

编译原理

语法分析实验实验报告

班级：07111603

学号：1120161730

姓名：武上博

2019 年 5 月 28 日

目录

1 实验目的	2
2 实验内容	2
3 实验的具体过程步骤	2
3.1 项目整体架构设计	2
3.2 各个模块的具体实现	3
3.2.1 定义文法	3
3.2.2 输入文法，并以字典的形式存储	4
3.2.3 处理终结符与非终结符	5
3.2.4 获取文法的 First 与 Follow 集合	5
3.2.5 得到相应的 LL(1) 分析表	8
3.2.6 处理输入 Token，得到分析树	9
4 运行效果	10
4.1 文法的处理和 LL(1) 分析表的构建	10
4.1.1 文法的输入结果	10
4.1.2 终结符和非终结符号	11
4.1.3 First 和 Follow 集合	11
4.1.4 LL(1) 分析表的得到	12
4.2 语法树的生成	12
4.2.1 对输入串分析的输出	12
4.2.2 得到抽象语法树的 XML 表示	12
5 实验心得体会	12

1 实验目的

1. 熟悉 C 语言的语法规则，了解编译器语法分析器的主要功能
2. 熟练掌握典型语法分析器构造的相关技术和方法，设计并实现具有一定分析能力的 C 语言语法分析器
3. 掌握编译器从前端到后端各个模块的工作原理，语法分析模块与其他模块之间的交互过程

2 实验内容

1. 该实验选择 C 语言的一个子集，基于 BIT-MiniCC 构建 C 语法子集的语法分析器，该语法分析器能够读入 XML 文件形式的属性字符流，进行语法分析并进行错误处理，如果输入正确时输出 XML 形式的语法树，输入不正确时报告语法错误。
2. 将分析树转换为抽象语法树，便于后续分析工作和代码生成工作的完成。

3 实验的具体过程步骤

3.1 项目整体架构设计

本次语法分析实验是在上一个词法分析实验的基础之上进行的，我们的大致要求是将词法分析得到的 Token 文件读入，作为语法分析的输入串，在通过语法分析器之后得到相应的语法树。经过考虑，我决定使用自顶向下的 LL(1) 语法分析方法。

LL(1) 语法分析器的具体架构是这样的：

- 文法输入模块
- LL(1) 主控程序
 - First 集合求解模块
 - Follow 集合求解模块
 - LL(1) 分析表构造模块
- 输入串分析模块

为了和 BIT-MiniCC 框架进行结合，我们需要读入词法分析 Token 的 XML 文件作为我们的输入。同时我们需要输出符合规范的抽象语法树对应的 XML 文件作为下一步的输入。

我本次项目选择使用 Python 进行实现。我设计了：

- `main.py`: LL(1) 分析器的主控程序，调用下面两个模块
- `parserUtils.py`: LL(1) 分析器的工具类，包含了对文法的读入、分析、First 和 Follow 集合的求取以及 LL(1) 分析表的求取等工具
- `parserGeneral.py`: LL(1) 分析器的主要模块，通过读入 Token 文件以及 LL(1) 分析表，得到语法分析树，并输出为合法的 XML 文件

这三个主要模块，构成了全部的 LL(1) 分析器。程序大致的流程如下图 1:

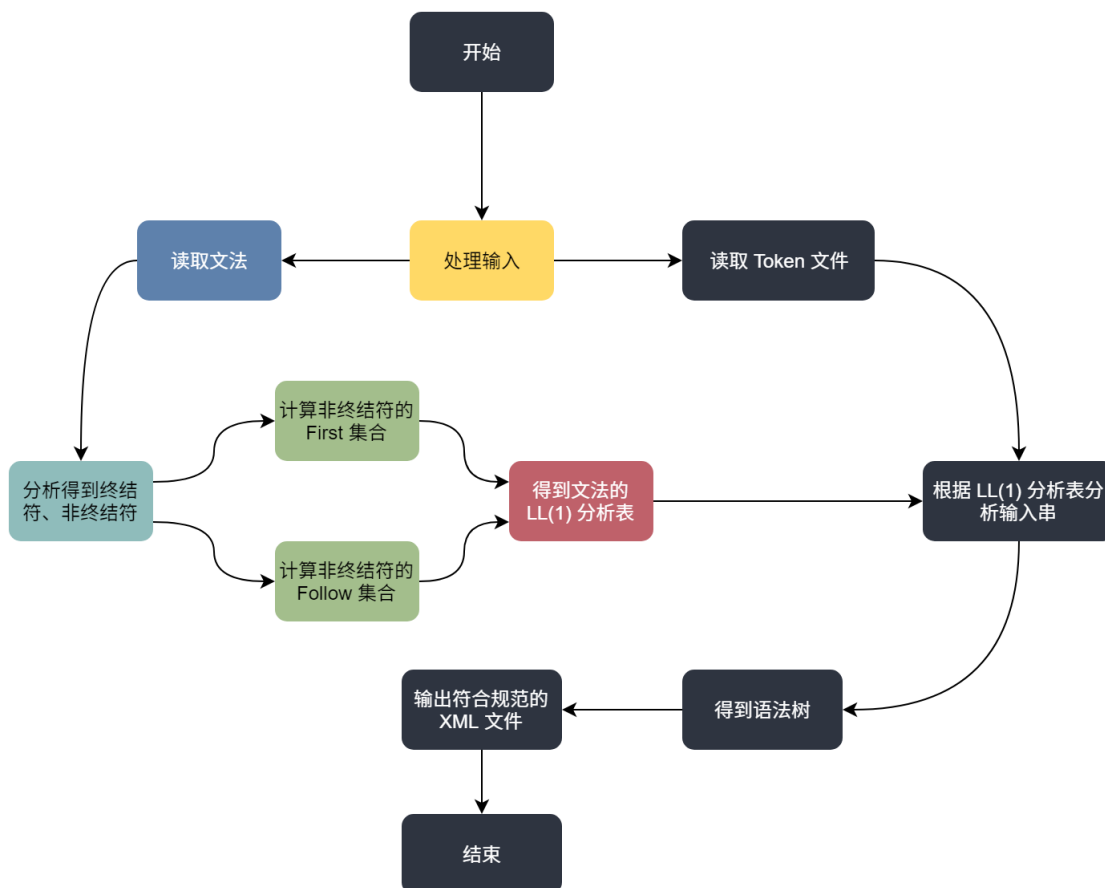


图 1: LL(1) 分析器的大致工作流程

3.2 各个模块的具体实现

接下来，我对每个模块的具体实现一一进行介绍。

3.2.1 定义文法

本次实验中，我在实验要求的文法基础之上，进行了一些扩展，增加了 C 语言中“声明语句”、“循环语句”、“判断语句”以及“跳转语句”的定义。同时，我也适当修改了原有的文法，包括对变量的声明、外部函数等等内容。本次实验中我所采用的全部文法如下所示：

```

TRANSLATION_UNIT -> FUNCTION_DEFINITION
FUNCTION_DEFINITION -> TYPE_SPECIFIER identifier ( PARAM_LIST ) CODE_BLOCK
PARAM_LIST -> ARGUMENT | ARGUMENT , PARAM_LIST | empty
ARGUMENT -> TYPE_SPECIFIER identifier
TYPE_SPECIFIER -> int | float | short | long | void | double | char
CODE_BLOCK -> { STATEMENT_LIST }
STATEMENT_LIST -> STATEMENT STATEMENT_LIST | empty
STATEMENT -> DECLARATION_STATEMENT | ASSIGN_STATEMENT | RETURN_STATEMENT |
    LOOP_STATEMENT | SELECT_STATEMENT
DECLARATION_STATEMENT -> TYPE_SPECIFIER identifier ; | TYPE_SPECIFIER
    ASSIGN_STATEMENT
ASSIGN_STATEMENT -> identifier ASSIGN_OPERATOR EXPRESSION ;
ASSIGN_OPERATOR -> = | += | -= | *= | /= | ^= | %= | &=
RETURN_STATEMENT -> return EXPRESSION ;
JUMP_STATEMENT -> continue ; | break ; | goto identifier ;
LOOP_STATEMENT -> for ( EXPRESSION ; EXPRESSION ; EXPRESSION ) CODE_BLOCK |
    while ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK | do CODE_BLOCK while ( EXPRESSION ) ;
SELECT_STATEMENT -> if ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK | if ( EXPRESSION )
    CODE_BLOCK else CODE_BLOCK | switch ( EXPRESSION ) CODE_BLOCK
EXPRESSION -> TERM EXPRESSION2 | empty
EXPRESSION2 -> + TERM EXPRESSION2 | - TERM EXPRESSION2 | empty
TERM -> FACTOR TERM2
TERM2 -> * FACTOR TERM2 | / FACTOR TERM2 | empty
FACTOR -> identifier | CONSTANT | ( EXPRESSION )
CONSTANT -> integer_constant | floating_constant | char | string

```

3.2.2 输入文法，并以字典的形式存储

为了方便存储文法，以 `FACTOR -> identifier | CONSTANT | (EXPRESSION)` 为例，我按照如下的形式存储文法：

```

{
    'FACTOR': [['identifier'], ['CONSTANT'], ['(', 'EXPRESSION', ')']]
}

```

可以看到，我将文法产生式左侧非终结符作为字典的 key，将相应的 value 定为文法后缀的生成式列表。我以“|”区分不同的生成式，这样就能够很好的对文法进行分析处理了。

相应的，在 Python 中，我使用了下面的方式对文法 `grammar` 进行初始化：

```
1 grammar = collections.defaultdict(list)
```

之后，按行读入文法，并处理，最后得到“字典嵌套列表”的一个数据结构。

```
1 with open(filePath, 'r') as f:
2     # 按行读取，加入文法字典
3     for line in f:
4         preGrammar, postGrammar = line.rstrip('\n').split('->')
5         preGrammar = preGrammar.rstrip(' ')
6         postGrammar = postGrammar.lstrip(' ').split('|')
7
8         for eachPostGrammar in postGrammar:
9             eachPostGrammar = eachPostGrammar.strip(' ').split(' ')
10            grammar[preGrammar].append(eachPostGrammar)
```

3.2.3 处理终结符与非终结符

对输入的文法进行遍历获取终结符与非终结符列表相对简单，只需要将文法生成式的前部加入非终结符集合，再遍历文法的后缀，如果遇到了不在非终结符集合中的符号，直接加入终结符集合即可。

```
1 def differentiateSymbols(grammar):
2     # ...
3     return terminalSymbols, nonTerminalSymbols
```

通过上面两个步骤，我们已经成功的得到了文法的具体内容、文法的终结符与非终结符集合。这样，我们就可以利用这三个集合，通过接下来的算法构造 LL(1) 分析表。

3.2.4 获取文法的 First 与 Follow 集合

First 集合 首先，我们对文法的每一项非终结符求取其 First 集合。First 集合是非终结符（或终结符、空符号串等等）的开始符号集合。对于文法 G 来说， G 中的 $\forall \alpha \in V^*$ 终结首符号集合 $FIRST(\alpha)$ 为：

$$FIRST(\alpha) = \{a | \alpha^* \Rightarrow a, a \in V_T\} \quad (1)$$

若 $a^* \Rightarrow \epsilon$, 则 $\epsilon \in FIRST(\alpha)$ 。

在求取 First 集合时, 我们是通过下面大致的代码描述进行求取的。

```

1 def getFIRST(firstSet, grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols):
2     for eachGrammar in grammar:
3         for eachPostGrammar in grammar[eachGrammar]:
4             # 1. 遇到了终结符、产生式右侧子式首符号是终结符, 直接加入
5             if ...
6             # 2. 产生式右侧子式首符号, 递归求取 (比如: A -> B C c)
7             else ...
8     return firstSet

```

为了保证 First 集合的完整性, 我们需要递归多次求取文法的 First 集合。在主控程序循环求取 First 集合, 直到两次求得的 First 集合相同即可停止。

```

1 grammarFirstSet = collections.defaultdict(list)
2 grammarFirstSet = parserUtils.getFIRST(
3     grammarFirstSet, grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols)
4 while True:
5     originalFirstSet = copy.deepcopy(grammarFirstSet)
6     grammarFirstSet = parserUtils.getFIRST(
7         grammarFirstSet, grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols)
8     if grammarFirstSet == originalFirstSet:
9         break

```

Follow 集合 在上一步骤 First 集合的基础之上, 我们求取 Follow 集合。Follow 集合是对于文法 G 的所有句型中能够紧跟在非终结符号后面的一切终结符号 (或者 “#”)。对上下文无关文法 G 来说, S 是文法的开始符号, 对于文法 G 的任何非终结符号 A :

$$FOLLOW(A) = \{a | S^* \Rightarrow \dots Aa \dots, a \in V_T^*\} \quad (2)$$

若 $S^* \Rightarrow \dots A$, 则 $\# \in FOLLOW(A)$ 。

我们在构造 Follow 集合时, 采用下面描述的算法:

对文法 G 中每个 $A \in V_N$:

1. 对 G 的开始符号 S , 令 $\# \in FOLLOW(S)$
2. 如果文法 G 中出现了形如 $B \rightarrow \alpha A \beta$ 的产生式, 且 $\beta \neq \epsilon$, 则将 $FIRST(\beta)$ 中除了 ϵ 的符号全部加入 $FOLLOW(A)$ 中
3. 如果文法 G 中出现了形如 $B \rightarrow \alpha A$, 或 $B \rightarrow \alpha A \beta$ 且 $\epsilon \in FIRST(\beta)$ 的产生式, 则将 $FOLLOW(B)$ 中全部内容加入 $FOLLOW(A)$ 中

在具体的代码实现中:

```

1 def getFOLLOW(
2     firstSet, followSet, grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols):
3     for eachGrammarStartSymbol in grammar.keys():
4         for eachGrammar in grammar:
5             for eachPostGrammar in grammar[eachGrammar]:
6                 if eachGrammarStartSymbol in eachPostGrammar:
7                     # 1. 产生式形如:  $S \rightarrow aX$ , 将集合  $Follow(S)$  中的所有元素加入  $Follow(X)$  中
8                     if ...
9                     # 2. 产生式形如:  $S \rightarrow aXb$ 
10                    else ...
11                    # 2.1  $b$  为终结符: 将  $b$  加入  $Follow(X)$  中
12                    if ...
13                    # 2.2  $b$  为非终结符
14                    else ...
15 return followSet

```

对于 Follow 集合, 我们同样也需要通过递归求取的方式保证我们求得的 Follow 集合完整。在主控程序中, 我们循环求取 Follow 集合, 直到两次求得的 Follow 集合相同即可停止。

```

1 grammarTop = list(grammar.keys())[0]
2 grammarFollowSet = collections.defaultdict(list, {grammarTop: ['#']})
3 grammarFollowSet = parserUtils.getFOLLOW(
4     grammarFirstSet, grammarFollowSet, grammar,
5     terminalSymbols, nonTerminalSymbols)
6 while True:
7     originalFollowSet = copy.deepcopy(grammarFollowSet)
8     grammarFollowSet = parserUtils.getFOLLOW(
9         grammarFirstSet, grammarFollowSet, grammar,

```



```

10     terminalSymbols, nonTerminalSymbols)
11     if grammarFollowSet == originalFollowSet:
12         break

```

3.2.5 得到相应的 LL(1) 分析表

从上面两步骤我们得到了文法的 First 和 Follow 集合。这一步我们可以开始对 LL(1) 分析表进行构造。分析表以 $M[A, a]$ 形式的矩阵来表示，A 是非终结符号，a 是文法的终结符号（或“#”）。每一个矩阵的元素都存有一条关于非终结符 A 的产生式来表示相应的分析动作。

我们在获得了 First 和 Follow 集合之后，可以通过下面的算法构建 LL(1) 分析表：

对文法 G 中每个产生式 $A \rightarrow \gamma_1 | \gamma_2 | \dots | \gamma_m$ ：

- 如果： $a \in FIRST(\gamma_i)$ ，置 $M[A, a]$ 为 $A \rightarrow \gamma_i$
- 如果： $\epsilon \in FIRST(\gamma_i)$ ：
 - 对于 $\forall a \in FOLLOW(A)$ ：置 $M[A, a]$ 为 $A \rightarrow \gamma_i$
- 如果： $M[A, a]$ 没有定义，跳出循环，抛出异常。

综合上面的算法，我们非常容易就能利用下面所述的代码进行具体的实现：

```

1  def createAnalyzeTable(
2      grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols, firstSet, followSet):
3      analyzeTable = collections.defaultdict(dict)
4      # 对每个文法的生成式 A -> γ
5      for eachGrammar in grammar:
6          for eachPostGrammar in grammar[eachGrammar]:
7              # 先求一个 First(γ)
8              ...
9              # 1. 对每个终结符:
10             for eachTerminalSymbol in terminalSymbols:
11                 # 如果终结符在 First(γ) 里面，那么就加入 LL1 分析表
12                 if ...
13             # 2. 如果 First(γ) 中含有空串，那么就把所有在 Follow(A) 集合中的终结符
14             # 加入 LL1 分析表
15             if 'ε' in postGrammarFirstSet:
16                 for ...
17     return analyzeTable

```

至此，我们已经成功将全部的 LL(1) 语法分析器的内部模块构建完成。主控程序可以接受输入，通过 LL(1) 分析表构建语法树。

3.2.6 处理输入 Token，得到分析树

接下来，我们就需要将 Token 内容读入，按照词法分析的输出顺序进行读入。之后，我们通过下面的算法分析输入串，得到语法树。

初始化：将 “#” 和文法开始符号压入分析栈中，将输入串第一个符号读入 a。

接下来，循环分析输入串：

- 如果当前分析栈栈顶符号 X 和 a 都是文法终结符：
 - $X = a = \#$ ：表示分析成功，跳出循环
 - $X = a \neq \#$ ：将 X 从栈中 pop 出，将 a 指向下一个输入字符
 - $X \neq a$ ：表示不匹配，输入串出现问题，抛出异常，停止分析
- 如果 X 属于非终结符，那么对于分析表 M 中的 $M[X, a]$ ：
 - 如果 $M[X, a]$ 中包含一个产生式，那么将 X 从分析栈中 pop 出，并将产生式右侧后缀符号序列按倒序依次压入分析栈中。（如果产生式是 “ $X \rightarrow \epsilon$ ”，那么仅将 X 从栈中 pop 出。）
 - 如果 $M[X, a]$ 中为空，那么表示输入串出现问题，抛出异常，停止分析。

在具体的实现过程中，我们首先通过 ElementTree 模块读入 `input.token.xml`，将里面的 Token 获取得到 Token 输入列表。

```

1 def readToken(filePath):
2     """
3     读入 Token XML 中的内容
4     """
5     inputTokenList = []
6     tokenRoot = ET.parse(filePath).getroot()
7     tokens = tokenRoot[0]
8     for i in range(0, len(tokens)):
9         inputTokenList.append(tokens[i])
10    return inputTokenList
11
12 # 分析输入 Token 文件
13 tokenFilePath = os.path.join('test', 'input.token.xml')
14 tokenList = readToken(tokenFilePath)

```

之后将 Token 列表依次经过语法分析器进行分析，得到相应的分析树。

```
1 def parseToken(
2     inputToken, grammar, terminalSymbols, nonTerminalSymbols, analyzeTable):
3     parseStack = ['#']
4     ... # 初始化
5
6     while True:
7         if ... # 如果分析栈顶元素和输入串都只剩下“#”，分析成功
8             if parseStack[-1] == '#' and inputToken[i][1].text == '#':
9                 print('[INFO] Parse success!')
10                break
11            elif ...# 将栈顶元素 pop 出
12                parseStack.pop()
13                i = i + 1
14                print(parseStack, inputToken[i][1].text)
15            else: # 分析失败
16                print('[ERROR] Parse failed!')
17                break
18
19        elif ...# 与 LL(1) 分析表进行比对
20            row = analyzeTable[parseStack[-1]]
21            if ...:
22                ...
23            else:
24                print('[ERROR] Parse failed!')
25                break
```

4 运行效果

4.1 文法的处理和 LL(1) 分析表的构建

首先，我读入了如 3.2.1 中定义的文法，得到如下的 `grammar`、`terminalSymbols`、`nonTerminalSymbols`、`first`、`follow` 的列表（或字典集合）：

4.1.1 文法的输入结果

可以看到，我们将文法 Grammar 按照上面 3.2.2 中的描述进行了存储，以列表的形式进行访问。

```

~\Documents\GitHub\SchoolProjects\syntactic-analysis master X
> python -u main.py
[INFO] Start parsing...
[Grammar]:
('TRANSLATION_UNIT', [['FUNCTION_DEFINITION']])
('FUNCTION_DEFINITION', [['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')', 'CODE_BLOCK']])
('PARAM_LIST', [['ARGUMENT'], ['ARGUMENT', ',', 'PARAM_LIST'], ['ε']])
('ARGUMENT', [['TYPE_SPECIFIER', 'identifier']])
('TYPE_SPECIFIER', [['int'], ['float'], ['short'], ['long'], ['void'], ['double'], ['char']])
('CODE_BLOCK', [['{', 'STATEMENT_LIST', '}']])

```

图 2: 文法的输入字典

4.1.2 终结符和非终结符号

```

[Terminal Symbols]:
['identifier', '(', ')', ',', 'int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', '{', '}', 'ε', '=', '+', '-=', '*=', '/=', '%=', '&=', 'return', 'continue', 'break', 'goto', 'for', 'while', 'do', 'if', 'else', 'switch', '+', '-', '*', '/', 'integer_constant', 'floating_constant', 'string', '#']
[Nonterminal Symbols]:
['TRANSLATION_UNIT', 'FUNCTION_DEFINITION', 'PARAM_LIST', 'ARGUMENT', 'TYPE_SPECIFIER', 'CODE_BLOCK', 'STATEMENT_LIST', 'STATEMENT', 'DECLARATION_STATEMENT', 'ASSIGN_STATEMENT', 'ASSIGN_OPERATOR', 'RETURN_STATEMENT', 'JUMP_STATEMENT', 'LOOP_STATEMENT', 'SELECT_STATEMENT', 'EXPRESSION', 'EXPRESSION2', 'TERM', 'TERM2', 'FACTOR', 'CONSTANT']

```

图 3: 终结符和非终结符

我们将文法进行遍历，得到了如上的终结符和非终结符列表。

4.1.3 First 和 Follow 集合

```

[FIRST SET]:
('FUNCTION_DEFINITION', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char'])
('TYPE_SPECIFIER', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char'])
('ARGUMENT', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char'])
('PARAM_LIST', ['ε', 'int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char'])
('CODE_BLOCK', ['{'])
('STATEMENT', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', 'identifier', 'return', 'for', 'while', 'do', 'if', 'switch'])
('STATEMENT_LIST', ['ε', 'int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', 'identifier', 'return', 'for', 'while', 'do', 'if', 'switch'])
('DECLARATION_STATEMENT', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char'])
('ASSIGN_STATEMENT', ['identifier'])
('RETURN_STATEMENT', ['return'])

```

(a) First 集合

```

[FOLLOW SET]:
('TRANSLATION_UNIT', ['#'])
('FUNCTION_DEFINITION', ['#'])
('PARAM_LIST', [')'])
('ARGUMENT', [')', ',', 'ε'])
('TYPE_SPECIFIER', ['identifier'])
('CODE_BLOCK', ['#', 'while', 'else', 'int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', 'identifier', 'return', 'for', 'do', 'if', 'switch', ''])
('LOOP_STATEMENT', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', 'identifier', 'return', 'for', 'while', 'do', 'if', 'switch', ''])
('SELECT_STATEMENT', ['int', 'float', 'short', 'long', 'void', 'double', 'char', 'identifier', 'return', 'for', 'while', 'do', 'if', 'switch', ''])
('STATEMENT_LIST', [''])

```

(b) Follow 集合

图 4: First 和 Follow 集合

我们接下来，就会得到构建 LL(1) 分析表所需的 First 和 Follow 集合。

4.1.4 LL(1) 分析表的得到

```
[ANALYZE TABLE]:
  ('TRANSLATION_UNIT', {'int': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'float': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'short': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'long': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'void': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'double': ['FUNCTION_DEFINITION'], 'char': ['FUNCTION_DEFINITION']})
  ('FUNCTION_DEFINITION', {'int': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'float': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'short': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'long': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'void': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'double': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK'], 'char': ['TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')'], 'CODE_BLOCK']})
```

图 5: LL(1) 分析表

我们通过 First 和 Follow 集合就可以得到 LL(1) 分析表，如图 5 所示，我将 LL(1) 分析表通过字典的形式进行存储，以第一个单元格为例：

	int
TRANSLATION_UNIT	TRANSLATION_UNIT → FUNCTION_DEFINITION

我将其表示为：

```
('TRANSLATION_UNIT', {'int': ['FUNCTION_DEFINITION'] ... })
```

这样的表示形式更加方便后面对 LL(1) 分析表进行查表操作。

4.2 语法树的生成

4.2.1 对输入串分析的输出

```
[ '#', 'TRANSLATION_UNIT' ] int
[ '#', 'FUNCTION_DEFINITION' ] int [ 'FUNCTION_DEFINITION' ]
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] 'PARAM_LIST', '(', 'identifier', 'TYPE_SPECIFIER' int [ 'TYPE_SPECIFIER', 'identifier', '(', 'PARAM_LIST', ')' ] 'CODE_BLOCK'
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] 'PARAM_LIST', '(', 'identifier', 'int' int [ 'int' ]
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] 'PARAM_LIST', '(', 'identifier' ] main
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] 'PARAM_LIST', '(', '
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] 'PARAM_LIST' ] )
[ '#', 'CODE_BLOCK', ')' ] ) [ 'ε' ]
[ '#', 'CODE_BLOCK' ] {
```

图 6: LL(1) 分析器的大致工作流程

4.2.2 得到抽象语法树的 XML 表示

5 实验心得体会

通过本次实验，我不仅更加熟悉了语法分析的具体过程，对自上而下的语法分析过程更加了解，还对 C 语言的文法描述、LL(1) 分析法的具体过程以及通过 LL(1) 分析表处理

输入串的过程有了全新的认识。我在本次实验中，通过自己的扩展，处理得到了一个相对清晰的 C 语言 LL(1) 文法子集，利用 Python 构建了 C 语言的语法分析器，并成功的通过 LL(1) 分析器得到了一段 C 语言代码的语法分析树。

在本次实验中，我遇到最大的难题是对文法的处理。只有选取合适的数据结构，我才能更加方便的处理 C 语言的文法集合，也更加方便后续利用 LL(1) 分析表构建语法分析树的遍历过程。

与此同时，我通过本次实验的学习，还对 LL(1) 语法分析法、递归下降分析法以及 LR 语法分析法都有了全新的了解。总体来说，我收获颇丰。