

Práctico 4 – TAD Heap

1. Realice una implementación del TAD Árbol Binario de tal manera que asegure que el mismo sea un árbol binario completo. Utilice la definición recursiva de Árbol vista en el práctico anterior.
 - a. Las operaciones que son de interés implementar son:
 - i. Agregar
 - ii. Eliminar
 - iii. toString esta última operación debe sobrecribir el método toString de Object brindando una representación del árbol. Utilice y pruebe el resultado de generar un String que tenga los caracteres de salto de línea de la siguiente forma "Hola\n".
 - b. Realice un test unitario JUnit para probar el correcto funcionamiento.
2. Realice la definición de interfaz y implementación del TAD Heap usando la implementación de Árbol Binario completo dentro de un vector estático. Se debe tener en cuenta que la misma implementación debe permitir realizar un Heap máximo como un Heap mínimo.
 - a. Las operaciones mínimas que debe tener son:
 - i. agregar
 - ii. obtenerYEliminar
 - iii. obtenerTamaño
 - b. Se debe realizar una operación que permita mostrar el árbol en su representación visual en la salida estándar.
 - c. Realice los test unitarios JUnit para probar el correcto funcionamiento de la implementación.