

编译原理

语法分析实验实验报告

班级：07111603

学号：1120161730

姓名：武上博

2019 年 5 月 27 日

目录

1	实验目的	2
2	实验内容	2
3	实验的具体过程步骤	2
3.1	项目整体架构设计	2
3.2	各个模块的具体实现	3
3.2.1	定义文法	3
3.2.2	输入文法，并以字典的形式存储	4
3.2.3	处理终结符与非终结符	5
3.2.4	获取文法的 First 与 Follow 集合	5
3.2.5	得到相应的 LL(1) 分析表	5
3.2.6	处理输入 Token，得到分析树	5
4	运行效果	5
4.1	语法树的生成	5
4.2	得到抽象语法树的 XML 表示	5
5	实验心得体会	5

1 实验目的

1. 熟悉 C 语言的语法规则，了解编译器语法分析器的主要功能
2. 熟练掌握典型语法分析器构造的相关技术和方法，设计并实现具有一定分析能力的 C 语言语法分析器
3. 掌握编译器从前端到后端各个模块的工作原理，语法分析模块与其他模块之间的交互过程

2 实验内容

1. 该实验选择 C 语言的一个子集，基于 BIT-MiniCC 构建 C 语法子集的语法分析器，该语法分析器能够读入 XML 文件形式的属性字符流，进行语法分析并进行错误处理，如果输入正确时输出 XML 形式的语法树，输入不正确时报告语法错误。
2. 将分析树转换为抽象语法树，便于后续分析工作和代码生成工作的完成。

3 实验的具体过程步骤

3.1 项目整体架构设计

本次语法分析实验是在上一个词法分析实验的基础之上进行的，我们的大致要求是将词法分析得到的 Token 文件读入，作为语法分析的输入串，在通过语法分析器之后得到相应的语法树。经过考虑，我决定使用自顶向下的 LL(1) 语法分析方法。

LL(1) 语法分析器的具体架构是这样的：

- 文法输入模块
- LL(1) 主控程序
 - First 集合求解模块
 - Follow 集合求解模块
 - LL(1) 分析表构造模块
- 输入串分析模块

为了和 BIT-MiniCC 框架进行结合，我们需要读入词法分析 Token 的 XML 文件作为我们的输入。同时我们需要输出符合规范的抽象语法树对应的 XML 文件作为下一步的输入。

我本次项目选择使用 Python 进行实现。我设计了：

- `main.py`: LL(1) 分析器的主控程序，调用下面两个模块
- `parserUtils.py`: LL(1) 分析器的工具类，包含了对文法的读入、分析、First 和 Follow 集合的求取以及 LL(1) 分析表的求取等工具
- `parserGeneral.py`: LL(1) 分析器的主要模块，通过读入 Token 文件以及 LL(1) 分析表，得到语法分析树，并输出为合法的 XML 文件

这三个主要模块，构成了全部的 LL(1) 分析器。程序大致的流程如下图 1:

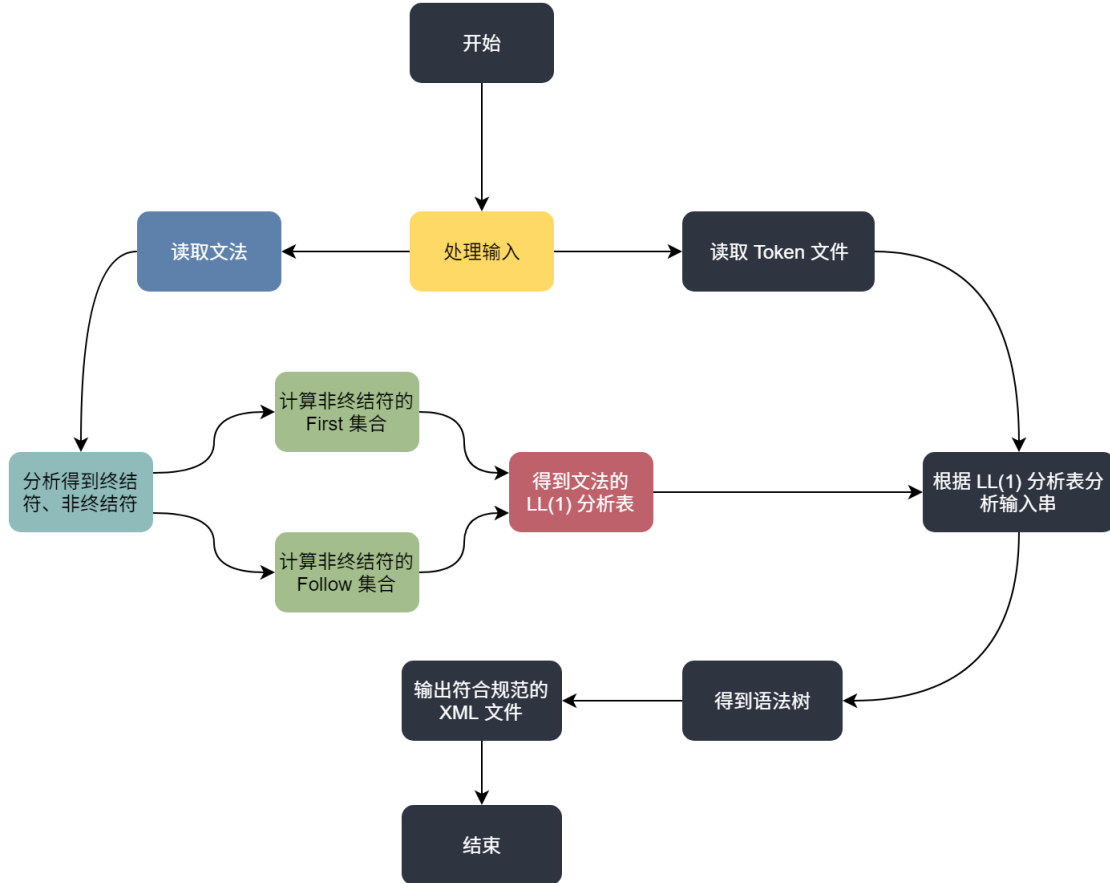


图 1: LL(1) 分析器的大致工作流程

3.2 各个模块的具体实现

接下来，我对每个模块的具体实现一一进行介绍。

3.2.1 定义文法

本次实验中，我在实验要求的文法基础之上，进行了一些扩展，增加了 C 语言中“声明语句”、“循环语句”、“判断语句”以及“跳转语句”的定义。同时，我也适当修改了原有的文法，包括对变量的声明、外部函数等等内容。本次实验中我所采用的全部文法如下所示：

```

TRANSLATION_UNIT -> FUNCTION_DEFINITION
FUNCTION_DEFINITION -> TYPE_SPECIFIER identifier ( PARAM_LIST ) CODE_BLOCK
PARAM_LIST -> ARGUMENT | ARGUMENT , PARAM_LIST | empty
ARGUMENT -> TYPE_SPECIFIER identifier
TYPE_SPECIFIER -> int | float | short | long | void | double | char
CODE_BLOCK -> { STATEMENT_LIST }
STATEMENT_LIST -> STATEMENT STATEMENT_LIST | empty
STATEMENT -> DECLARATION_STATEMENT | ASSIGN_STATEMENT | RETURN_STATEMENT |
    LOOP_STATEMENT | SELECT_STATEMENT
DECLARATION_STATEMENT -> TYPE_SPECIFIER identifier ; | TYPE_SPECIFIER
    ASSIGN_STATEMENT
ASSIGN_STATEMENT -> identifier ASSIGN_OPERATOR EXPRESSION ;
ASSIGN_OPERATOR -> = | += | -= | *= | /= | ^= | %= | &=
RETURN_STATEMENT -> return EXPRESSION ;
JUMP_STATEMENT -> continue ; | break ; | goto identifier ;
LOOP_STATEMENT -> for ( EXPRESSION ; EXPRESSION ; EXPRESSION ) CODE_BLOCK |
    while ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK | do CODE_BLOCK while ( EXPRESSION ) ;
SELECT_STATEMENT -> if ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK | if ( EXPRESSION )
    CODE_BLOCK else CODE_BLOCK | switch ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK
EXPRESSION -> TERM EXPRESSION2 | empty
EXPRESSION2 -> + TERM EXPRESSION2 | - TERM EXPRESSION2 | empty
TERM -> FACTOR TERM2
TERM2 -> * FACTOR TERM2 | / FACTOR TERM2 | empty
FACTOR -> identifier | CONSTANT | ( EXPRESSION )
CONSTANT -> integer_constant | floating_constant | char | string

```

3.2.2 输入文法，并以字典的形式存储

为了方便存储文法，以 `FACTOR -> identifier | CONSTANT | (EXPRESSION)` 为例，我按照如下的形式存储文法：

```

{
    'FACTOR': [['identifier'], ['CONSTANT'], ['(', 'EXPRESSION', ')']]
}

```

可以看到，我将文法产生式左侧非终结符作为字典的 key，将相应的 value 定为文法后缀的生成式列表。我以“|”区分不同的生成式，这样就能够很好的对文法进行分析处理了。

相应的，在 Python 中，我使用了下面的方式对文法 `grammar` 进行初始化：

```
1 grammar = collections.defaultdict(list)
```

之后，按行读入文法，并处理，最后得到“字典嵌套列表”的一个数据结构。

3.2.3 处理终结符与非终结符

对输入的文法进行遍历获取终结符与非终结符列表相对简单，只需要将文法生成式的前部加入非终结符集合，再遍历文法的后缀，如果遇到了不在非终结符集合中的符号，直接加入终结符集合即可。

```
1 def differentiateSymbols(grammar):  
2     # ...  
3     return terminalSymbols, nonTerminalSymbols
```

通过上面两个步骤，我们已经成功的得到了文法的具体内容、文法的终结符与非终结符集合。这样，我们就可以利用这三个集合，通过接下来的算法构造 LL(1) 分析表。

3.2.4 获取文法的 First 与 Follow 集合

3.2.5 得到相应的 LL(1) 分析表

3.2.6 处理输入 Token，得到分析树

4 运行效果

4.1 语法树的生成

4.2 得到抽象语法树的 XML 表示

5 实验心得体会

通过本次实验，我不仅更加熟悉了语法分析的具体过程，对自上而下的语法分析过程更加了解，还对 C 语言的文法描述、LL(1) 分析法的具体过程以及通过 LL(1) 分析表处理输入串的过程有了全新的认识。我在本次实验中，通过自己的扩展，处理得到了一个相对清晰的 C 语言 LL(1) 文法子集，利用 Python 构建了 C 语言的语法分析器，并成功的通过 LL(1) 分析器得到了一段 C 语言代码的语法分析树。

在本次实验中，我遇到最大的难题是对文法的处理。只有选取合适的数据结构，我才能更加方便的处理 C 语言的文法集合，也更加方便后续利用 LL(1) 分析表构建语法分析树的遍历过程。

与此同时，我通过本次实验的学习，还对 LL(1) 语法分析法、递归下降分析法以及 LR 语法分析法都有了全新的了解。总体来说，我收获颇丰。