai 2015 – octobre 2016

Enterprise of Information System (EIS)

- Développement Front-end :
  - ✓ Utilisation de HTML
  - ✓ Utilisation de CSS
- Développement Back-end avec Java :
  - ✓ Utilisation du Framework Spring Web MVC.
  - ✓ Utilisation du framework Hibernate ORM.
- Utilisation de SQL pour interroger la base de données.
- Création d'une application native Android en utilisant Java.
  - ✓ Envoi de requêtes à une service web de type REST.
  - ✓ Analyse des réponses au format JSON.

### Développeur Front-End Étudiant

octobre 2013 – mai 2015

Joseph F. Smith Library

- Développement front-end avec HTML, JavaScript et CSS.
- Utilisation du framework JQuery.

## ÉTUDES SUPÉRIEURES

**Titre RNCP niveau 2 (EQF 6) – iOS Developer**

OpenClassrooms

octobre 2019

Lyon, France

**Bachelor of Science in Computer Science**

Brigham Young University Hawaii

• Grade Point Average : 3.795 / 4.00

• Spécialisation : Programmation et Ingénierie logicielle.

novembre 2016

Hawaï, USA

## INFORMATION SUPPLÉMENTAIRE

Langues :

- Anglais (Courant).
- Français (Natif).