## Умножение по 2

Напишете програма, която да **умножава положителни числа по 2**. От конзолата се четат **поредица от реални числа, всяко на нов ред, докато не се въведе отрицателно.** След всяко умножено число на нов ред да се отпечата **"Result: {резултата от умножението}"**. Резултата от умножението да бъде форматиран до втория знак след десетичния разделител. При получаване на негативно число, на конзолата да се отпечата **"Negative number!"** и програмата да приключи изпълнение.

### Примерен вход и изход

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 12  43.2144  12.3  543.23  -20 | Result: 24.00  Result: 86.43  Result: 24.60  Result: 1086.46  Negative number! |
| 23.43  12.3245  0  65.23432  23  65  -12 | Result: 46.86  Result: 24.65  Result: 0.00  Result: 130.47  Result: 46.00  Result: 130.00  Negative number! |
| -123 | Negative number! |